

<3 과목 데이터베이스 구축>

1. 꼭 알아야 할 키워드 = ____ (밑줄)

2. # = 다음 암기 or 한 칸 띄어 쓴 건 산출물

3. 시나공 + 수제비 정리 (페이지 참고)

4. "Ctrl+F" 탐색 → 제목 활용하기

1] 데이터베이스 설계 ★★

p.298

1) 데이터베이스 설계 시 고려사항

- 무결성, 일관성, 회복, 보안, 효율성, 데이터베이스 확장

2) 데이터베이스 설계 순서 ★★ _ 20년 1, 2 회 기출문제

순서	설명
요구 조건 분석	요구 조건 명세서 작성
개념적 설계 (정보 모델링, 개념화)	독립적인 개념 스키마 모델링, 트랜잭션 모델링 # E-R 다이어그램 모델 ★
논리적 설계 (데이터 모델링)	목표 DBMS 에 맞는(종속적인) 논리 스키마 설계 # 트랜잭션 인터페이스 설계, 테이블 설계(RDB), 논리적 데이터베이스 구조로 매핑(Mapping), 스키마의 평가 및 정제 ★
물리적 설계 (데이터 구조화)	목표 DBMS 에 맞는(종속적인) 물리적 구조의 데이터로 변환 # 저장 레코드, 접근 경로 설계 ★
구현	목표 DBMS 의 DDL(데이터 정의어)로 데이터베이스 생성, 트랜잭션 작성

#요개논물구

[2] 데이터 모델 ★★

p.302, 3-59

1) 데이터 모델의 구성 요소

- **개체(Entity)**: 데이터베이스에 표현하려는 것으로 사람이 생각하는 개념이나 정보 단위 같은 현실 세계의 대상체
- **속성(Attribute)**: 데이터의 가장 작은 논리적 단위로서 파일 구조상의 데이터 항목 또는 데이터 필드에 해당
- **관계(Relationship)**: 개체 간의 관계 또는 속성 간의 논리적인 연결을 의미

#개속관

2) 개념적 데이터 모델

- 현실 세계에 대한 인간의 이해를 돕기 위해 현실 세계에 대한 인식을 추상적 개념으로 표현하는 과정
E-R(Entity-Relation) 모델

3) 논리적 데이터 모델 _ 3-62

- 개념적 모델링 과정에서 얻은 개념적 구조를 컴퓨터가 이해하고 처리할 수 있는 컴퓨터 세계의 환경에 맞도록 변환하는 과정
- 단순히 데이터 모델이라고 하면 논리적 데이터 모델을 의미
관계 모델, 계층 모델, 네트워크 모델

4) 데이터 모델에 표시할 요소 ★

- **구조(Structure)**: 논리적인 개체 타입들 간의 관계, 데이터 구조 및 정적 성질을 표현
- **연산(Operation)**: 실제 데이터를 처리하는 작업에 대한 명세로, 조작하는 기본 도구
- **제약 조건(Constraint)**: DB 에 저장될 수 있는 실제 데이터의 논리적인 제약 조건
#구연제

© 2021 함께 공부해요 All rights reserved.

[3] 개체(Entity) ★

p.305

1) 개체의 정의 및 특징

- 실세계에 독립적으로 존재하는 유형, 무형의 정보로 서로 연관된 몇 개의 속성으로 구성됨
- 데이터베이스에 표현하려는 것으로 사람이 생각하는 개념이나 정보 단위 같은 현실 세계의 대상체
- 독립적으로 존재하거나 그 자체로서도 구별 가능
- 유일한 식별자(Unique Identifier)에 의해 식별 가능
- 다른 개체와 하나 이상의 관계(Relationship)가 있음

2) 개체 선정 방법

- 실제 업무를 담당하고 있는 담당자와 인터뷰를 함
- 실제 업무에 사용되고 있는 장부와 전표를 이용
- 자료 흐름도(DFD; Data Flow Diagram)를 통해 업무 분석을 수행했을 경우 자료 흐름도의 자료 저장소(Data Store)를 이용함
- BPR(Business Process Reengineering, 업무 프로세스 재설계)에 의해 업무를 재정의한 경우 관련 개체를 찾음

3) 개체명 지정 방법

- 일반적으로 해당 업무에서 사용하는 용어로 지정
- 약어 사용은 되도록 제한
- 가능하면 단수 명사 사용
- 모든 개체명은 유일해야 함
- 가능하면 개체가 생성되는 의미에 따라 이름 부여
ex) 교수, 고객, 주문, 도시 등

4 속성(Attribute) ★

p.307

1) 속성의 정의 및 특징

- 데이터베이스를 구성하는 가장 작은 논리적 단위
- 파일 구조상의 데이터 항목 또는 데이터 필드
- 개체를 구성하는 항목 및 개체의 특성을 기술
- 속성의 수를 디그리(Degree) 또는 차수라고 함 ★

cf) 튜플(Tuple)의 수는 카디널리티(Cardinality) ★

2) 속성의 특성에 따른 분류

종류	설명
기본 속성 (Basic Attribute)	업무 분석을 통해 정의한 속성 ex) 자동차명, 제조일, 연비
설계 속성 (Designed Attribute)	원래 업무상 존재하지 않고 설계 과정에서 도출해낸 속성 ex) 자동차 코드
파생 속성 (Derived Attribute)	다른 속성으로부터 영향을 받아 발생하는 속성 ex) 계산 값

#기설파

3) 개체 구성 방식에 따른 분류

종류	설명
기본 키 속성 (Primary Key Attribute)	개체를 식별할 수 있는 속성
외래 키 속성 (Foreign Key Attribute)	다른 개체와의 관계에서 포함된 속성
일반 속성	개체에 포함되어 있고 기본 키, 외래 키에 포함되지 않은 속성

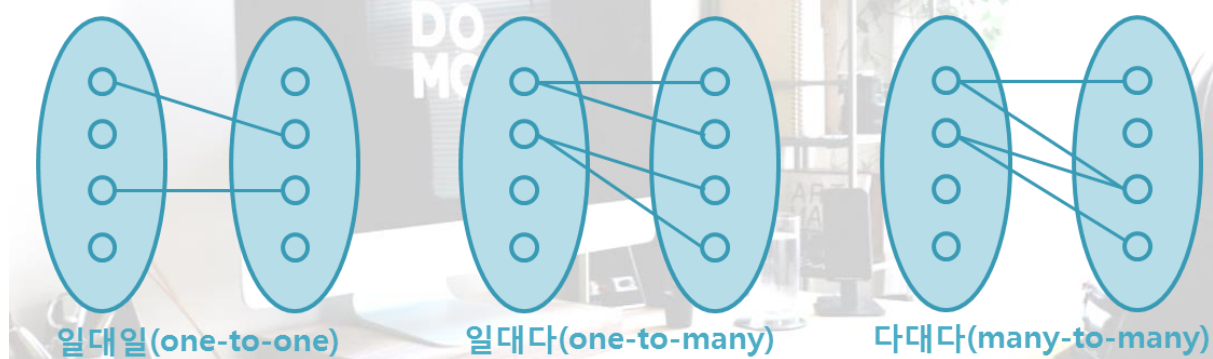
4) 속성명 지정 원칙

- 해당 업무에서 사용하는 용어 지정
- 서술형으로 지정하지 않음
- 가급적 약어의 사용은 제한
- 개체명은 속성명으로 사용할 수 없음
- 개체에서 유일하게 식별 가능하도록 지정

[5] 관계(Relationship) ★

p.310

1) 관계의 형태



- 일 대 일(1:1): 개체 집합 A의 각 원소가 개체 집합 B의 원소 한 개와 대응하는 관계
- 일 대 다(1:N): 개체 집합 A의 각 원소는 개체 집합 B의 원소 여러 개와 대응하고 있지만, 개체 집합 B의 각 원소는 개체 집합 A의 원소 한 개와 대응하는 관계
- 다 대 다(N:M): 개체 집합 A의 각 원소는 개체 집합 B의 원소 여러 개와 대응하고, 개체 집합 B의 각 원소도 개체 집합 A의 원소 여러 개와 대응하는 관계

