心心相印賽局

你可以如何藉由 Scratch 來建立一種「單機雙人」互動性遊戲,這是經濟賽局中著名的 Matching Game。

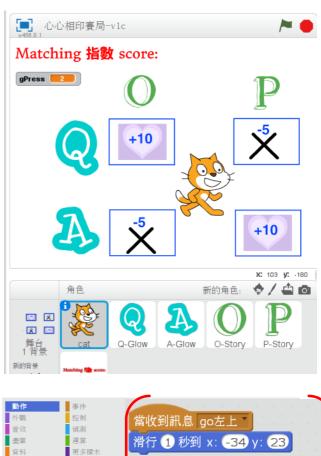
在這個專案中, 你會創造一種遊戲, 這種 遊戲包括角色移動、按鍵控制、按鍵角色造 型變換、分數、回合流程控制。

從這裡開始吧

(下列已完成者,請打勾)

- □ 連到 GitHub 專案頁面:
 https://github.com/powebe/istudy30, 進入
 「MatchingGame」,並下載「心心相印賽---局-v1a.sb2」
- □ 角色移動: 在 cat 角色上建立 4 個事件,分別讓 cat 滑行到:左上、左下、右上、右下。-----
- □ 判斷 2 個鍵同時按下:
 - (a) 利用 [運算] 下的 [或] 運算,判斷「只要有任一鍵被按下」
 - (b) 結合 [控制] 下的 [等待直到...] ------
 - (c) 檢查 2 人是否皆已按下鍵 ------
- □ 檢查 2 人是否皆已做出選擇: 建立全域變數 gPressed,讓左方人在按 下鍵之後,讓此變數加 1; 對上方人的程式如法泡製。
- □ 執行程式+觀察:

□ 根據雙方的選擇,移動 cat:







廣播訊息 StartGame開始

