

心心相印賽局

你可以如何藉由 Scratch 來建立一種「單機雙人」互動性遊戲，這是經濟賽局中著名的 Matching Game。

在這個專案中，你會創造一種遊戲，這種遊戲包括角色移動、按鍵控制、按鍵角色造型變換、分數、回合流程控制。

從這裡開始吧

(下列已完成者，請打勾)

- ❑ 連到 GitHub 專案頁面：

<https://github.com/powebe/istudy30>，進入「MatchingGame」，並下載「心心相印賽局-v1a.sb2」

- ❑ 角色移動：

在 cat 角色上建立 4 個事件，分別讓 cat 滑行到：左上、左下、右上、右下。

- ❑ 判斷 2 個鍵同時按下：

- (a) 利用 [運算] 下的 [或] 運算，判斷「只要有任一鍵被按下」
- (b) 結合 [控制] 下的 [等待直到...]
- (c) 檢查 2 人是否皆已按下鍵

- ❑ 檢查 2 人是否皆已做出選擇：

建立全域變數 gPressed，讓左方人在按下鍵之後，讓此變數加 1；對上方人的程式如法泡製。

- ❑ 執行程式+觀察：

建立 [廣播訊息] 執行程式。觀察：執行完畢，gPress 變數是否=2

- ❑ 根據雙方的選擇，移動 cat：