2) 관계의 종류

- 종속(Dependant) 관계, 중복(Redundant) 관계, 재귀(Recursive) 관계, 배타(Exclusive) 관계

#중중재배

6 식별자(Identifier) ★

p.313

- 하나의 개체 내에서 각각의 인스턴스를 유일(Unique)하게 구분할 수 있는 구분자
- 모든 개체는 한 개 이상의 식별자를 반드시 가져야 함

분류	식별자	설명
대표성 여부	주 식별자 (Primary Identifier)	개체를 대표하는 유일한 식별자, <u>하나의 개체에 한 개만 존재 ★</u>
	보조 식별자 (Alternate Identifier)	주 식별자를 대신해 개체를 식별할 수 있는 속성, <u>하나의 개체에 한 개 이상이 존재</u>
스스로 생성 여부	내부 식별자 (Internal Identifier)	<u>개체 내에서 스스로 만들어지는 식별자</u>
	외부 식별자 (Foreign Identifier)	다른 개체와의 관계(Relationship)에 의해 <u>외부 개체의 식별자를 가져와 사용하는 식별자</u> , 자신의 개체에서 다른 개체를 찾아가는 <u>연결자 역할</u>
단일 속성 여부	단일 식별자 (Single Identifier)	<u>주 식별자가 한 가지 속성으로만 구성된 식별자</u>
	복합 식별자 (Composite Identifier)	<u>주 식별자가 두 개 이상의 속성으로 구성된 식별자</u>
대체 여부	원조 식별자 (Original Identifier)	업무에 의해 만들어지는 <u>가공되지 않은 원래의 식별자</u> (본질 식별자)
	대리 식별자 (Surrogate Identifier)	주 식별자의 속성이 두 개 이상인 경우 속성들을 <u>하나의 속성으로 묶어 사용하는 식별자</u> (인조 식별자) ★


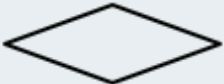






7 E-R(개체-관계) 모델 ★★

p.319, 3-60

1) 개요

- 개념적 데이터 모델의 가장 대표적인 것
- 1976 년 피터 첸(Peter Chen)에 의해 제안되고 기본적인 구성 요소가 정립됨
- 데이터를 개체(Entity), 속성(Attribute), 관계(Relationship)으로 묘사
- 특정 DBMS 를 고려한 것은 아님
- E-R 다이어그램으로 1:1, 1:N, N:M 등의 관계 유형을 제한 없이 나타냄

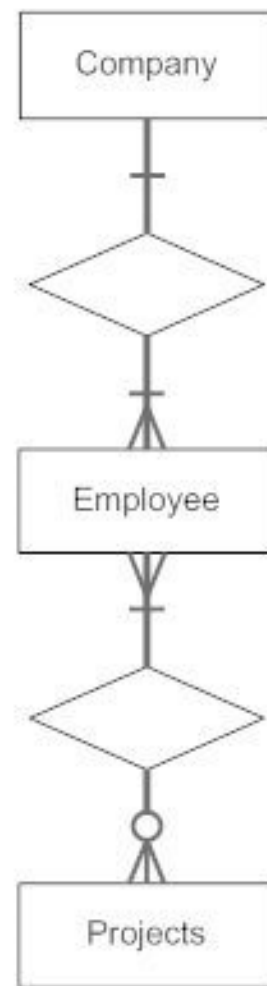
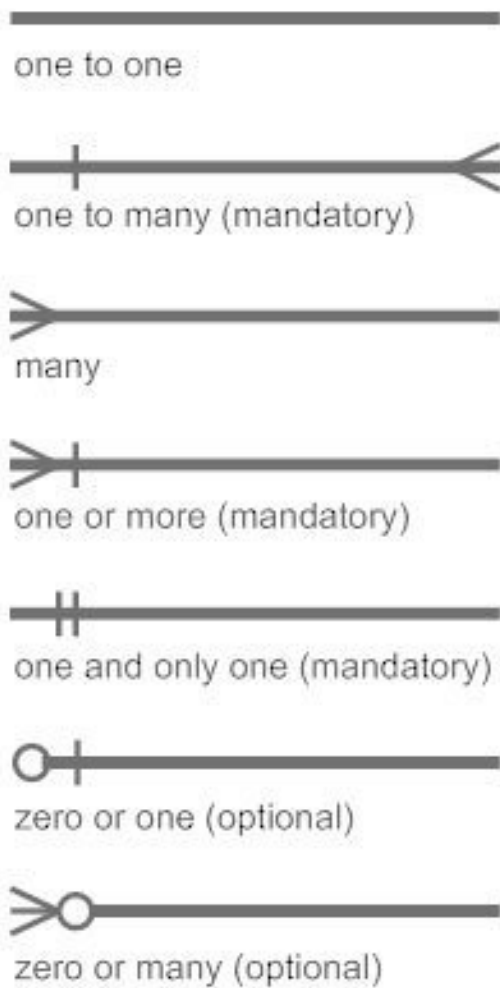
2) 피터 첸 표기법 ★ _ 20 년 1, 2 회 기출문제

기호	기호 이름	의미
	사격형	개체(Entity) 타입
	마름모	관계(Relationship)타입
	타원	속성(Attribute)
	밑줄 타원	기본 키 속성
	복수 타원	복합 속성
	관계	1:1, 1:N, N:M 등의 개체 관계에 대해 대응 수 기술
	선, 링크	개체 타입과 속성 연결
	이중 타원	다중 값 속성(복합속성)

3) 정보 공학 표기법(Information Engineering Notation, 크로우즈 피트)

- 1981 년 클리프 핀켈슈타인(Clive Finkelstein)과 제임스 마틴(James Martin)이 공동 개발

Information Engineering Style

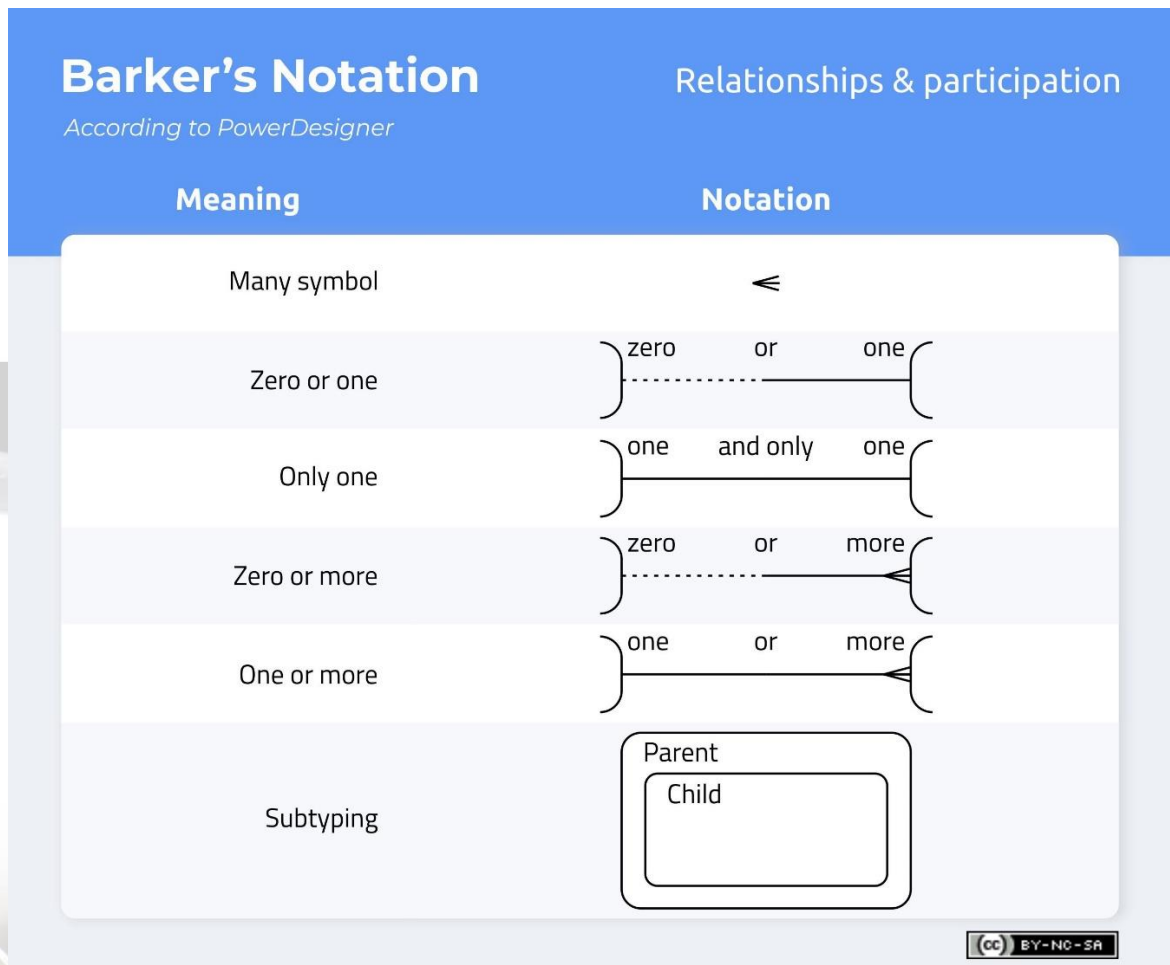


기호	의미
	필수(Mandatory)
O	선택적(Optional)
<	다중(Multiple)

- 실선은 1 개를 의미, 까마귀 발은 N 개를 의미함
- 원형 표시는 선택적 의미를 지니는데 관계가 있을 수도, 없을 수도 있다는 것

4) 바커 표기법(Barker Notation)

- 영국 컨설팅 회사 CACI 에서 개발, 리차드 바커(Richard Barker)에 의해 정립



기호	의미
_____	필수(Mandatory)
-----	선택적(Optional)
<	다중(Multiple)

