



页面性能： 骨架屏技术

参考文章

<https://www.shymean.com/article/使用 Chrome 扩展程序生成网页骨架屏>

<https://github.com/Jocs/jocs.github.io/issues/22> 骨架屏渲染原理

骨架屏

骨架屏(Skeleton Screen) 是指在页面数据加载完成前，先给用户展示出页面的大致结构（灰色占位图）。

- 使界面加载过程变得更加流畅；
- 不会造成长时间白屏或者闪烁。

简单来说，骨架屏就是在页面内容未加载完成的时候，先使用一些图形进行占位，待内容加载完成之后再把它替换掉。



生成骨架屏方案

骨架屏渲染原理

<https://github.com/Jocs/jocs.github.io/issues/22>

- 手工编辑骨架屏
- 利用 puppeteer 或者 Chrome 插件生成
- 利用 SSR 服务器端渲染技术生成
- 组件级骨架屏技术

第三方工具 饿了吗

<https://github.com/EllemeFE/page-skeleton-webpack-plugin>

实战

base.js

```
new HtmlWebpackPlugin({  
  //    templateContent: `  
  template: './public/template.html'  
}),
```

Bash

html-webpack-

ejs

<https://github.com/jantimon/html-webpack-plugin/blob/main/examples/template-parameters/webpack.config.js>

使用 Chrome 扩展程序生成网页骨架屏



page-web-skeleton 1.3

一键生成骨架屏

ID: nfbfgaldeonhcepgjpaboikblamoodea