[8] 관계형 데이터 모델 ★★

p.322, 3-28

1) 개요 ★

- 2 차원적인 표(Table)를 이용해 데이터 상호 관계를 정의하는 DB 구조
- 기본 키(Primary Key)와 이를 참조하는 외래 키(Foreign Key)로 데이터 간의 관계를 표현
- 계층 모델과 망 모델의 복잡한 구조를 단순화시킨 모델
- 관계형 모델의 대표적인 언어는 SQL 이고 1:1, 1:N, N:M 관계를 자유롭게 표현

2) 관계형 데이터 모델(Relational Data Model)의 구성

※고객과 주문서 그리고 주문 관계



※관계형 데이터 모델



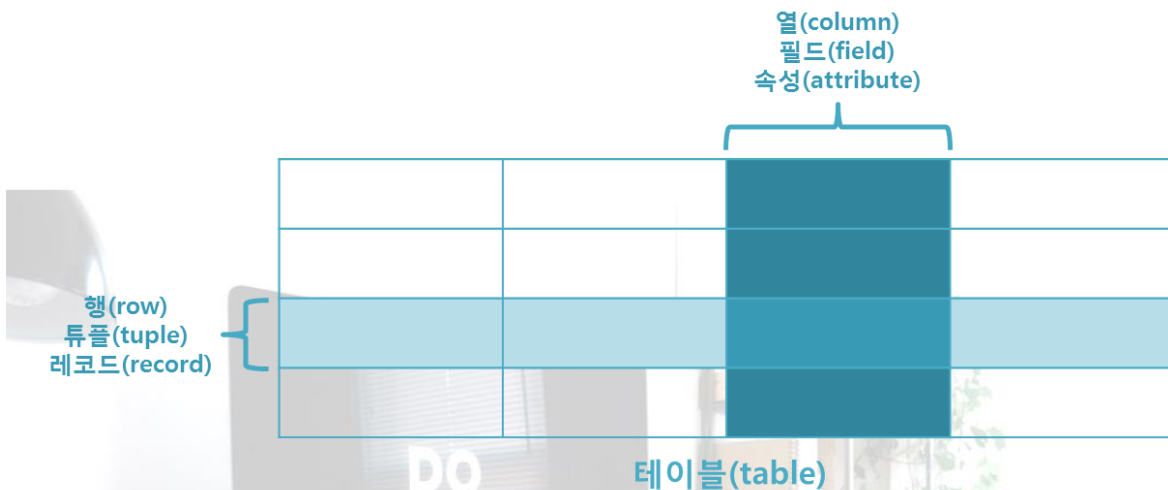
- <고객> 테이블에 있는 '고객번호'와 <주문서>테이블에 있는 '주문번호'는 "기본 키"
- <주문> 테이블에 있는 '고객번호', '주문번호'는 기본 키를 참조하고 있는 "외래 키"
- <고객> 테이블과 <주문> 테이블의 관계는 1:N
- # 즉 한 명의 고객은 여러 개의 주문을 신청할 수 있음
- <주문서> 테이블과 <주문> 테이블의 관계는 1:1
- # 즉 주문서는 주문번호 1 개에 대한 정보만을 가짐

[9] 관계형 데이터베이스의 구조 ★★

p.325, 3-51

1) 관계형 데이터베이스의 Relation 구조 ★★

- 1970 년 IBM 에 근무하던 코드(E. F. Codd)에 의해 처음 제안됨



▶ 튜플(Tuple), 행(Row), 레코드(Record)

-속성의 모임으로 구성됨

-파일 구조상 레코드(실제 데이터)와 같은 의미

-튜플의 수 = 카디널리티(Cardinality) 또는 기수, 대응수 ★

▶ 속성(Attribute), 열(Column), 필드(Field)

-데이터베이스를 구성하는 가장 작은 논리적 단위

-파일 구조상의 데이터 항목 또는 데이터 필드에 해당

-개체의 특성을 기술. 함께 공부해요 All rights reserved.

-속성의 수 = 디그리(Degree) 또는 차수 ★

▶ 도메인(Domain) ★ _ 20 년 1, 2, 3 회 기출문제

-하나의 속성(Attribute, 애트리뷰트)이 가질 수 있는 같은 타입 원자(Atomic)값들의 집합

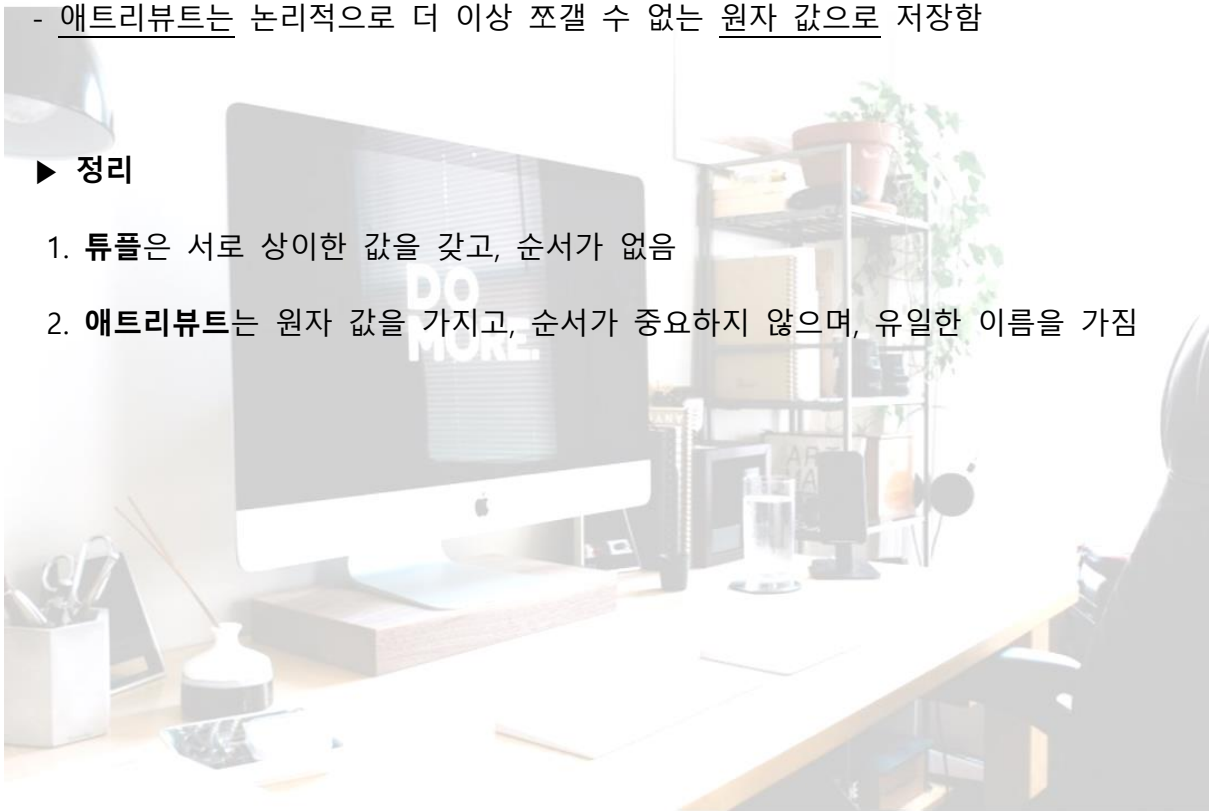
ex) 성별 속성(Attribute)의 도메인은 '남', '여'로 그 외의 값은 입력될 수 없음(일반적)

2) 릴레이션의 특징 ★ _ 20 년 3 회 기출문제

- 한 릴레이션(테이블)에 포함된 튜플(행)들은 모두 상이함, 즉 서로 다른 값을 가짐
- 한 릴레이션(테이블)에 포함된 튜플(행) 사이에는 순서가 없음
- 릴레이션 스키마를 구성하는 애트리뷰트(열) 간의 순서는 중요하지 않음
- 각 애트리뷰트는 식별을 위해 릴레이션 내에서 유일한 이름을 가짐, 그러나 그에 해당하는 도메인(애트리뷰트를 구성하는 값)에는 동일한 값이 있을 수 있음
ex) '학년' 속성에는 1, 2, 3, 4 값이 중복될 수 있음
- 애트리뷰트는 논리적으로 더 이상 쪼갤 수 없는 원자 값으로 저장함

▶ 정리

1. 튜플은 서로 상이한 값을 갖고, 순서가 없음
2. 애트리뷰트는 원자 값을 가지고, 순서가 중요하지 않으며, 유일한 이름을 가짐



10 키(Key) ★★

p.328

- 데이터베이스에서 튜플들을 서로 구분할 수 있는 기준이 되는 속성(Attribute)

1) 후보키(Candidate Key) ★ _ 20 년 1, 2 회 기출문제

- 튜플을 유일하게 식별하기 위해 사용하는 속성들의 부분집합, 즉 기본키로 사용할 수 있는 속성들, 모든 릴레이션에는 반드시 하나 이상의 후보키가 존재
- 릴레이션에 있는 모든 튜플에 대해 유일성과 최소성을 만족시켜야 함 ★

▶ **유일성(Unique):** 하나의 키 값으로 하나의 튜플만을 유일하게 식별할 수 있어야 함

▶ **최소성(Minimality):** 모든 레코드들을 유일하게 식별하는 데 꼭 필요한 속성으로만 구성되어야 함

2) 기본키(Primary Key)

- 후보키 중에서 특별히 선정된 주키(Main Key)로, 중복된 값과 NULL 값을 가질 수 없음
- 후보키의 성질인 유일성과 최소성을 가지며 튜플을 식별하기 위해 반드시 필요한 키

3) 대체키(Alternate Key)

- 후보키가 둘 이상일 때 기본키를 제외한 나머지 후보키를 의미

4) 슈퍼키(Super Key) ★

- 한 릴레이션 내에 있는 속성들의 집합으로 구성된 키
- 모든 튜플에 대해 유일성은 만족시키지만, 최소성은 만족시키지 못함

5) 외래키(Foreign Key) ★ _ 20 년 1, 2 회 기출문제

- 다른 릴레이션의 기본키를 참조하는 속성 또는 속성들의 집합
- 참조되는 릴레이션의 기본키와 대응돼 릴레이션 간의 참조 관계를 표현

11 무결성(Integrity) ★★

p.331, 3-94

- 데이터베이스에 저장된 데이터 값과 그것이 표현하는 현실 세계의 실제 값이 일치하는 정확성을 의미

1) 개체 무결성(Entity Integrity, 실체 무결성) ★ _ 20 년 1, 2, 3 회 기출문제

- 테이블의 기본키를 구성하는 어떤 속성(Attribute)도 널(NULL)값이나 중복 값을 가질 수 없음
- 기본키의 속성 값이 널(NULL)값이 아닌 원자 값을 갖는 성질

2) 도메인 무결성(Domain Integrity, 영역 무결성)

- 릴레이션 내의 튜플들이 각 속성(Attribute)의 도메인에 지정된 값 만을 가져야 함

3) 참조 무결성(Referential Integrity) ★

- 외래키 값은 NULL 이거나 참조 릴레이션의 기본키 값과 동일해야 함
- 릴레이션은 참조할 수 없는 외래키 값을 가질 수 없다는 규정

4) 사용자 정의 무결성(User-Defined Integrity)

- 속성 값들이 사용자가 정의한 제약 조건에 만족해야 함

5) 데이터 무결성 강화

- 애플리케이션: 데이터 생성, 수정, 삭제 시 무결성 조건을 검증하는 코드를 데이터를 조작하는 프로그램 내에 추가
- 데이터베이스 트리거: 트리거 이벤트에 무결성 조건을 실행하는 절차형 SQL 을 추가
- 제약 조건: 데이터베이스에 제약 조건을 설정해 무결성을 유지

12 관계대수 및 관계해석 ★★★

p.334, 3-52

1) 관계대수 ★★ _ 20 년 1, 2, 3 회 기출문제

- 관계형 데이터베이스에서 원하는 정보와 그 정보를 검색하기 위해서 어떻게(How) 유도하는가를 기술하는 절차적인 언어

▶ 순수관계 연산자

연산자	기호	의미
Select (선택)	σ	<u>조건(Predicate)을 만족하는 튜플들의 부분 집합</u> (수평 연산) ★
Project (추출)	π	<u>속성들의 부분 집합, 중복은 제거됨</u> (수직 연산) ★
Join (조인)	\bowtie ex) $R \bowtie S$	두 개의 릴레이션이 <u>공통으로 가지고 있는 속성을</u> 이용하여 <u>두 개의 릴레이션을 하나로 합쳐서 새로운 릴레이션을 만드는 연산</u> ★ <u>두 개의 릴레이션의 연관된 튜플들을 결합</u>
Division (나누기)	\div ex) $R \div S$	<u>R 릴레이션에서 S 릴레이션의 속성 도메인 값과 일치하는 R 릴레이션의 튜플들을 찾아내는 연산</u> ★

#셀프조디

▶ 일반집합 연산자

연산자	기호	의미
Union (합집합)	\cup ex) $R \cup S$	두 개의 릴레이션의 <u>합이 추출되고, 중복은 제거됨</u>
Intersection (교집합)	\cap ex) $R \cap S$	R 릴레이션과 S 릴레이션의 <u>중복되는 값들만 추출</u>
Difference (차집합)	$-$ ex) $R - S$	R 릴레이션에서 S 릴레이션에 <u>중복되지 않는 값들만 추출</u>
Cartesian Product (교차곱)	\times ex) $R \times S$	두 릴레이션의 가능한 모든 튜플들의 집합, <u>차수(Degree)는 더하고, 카디널리티(Cardinality)는 곱해서 값을 구함</u> ★

#합교차카

2) 관계해석(Relational Calculus) _ 3-54

- 관계 데이터 모델의 제안자인 코드(E. F. Codd)가 수학의 Predicate Calculus(술어 해석)에 기반을 두고 관계 데이터베이스를 위해 제안
- 원하는 정보가 무엇(What)이라는 것만 정의하는 비절차적 특성
- 튜플 관계해석, 도메인 관계해석
- 기본적으로 관계해석과 관계대수는 관계 데이터베이스를 처리하는 기능과 능력면에서 동등
- 관계대수로 표현한 식은 관계해석으로 표현할 수 있음

구분	구성요소	기호	설명
연산자	OR 연산	\vee	원자식 간 " <u>또는</u> "이라는 관계로 연결
	AND 연산	\wedge	원자식 간 " <u>그리고</u> "라는 관계로 연결
	NOT 연산	\neg	원자식에 대해 <u>부정</u>
정량자	전칭 정량자 (Universal Quantifier)	\forall	모든 가능한 튜플 " <u>For All</u> " # All 의 'A'를 뒤집은 형태 ★
	존재 정량자 (Existential Quantifier)	\exists	어떤 튜플 하나라도 존재 " <u>There Exists</u> " # Exists 의 'E'를 뒤집은 형태 ★

3) 관계대수와 관계해석 비교 ★

구분	관계대수	관계해석
특징	절차적 언어(순서 명시)	비절차적 언어(계산 수식의 유연적 사용), 프레디킷 해석(Predicate Calculus) 기반
목적	어떻게 유도하는가?(How)	무엇을 얻을 것인가?(What)
종류	순수관계 연산자, 일반집합 연산자	튜플 관계 해석, 도메인 관계 해석

© 2021. 함께 공부해요 All rights reserved.

13 정규화(Normalization), 반정규화(Denormalization) ★★

p.341, 3-63, 3-100

- 하나의 종속성이 하나의 릴레이션에 표현될 수 있도록 분해해가는 과정
- 데이터베이스의 논리적 설계 단계에서 수행

1) 정규화의 목적 ★ _ 20 년 3 회 기출문제

- 데이터 구조의 안정성 및 무결성을 유지
- 어떠한 릴레이션이라도 데이터베이스 내에서 표현 가능하게 만들
- 효과적인 검색 알고리즘 생성 가능
- 데이터 중복을 배제해 이상(Anomaly)의 발생 방지 및 자료 저장 공간의 최소화
- 개체와 속성의 누락 여부 확인 가능
- 데이터 삽입 시 릴레이션을 재구성할 필요성을 줄임

2) 이상(Anomaly)의 개념 및 종류 ★ _ 20 년 3 회 기출문제

- 정규화를 거치지 않아 데이터베이스 내에 데이터들이 불필요하게 중복되어 릴레이션 조작 시 예기치 못하게 발생하는 곤란한 현상
- ▶ **삽입 이상(Insertion Anomaly):** 릴레이션에 데이터를 삽입할 때 의도와 상관없이 원하지 않은 값들도 함께 삽입되는 현상
- ▶ **삭제 이상(Deletion Anomaly):** 릴레이션에서 한 튜플을 삭제할 때 의도와는 상관없는 값들도 함께 삭제되는 현상
- ▶ **갱신 이상(Update Anomaly):** 릴레이션에서 튜플에 있는 속성 값을 갱신할 때 일부 튜플의 정보만 갱신되어 정보에 모순이 생기는 현상

#삽삭갱

3) 정규화의 원칙

- 정보의 무손실, 분리의 원칙, 데이터의 중복성 감소

4) 정규화 과정 ★★ _ 20 년 1, 2, 3 회 기출문제

정규형	설명
1NF (제 1 정규형)	릴레이션에 속한 <u>모든 도메인(Domain)</u> 이 <u>원자 값(Atomic Value)</u> 만으로 되어 있는 정규형
2NF (제 2 정규형)	릴레이션 R 이 1NF 고, 기본키가 아닌 모든 속성이 기본키에 대해 <u>완전 함수적 종속을 만족하는, 부분적 함수 종속을 제거한 정규형 ★</u>
3NF (제 3 정규형)	릴레이션 R 이 2NF 고, 기본키가 아닌 모든 속성이 기본키에 대해 <u>*이행적 함수 종속 관계를 만족하지 않는 정규형</u> : $A \rightarrow B$ 이고 $B \rightarrow C$ 일 때 $A \rightarrow C$ 를 만족하는 관계(이행 규칙) ★
BCNF (Boyce-Codd 정규형)	릴레이션 R 에서 <u>모든 결정자가 후보키인 정규형</u> , 모든 BCNF 가 종속성을 보존하는 것은 아님 (강한 제 3 정규형, 보이스/코드 정규형)
4NF (제 4 정규형)	릴레이션 R 에 <u>다치 종속이 성립하는 경우</u> R 의 모든 속성이 A 에 함수적 종속 관계를 만족하는 정규형
5NF (제 5 정규형)	릴레이션 R 의 <u>모든 조인 종속이</u> R 의 후보키를 통해서만 성립되는 정규형

#원부이결다조

5) 반정규화 개념 ★

- 시스템의 성능 향상, 개발 및 운영의 편의성 등을 위해 정규화된 데이터 모델을 통합, 중복, 분리하는 과정으로 의도적으로 정규화 원칙을 위배하는 행위 ★★
- 그러나 데이터의 일관성 및 정합성이 저하될 수 있음

6) 반정규화 방법 _ 20 년 1, 2 회 기출문제

- 테이블 통합: 1:1 관계 | 1:N 관계 | 슈퍼타입/서브타입 {테이블 통합}
- 테이블 분할: 수평 분할, 수직 분할 → 기본키의 유일성 관리가 어려워짐
- 중복 테이블 추가: 집계 테이블 | 진행 테이블 | 특정 부분만을 포함하는 테이블 {추가}
- #집진특 ★
- 중복 속성 추가: 자주 사용하는 속성을 하나 더 추가하는 것

14 시스템 카탈로그(System Catalog) ★★

p.346, 3-32, 3-54

1) 시스템 카탈로그의 의미 ★

- 사용자를 포함해 DBMS 에서 지원하는 모든 데이터 객체에 대한 정의나 명세에 관한 정보를 유지 관리하는 시스템 테이블
- 좁은 의미로는 카탈로그를 데이터 사전(Data Dictionary)이라고도 함
- 시스템 카탈로그에 저장된 정보를 메타 데이터(Meta-Data)라고 함

2) 카탈로그의 특징

- 일반 이용자도 SQL 을 이용해 내용을 검색할 수 있음
- INSERT, DELETE, UPDATE 문으로 카탈로그를 갱신할 수 없음 ★
- DBMS 에 따라 상이한 구조를 갖음
- 카탈로그는 DBMS 가 스스로 생성하고 유지함
- 사용자가 SQL 문을 실행시켜 변화를 주면 시스템이 자동으로 갱신함

3) 데이터 디렉터리(Data Directory, 사전 관리기)

- 데이터 사전(Data Dictionary)에 수록된 데이터를 실제로 접근하는 데 필요한 정보를 관리 유지하는 시스템
- 시스템만 접근할 수 있음

cf) 시스템 카탈로그(데이터 사전): 사용자와 시스템 모두 접근할 수 있음

[15] 데이터베이스 저장 공간 설계 ★

p.366

1) 테이블(Table) _ 3-31

- 데이터베이스의 가장 기본적인 객체로 행(Row, 튜플), 열(Column, 컬럼)로 구성
- 논리 설계 단계의 개체(Entity)에 대응하는 객체

2) 클러스터드 인덱스 테이블(Clustered Index Table)

- 기본키나 인덱스키의 순서에 따라 데이터가 저장되는 테이블
- 일반적인 인덱스를 사용하는 테이블에 비해 접근 경로가 단축됨

3) 파티셔닝 테이블(Partitioning Table) _ 20 년 3 회 기출문제

- 대용량의 테이블을 작은 논리적 단위인 파티션으로 나눈 테이블
- 파티션 키를 잘못 구성하면 성능 저하 등의 역효과 초래

종류	설명
레인지 파티셔닝 (Range Partitioning)	지정한 열의 값을 기준으로 분할 (범위분할) ex) 일별, 월별, 분기별 등
해시 파티셔닝 (Hash Partitioning)	해시 함수에 따라 데이터 분할 (해시분할)
리스트 파티셔닝 (List Partitioning)	미리 정해진 그룹핑 기준에 따라 분할
컴포지트 파티셔닝 (Composite Partitioning)	레인지 파티셔닝 이후 해시 함수를 적용 (조합분할) ex) 범위분할 + 해시분할

#레해리컴

▶ 파티션의 장점

- 성능 향상, 가용성 향상, 백업 가능, 경합 감소

#성가백합

4) 외부 테이블(External Table)

- 데이터베이스에서 일반 테이블처럼 이용할 수 있는 외부 파일
- # 데이터 웨어하우스(Data Warehouse), ETL(Extraction, Transformation, Loading)

5) 임시 테이블(Temporary Table)

- 트랜잭션이나 세션별로 데이터를 저장하고 처리할 수 있는 테이블
- 임시테이블에 저장된 데이터는 트랜잭션이 종료되면 삭제됨
- 절차적인 처리를 위해 임시로 사용하는 테이블

6) 컬럼(Column, 열)

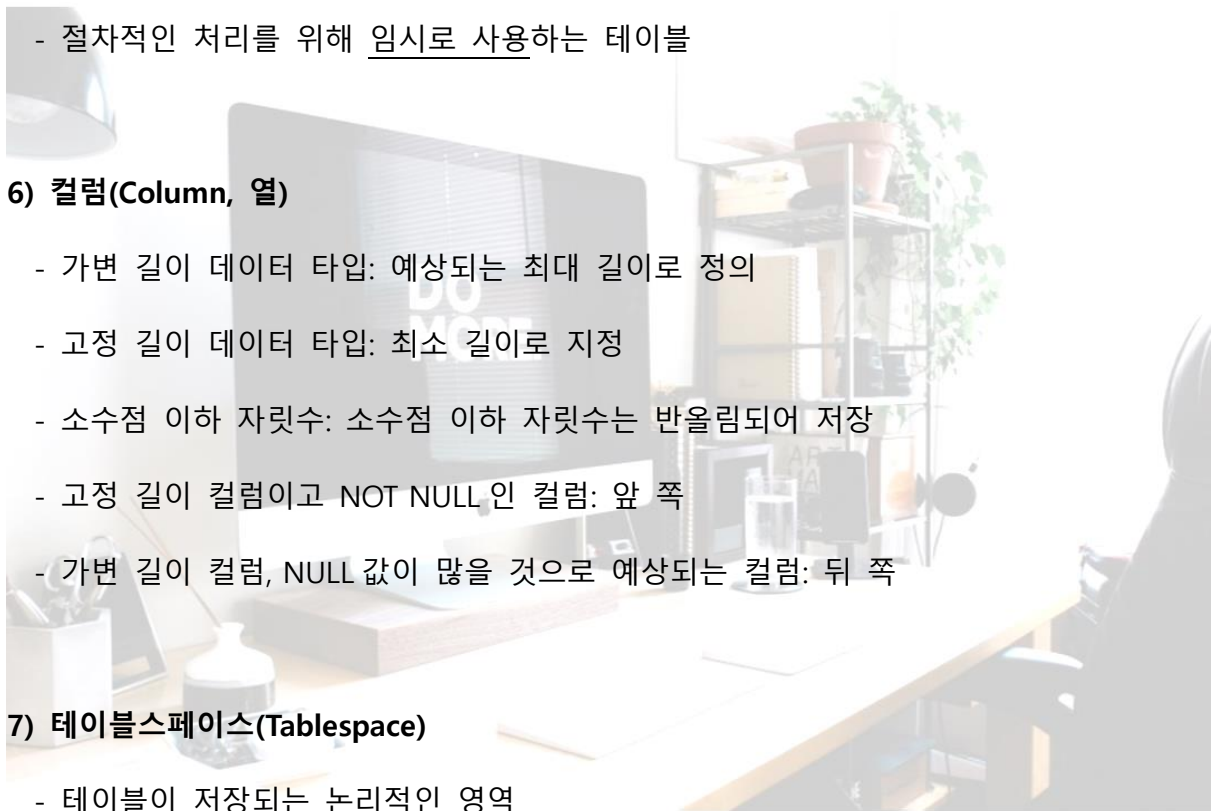
- 가변 길이 데이터 타입: 예상되는 최대 길이로 정의
- 고정 길이 데이터 타입: 최소 길이로 지정
- 소수점 이하 자릿수: 소수점 이하 자릿수는 반올림되어 저장
- 고정 길이 컬럼이고 NOT NULL 인 컬럼: 앞 쪽
- 가변 길이 컬럼, NULL 값이 많을 것으로 예상되는 컬럼: 뒤 쪽

7) 테이블스페이스(Tablespace)

- 테이블이 저장되는 논리적인 영역
- 테이블을 저장하면 논리적으로는 테이블스페이스에 저장되고, 물리적으로는 해당 테이블스페이스와 연관된 데이터 파일(Data File)에 저장됨

▶ 테이블스페이스 설계 시 고려사항

- 업무별로 구분해 지정하고, 테이블과 인덱스는 분리해 저장함
- 대용량 테이블은 하나의 테이블스페이스에 독립적으로 저장함
- LOB(Large Object) 타입의 데이터는 독립적인 공간으로 지정함



© 2021. 함께 공부해요 All rights reserved.

16 트랜잭션(Transaction) ★★★

p.371, 3-29

1) 트랜잭션의 정의 ★ _ 20 년 3 회 기출문제

- 데이터베이스의 상태를 변환시키는 하나의 논리적 기능을 수행하기 위한 작업의 단위
- 한꺼번에 모두 수행되어야 할 일련의 연산들
 - ▶ **COMMIT**: 트랜잭션 처리가 정상적으로 종료되어 수행한 변경 내용을 DB 에 반영하는 명령어
 - ▶ **ROLLBACK**: 트랜잭션 처리가 비정상적으로 종료되어 DB 의 일관성이 깨졌을 때 트랜잭션이 행한 모든 변경 작업을 취소하고 이전 상태로 되돌리는 연산
 - ▶ **SAVEPOINT(=CHECKPOINT)**: 트랜잭션 내에서 ROLLBACK 할 위치인 저장점을 지정하는 명령어, 여러 개의 **SAVEPOINT** 지정 가능

* COMMIT 과 ROLLBACK 명령어에 의해 보장 받는 트랜잭션 특징 = **원자성** ★

2) 트랜잭션의 특성 ★★ _ 20 년 1, 2 회 기출문제

원리	특징
원자성 (Atomicity)	트랜잭션 연산을 데이터베이스 <u>모두에 반영되든지 아니면 전혀 반영되지 않아야 함(All or Nothing)</u> ★
일관성 (Consistency)	트랜잭션이 실행을 성공적으로 완료할 시 <u>일관성 있는</u> 데이터베이스 상태를 유지
독립성 (Isolation, 격리성)	둘 이상 트랜잭션 동시 실행 시 <u>한 개의 트랜잭션만 접근이 가능하여 간섭 불가</u>
영속성 (Durability)	성공적으로 완료된 트랜잭션 결과는 <u>영구적으로 반영됨</u>

#ACID

3) CRUD 매트릭스 _ 3-104

- Create, Read, Update, Delete, 'C > D > U > R'의 우선순위 적용
- 테이블, 프로세스에 C, R, U, D 가 모두 없는 경우
- 테이블에 C 또는 R 이 없는 경우 (프로세스는 하나만 있어도 돌아감)

17 인덱스(Index) ★

p.375, 2-15, 3-38

1) 인덱스의 개념 및 선정기준, 고려사항

- 데이터 레코드를 빠르게 접근하기 위해 <키 값, 포인터>쌍으로 구성된 데이터 구조

▶ 인덱스 컬럼 선정 ★

- 인덱스 컬럼의 분포도(Selectivity)가 10~15% 이내인 "컬럼"
- 가능한 한 수정이 빈번하지 않는 "컬럼"
- ORDER BY, GROUP BY, UNION 이 빈번한 "컬럼"
- 분포도가 좋은 컬럼은 단독 인덱스로 생성
- 인덱스들이 자주 조합되어 사용되는 컬럼은 결합 인덱스로 생성

▶ 설계 시 고려사항 ★

- 새로 추가되는 인덱스는 기존 액세스 경로에 영향을 미칠 수 있음
- 지나치게 많은 인덱스는 오버헤드(Overhead) 발생
- 넓은 범위 인덱스 처리 시 오히려 전체 처리보다 많은 오버헤드를 발생시킴
- 인덱스만의 추가적인 저장 공간이 필요
- 인덱스와 테이블 데이터의 저장 공간이 분리되도록 설계

2) 인덱스 종류

- 클러스터드 인덱스(Clustered Index) / 넌클러스터드 인덱스(Non-Clustered Index)
- 트리 기반 인덱스: 인덱스를 저장하는 블록들이 트리 구조를 이루고 있는 것
- 비트맵 인덱스: 인덱스 컬럼의 데이터를 Bit 값인 0, 1로 변환해 인덱스 키 사용
- 함수 기반 인덱스: 컬럼에 특정 함수나 수식을 적용해 산출된 값을 사용하는 것
- 비트맵 조인 인덱스: 다수의 조인된 객체로 구성된 인덱스
- 도메인 인덱스: 개발자가 필요한 인덱스를 직접 만들어 사용하는 것 (확장형 인덱스)

18 뷰(View) ★★

p.380, 2-16, 3-36, 3-55

1) 뷰의 개요 및 특징

- 기본 테이블로부터 유도된, 이름을 가지는 가상 테이블로 기본 테이블과 같은 형태의 구조를 사용하며, 조작도 기본 테이블과 거의 같음
- 가상 테이블이기 때문에 물리적으로 구현되어 있지 않지만 사용자에게 있는 것처럼 간주됨 → 저장장치 내에 논리적으로 존재
- 정의된 뷰로 다른 뷰를 정의할 수 있음
- 뷰가 정의된 기본 테이블이나 뷰를 삭제하면 그 테이블이나 뷰를 기초로 정의된 다른 뷰도 자동으로 삭제됨

속성	설명
REPLACE	뷰가 이미 존재하는 경우 <u>재생성</u>
FORCE	본 테이블의 존재 여부에 관계 없이 뷰 생성
NOFORCE	기본 테이블이 존재할 때만 뷰 생성
WITH CHECK OPTION	서브 쿼리 내의 조건을 만족하는 행만 변경
WITH READ ONLY	데이터 조작어(DML) 작업 불가

2) 뷰의 장, 단점 ★ _ 20년 1, 2, 3 회 기출문제

▶ 장점

- 논리적 데이터 독립성 제공
- 접근 제어를 통한 자동 보안 제공
- 사용자 데이터 관리 용이

▶ 단점

- 독립적인 인덱스를 가질 수 없음
- 뷰의 정의를 ALTER로 변경할 수 없음 → DROP하고 새로 CREATE해야 함
- 뷰로 구성된 내용에 대한 삽입, 삭제, 갱신, 연산에 제약이 따름

19 클러스터(Cluster) ★

p.383, 2-16, 3-87

1) 클러스터의 개요 및 특징 ★

- 데이터 저장 시 데이터 액세스 효율을 향상시키기 위해 동일한 성격의 데이터를 동일한 데이터 블록에 저장하는 물리적 저장 방법
- 인덱스의 단점을 해결한 기법 → 분포도(Selectivity)가 넓을수록 오히려 유리함
- 분포도가 넓은 "테이블"의 클러스터링은 저장 공간의 절약이 가능
- 대량의 범위를 자주 액세스(조회)하는 경우 적용
- 인덱스를 사용한 처리 부담이 되는 넓은 분포도에 활용

2) 클러스터의 선정기준 및 고려사항

▶ 클러스터 테이블 선정

- 수정이 빈번하지 않는 "테이블"
- ORDER BY, GROUP BY, UNION 이 빈번한 "테이블"
- 처리 범위가 넓어 문제가 발생하는 경우 단일 테이블 클러스터링 사용
- 조인이 많아 문제가 발생하는 경우는 다중 테이블 클러스터링 사용

▶ 설계 시 고려사항

- 클러스터링 된 테이블은 조회 속도를 향상시켜주지만 입력, 수정, 삭제 시 성능이 저하됨(부하가 증가) *함께 공부해요 All rights reserved.*
- 대용량을 처리하는 트랜잭션은 전체 테이블을 스캔하는 일이 자주 발생하므로 클러스터링을 하지 않는 것이 좋음
- 클러스터링 된 테이블에 클러스터드 인덱스를 생성하면 접근 성능이 향상됨

20 분산 데이터베이스 설계 ★★

p.390, 3-77

1) 분산 데이터베이스 정의

- 논리적으로는 하나의 시스템에 속하지만 물리적으로는 네트워크를 통해 연결된 여러 개의 컴퓨터 사이트(Site)에 분산돼 있는 데이터베이스

2) 분산 데이터베이스의 구성 요소

구성 요소	설명
분산 처리기	<u>자체적으로 처리 능력</u> 을 가지며, 지리적으로 분산되어 있는 컴퓨터 시스템
분산 데이터베이스	지리적으로 분산되어 있는 데이터 베이스, 해당 지역의 특성에 맞게 구성된 데이터 베이스
통신 네트워크	분산 처리기들을 통신망으로 연결해 <u>논리적으로 하나의 시스템처럼 작동할 수 있도록</u> 하는 통신 네트워크

3) 분산 데이터베이스의 목표 ★★ _ 20 년 1, 2, 3 회 기출문제

목표	설명
위치 투명성 (Location Transparency)	데이터베이스의 <u>실제 위치를 알 필요 없이</u> 단지 데이터베이스의 논리적인 명칭만으로 액세스할 수 있음
중복 투명성 (Replication Transparency, 복제 투명성)	동일 데이터가 여러 곳에 <u>중복되어 있더라도</u> <u>사용자는 마치 하나의 데이터만 존재하는 것처럼 사용하고,</u> 시스템은 자동으로 여러 자료에 대한 작업을 수행
병행 투명성 (Concurrency Transparency)	다수의 트랜잭션들이 <u>동시에 실행되더라도</u> 그 트랜잭션의 결과는 영향을 받지 않음
분할 투명성 (Division Transparency)	하나의 논리적 릴레이션이 <u>여러 단편으로 분할되어</u> 각 단편의 사본이 여러 시스템에 저장되어 있음을 인식할 필요가 없음
장애 투명성 (Failure Transparency)	트랜잭션, DBMS, 네트워크, 컴퓨터 <u>장애가 발생해도</u> <u>트랜잭션을 정확하게 처리</u> 하고 데이터 무결성을 보장함

#위복병분장

4) 분산 데이터베이스의 장, 단점

장점	단점
<ul style="list-style-type: none">- <u>지역 자치성이 높음</u>- 자료의 공유성 향상- 분산 제어 가능- 시스템 성능 향상- <u>중앙 컴퓨터의 장애가 전체 시스템에 영향을 끼치지 않음</u>- 효율성과 융통성이 높음- 신뢰성 및 가용성이 높음- <u>점진적</u> 시스템 용량 <u>확장</u>이 용이	<ul style="list-style-type: none">- DBMS 가 수행할 기능이 복잡- 데이터베이스 설계가 어려움- 소프트웨어 개발 비용 증가- 처리 비용 증가- 잠재적 오류 증가 (사이트 간의 오류 발생률 높음) → 보안의 어려움 ★

5) 분산 데이터베이스 설계

- 애플리케이션이나 사용자가 분산되어 저장된 데이터에 접근하게 하는 것을 목적

▶ 분산 설계 방법

- 테이블 위치 분산: 테이블을 각기 다른 서버에 분산시켜 배치하는 방법
 - 분할(Fragmentation): 테이블의 데이터를 분할하여 분산시키는 것
 - 할당(Allocation): 동일한 분할을 여러 개의 서버에 생성하는 방법
- # 중복이 없는 할당, 중복이 있는 할당

21 데이터베이스 이중화 / 서버 클러스터링 ★

p.394, 3-78

1) 데이터베이스 이중화(Database Replication)

- 시스템 오류로 인한 데이터베이스 서비스 중단이나 물리적 손상 발생 시 이를 복구하기 위해 동일한 데이터베이스를 복제해 관리하는 것

2) 데이터베이스 이중화의 분류

기법	설명
Eager 기법	트랜잭션 수행 중 데이터 변경이 발생하면 이중화 된 모든 데이터베이스에 <u>즉시 전달해 변경 내용이 즉시 적용되도록</u> 하는 기법
Lazy 기법	트랜잭션의 수행이 종료되면 <u>변경 사실을 새로운 트랜잭션에 작성해</u> 각 데이터베이스에 전달되는 기법 → 데이터베이스마다 새로운 트랜잭션이 수행되는 것으로 간주됨

3) 데이터베이스 이중화 구성 방법

방법	설명
활동-대기 (Active-Standby)	한 DB 가 활동 상태로 서비스하고 있으면 <u>다른 DB 는 대기하고</u> 있다가 활동 DB 에 장애가 발생하면 대기 상태에 있던 DB 가 자동으로 모든 서비스를 대신 수행 → <u>구성 방법 및 관리가 쉬워 많은 기업에서 이용함</u>
활동-활동 (Active-Active)	<u>두 개의 DB 가 서로 다른 서비스를 제공하다가</u> 둘 중 한쪽 DB 에 문제가 발생하면 나머지 다른 DB 가 서비스를 제공 → 두 DB 모두 처리를 하기 때문에 처리율이 높지만 <u>구성 방법 및 설정이 복잡함</u>

4) 서버 클러스터링(Server Clustering)

- 두 대 이상의 서버를 하나의 서버처럼 운영하는 기술
- ▶ **고가용성 클러스터링**: 하나의 서버에 장애 발생 → 다른 서버가 대신 처리
- ▶ **병렬 처리 클러스터링**: 하나의 작업을 여러 개의 서버에 분산해 처리

22 데이터베이스 보안 / 스토리지 ★★

p.397~407, 3-79

1) 데이터베이스 보안의 개요

- 데이터베이스 일부분 또는 전체에 대해서 권한이 없는 사용자가 액세스하는 것을 금지하기 위해 사용되는 기술
- 데이터베이스 사용자들은 일반적으로 서로 다른 객체에 대해 다른 접근 권리 또는 권한을 가짐

2) 암호화(Encryption)

▶ 암호화(Encryption) 과정

- 암호화되지 않은 평문을 정보 보호를 위해 암호문으로 바꾸는 과정
- # 개인키 암호 방식(대칭키), 공개키 암호 방식(비대칭키)

▶ 복호화(Decryption) 과정

- 암호문을 원래의 평문으로 바꾸는 과정

3) 암호화 방식

방식	특징	종류
개인키 암호 방식 (Private Key Encryption, 비밀키 암호 방식, 대칭키)	동일한 키로 데이터를 암호화하고 복호화 함, 비밀키는 DB 사용 권한이 있는 사용자만 나눠 가짐	DES, AES, SEED, ARIA
공개키 암호방식 (Public Key Encryption, 비대칭키)	데이터를 암호화할 때 사용하는 키(공개키)는 DB 사용자에게 공개하고, 복호화할 때의 키(비밀키)는 관리자가 관리하는 방법	RSA (Rivest Shamir Adleman) Diffie Hellman Algorithm

4) 접근통제 _ 5-86

- 데이터가 저장된 객체와 이를 사용하려는 주체 사이의 정보 흐름을 제한하는 것

- 접근통제 3 요소: 접근통제 **정책**, 접근통제 **보안모델**, 접근통제 **메커니즘**

#정보커

▶ 임의 접근통제(DAC; Discretionary Access Control)

-데이터에 접근하는 사용자의 신원에 따라 접근 권한 부여

접근통제 권한=주체

▶ 강제 접근통제(MAC; Mandatory Access Control)

-주체와 객체의 등급을 비교해 접근 권한 부여

접근통제 권한=제 3 자

5) 접근통제 정책

정책	설명
신분 기반 정책 (DAC)	주체나 그룹의 <u>신분</u> 에 근거해 객체의 접근을 제한하는 방법 # IBP(Individual-Based Policy), GBP(Group-Based Policy)
규칙 기반 정책 (MAC)	주체가 갖는 <u>권한</u> 에 근거해 객체의 접근을 제한하는 방법 # MLP(Multi-Level Policy), CBP(Compartment-Based Policy)
역할 기반 정책 (RBAC)	주체가 맡은 <u>역할</u> 에 근거해 객체의 접근을 제한하는 방법 # 인사 담당자, DBA(Database Administration)

6) 접근통제 메커니즘 ★

▶ 접근통제 목록(**ACL**; Access Control List): 객체를 기준으로 특정 객체에 대해 어떤 주체가 어떤 행위를 할 수 있는지를 기록한 목록

▶ 능력 리스트(**CL**; Capability List): 주체를 기준으로 주체에게 허가된 자원 및 권한을 기록한 목록

▶ 보안 등급(Security Label), 패스워드, 암호화

7) 접근통제 보안 모델

- 기밀성 모델: 군사적인 목적으로 개발된 최초의 수학적 모델, 기밀성 보장 최우선
벨라파둘라 모델: No Read Up(기밀성), No Write Down
- 무결성 모델: 불법적인 정보 변경을 방지하기 위해 무결성을 기반으로 개발된 모델
비바 모델: No Read Down, No Write Up(무결성)
- 접근통제 모델: 접근통제 메커니즘을 보안 모델로 발전시킨 것
접근통제 행렬(Access Control Matrix): 행=주체, 열=객체

8) 데이터베이스 백업 종류 _ 3-88, 5-51

구분	설명	복구 수준
물리 백업	로그 파일 백업 실시	완전 복구
	로그 파일 백업 없음	백업 시점까지 복구
논리 백업	DBMS 유틸리티	

* **로그 파일**: 데이터베이스의 상태 변화를 시간의 흐름에 따라 모두 기록한 파일

9) 스토리지(Storage) _ 3-75, 5-49

종류	설명	장점	단점
DAS (Direct Attached Storage)	서버와 저장장치를 <u>전용 케이블로 직접 연결하는 방식</u>	속도가 빠르고 <u>설치 및 운영이 쉬움</u> , 초기 구축 및 유지보수 <u>비용 저렴</u>	파일 공유 불가, 확장성 및 유연성이 떨어짐
NAS (Network Attached Storage)	서버와 저장장치를 <u>네트워크를 통해 연결하는 방식</u>	장소에 구애받지 않고 저장장치에 쉽게 접근, <u>확장성 및 유연성 우수</u>	접속 증가 시 성능 저하
SAN (Storage Area Network)	서버와 저장장치를 <u>전용 네트워크를 별도로 구성한 방식</u>	<u>파이버 채널 스위치로</u> 네트워크 구성, 광케이블로 처리속도 빠름, 확장성, 유연성, 가용성 뛰어남	설치 비용이 많이 듦

#다나쓰

23] 논리 데이터 모델의 물리 데이터 모델 변환 및 품질 검토 ★

p.410~418, 2-13

1) 일반적인 변환 절차

- ▶ 단위 개체를 테이블로 변환 → 속성을 컬럼으로 변환 → UID(Unique Identifier)를 기본 키(Primary Key)로 변환 → 관계를 외래 키(Foreign Key)로 변환 → 컬럼 유형(Type)과 길이(Length) 정의 → 반정규화(De-normalization) 수행

2) 슈퍼타입/서브타입을 테이블로 변환

- 슈퍼타입 기준 테이블 변환: 서브타입을 슈퍼타입에 통합해 하나의 테이블로 만드는 것
- 서브타입 기준 테이블 변환: 슈퍼타입 속성들을 각각의 서브타입에 추가해 서브타입들을 개별적인 테이블로 만드는 것
- 개별타입 기준 테이블 변환: 슈퍼타입과 서브타입들을 각각의 개별적인 테이블로 변환하는 것

3) 물리 데이터 모델 품질 기준 (=논리 데이터 모델 품질 기준) _ 3-70, 3-102

기준	설명
정확성	요구사항이나 업무 규칙, 표기법에 따라 <u>정확하게 표현됨</u>
완전성	데이터 모델의 구성 요소를 <u>누락 없이 정의</u> 하고 요구사항이나 업무 영역을 <u>누락 없이 반영</u> 함
준거성	데이터 표준, 표준화 규칙, 법적 요건 등을 <u>정확하게 준수</u> 함
최신성	<u>최근</u> 의 이슈나 현행 시스템을 반영함
일관성	표현상의 <u>일관성을 유지</u> 함
활용성	업무 변화에 따른 데이터 구조의 <u>변경이 최소화</u> 될 수 있도록 설계됨

#정완준 최일할

24 SQL 응용 ★★★

p.426~4, 3-8

- 1974 년 IBM 연구소에서 개발한 SEQUEL 에서 유래함
- 관계대수와 관계해석을 기초로 한 혼합 데이터 언어

1) SQL(Structured Query Language)의 분류 ★★ _ 20 년 1, 2 회 기출문제

▶ DDL(Data Define Language, 데이터 정의어) _ 3-26

-DOMAIN(도메인), SCHEMA(스키마), TABLE(테이블), VIEW(뷰), INDEX(인덱스)를 정의하거나 변경 또는 삭제할 때 사용하는 언어

#도스테뷰인

명령어	기능
CREATE	DOMAIN, SCHEMA, TABLE, VIEW, INDEX <u>정의</u> → CREATE DOMAIN, SCHEMA, TABLE, VIEW, INDEX 도스테뷰인명;
ALTER	TABLE 에 대한 <u>정의 변경</u> → ALTER TABLE 테이블명;
DROP	DOMAIN, SCHEMA, TABLE, VIEW, INDEX <u>삭제</u> → DROP DOMAIN, SCHEMA, TABLE, VIEW, INDEX 도스테뷰인명; * CASCADE : 참조하는 모든 개체 함께 제거 ★ * RESTRICTED : 다른 개체가 제거할 요소를 참조 중이면 제거 취소

▶ DML(Data Manipulation Language, 데이터 조작어) ★ _ 3-13, 1, 2 회 기출문제

-데이터베이스 사용자가 응용 프로그램이나 질의어를 통해 저장된 데이터를 실질적으로 처리하는 데 사용하는 언어

명령어	기능
SELECT	테이블에서 조건에 맞는 튜플 <u>검색</u> → SELECT FROM 테이블명 [<u>WHERE</u> 조건];
INSERT	테이블에 새로운 튜플 <u>삽입</u> → INSERT INTO 테이블명 VALUES 데이터;
DELETE	테이블에서 조건에 맞는 튜플 <u>삭제</u> → DELETE FROM 테이블명 [<u>WHERE</u> 조건];
UPDATE	테이블에서 조건에 맞는 튜플의 <u>내용 갱신(변경)</u> → UPDATE 테이블명 SET 속성명=데이터 [<u>WHERE</u> 조건];

▶ **DCL(Data Control Language, 데이터 제어어)** _ 3-15, 20 년 1, 2, 3 회 기출문제

-데이터의 무결성, 보안, 회복, 병행수행 제어 ★ 등을 정의하는 데 사용되는 언어

-데이터베이스 관리자(DBA)가 데이터 관리를 목적으로 사용

명령어	기능
COMMIT	명령에 의해 수행된 결과를 실제 물리적 디스크로 저장하고, 데이터베이스 조작 작업이 정상적으로 완료됐음을 알려주는 명령어
ROLLBACK	아직 COMMIT 되지 않은 변경된 모든 내용들을 <u>취소</u> 하고, 데이터베이스를 <u>이전 상태로 되돌리는</u> 명령어 * <u>SAVEPOINT</u> : 트랜잭션 내에 ROLLBACK 할 위치인 <u>저장점을 지정하는</u> 명령어
GRANT	데이터베이스 사용자에게 <u>사용 권한 부여</u> → <u>GRANT</u> 권한 리스트 <u>ON</u> 개체 <u>TO</u> 사용자 [<u>WITH GRANT OPTION</u>]; * <u>WITH GRANT OPTION</u> : 부여받은 권한을 다른 사용자에게 다시 부여할 수 있는 권한
REVOKE	데이터베이스 사용자의 <u>사용 권한 취소</u> → <u>REVOKE</u> [<u>GRANT OPTION FOR</u>] 권한 리스트 <u>ON</u> 개체 <u>FROM</u> 사용자 [<u>CASCADE</u>]; * <u>GRANT OPTION FOR</u> : 다른 사용자에게 권한을 부여할 수 있는 권한을 취소

ex) GRANT UPDATE ON 고객(테이블) TO 홍길동 WITH GRANT OPTION;

ex) REVOKE GRANT OPTION FOR UPDATE ON 고객(테이블) FROM 홍길동 CASCADE;

2) **SELECT** _ p.444~453 ★ _ 20 년 1, 2, 3 회 기출문제

▶ **WHERE** 절: 검색할 조건을 기술

▶ **ORDER BY** 절: 특정 속성을 기준으로 정렬해 검색할 때 사용

ASC(오름차순), DESC(내림차순) - 따로 설정이 없을 때는 기본적으로 ASC 사용.

▶ **GROUP BY** 절: 특정 속성을 기준으로 그룹화해 검색할 때 사용, 일반적으로 그룹
함수와 함께 사용

▶ **HAVING** 절: GROUP BY 와 함께 사용되며, 그룹에 대한 조건 지정

* **DISTINCT**: 중복 튜플 제거 ★

▶ **집계/그룹함수:** GROUP BY 절에 지정된 그룹별로 속성의 값을 집계할 함수를 기술함

종류	설명
COUNT(속성명)	그룹별 <u>튜플 수</u> 를 구하는 함수
SUM(속성명)	그룹별 <u>합계</u> 를 구하는 함수
AVG(속성명)	그룹별 <u>평균</u> 을 구하는 함수
MAX(속성명)	그룹별 <u>최대값</u> 을 구하는 함수
MIN(속성명)	그룹별 <u>최소값</u> 을 구하는 함수
STDDEV(속성명)	그룹별 <u>표준편차</u> 를 구하는 함수
VARIANCE(속성명)	그룹별 <u>분산</u> 을 구하는 함수
ROLLUP(속성명, 속성명, ...)	인수로 주어진 속성을 대상으로 <u>그룹별 소계</u> 를 구하는 함수, 속성의 개수가 n 개면, n+1 레벨까지, 하위 레벨에서 상위 레벨 순으로 데이터 집계
CUBE(속성명, 속성명, ...)	인수로 주어진 속성을 대상으로 <u>모든 조합의 그룹별 소계</u> 를 구하는 함수, 속성의 개수가 n 개면, n ² 레벨까지, 상위 레벨에서 하위 레벨 순으로 데이터 집계

▶ **윈도우 함수:** GROUP BY 절을 이용하지 않고 속성의 값을 집계할 함수를 기술함

-함수의 인수로 지정한 속성이 대상 레코드의 범위가 되는데, 이를 WINDOW 라 함

PARTITION BY: 윈도우 함수가 적용될 범위로 사용할 속성 지정

→ WINDOW 함수 OVER (PARTITION BY 속성 ORDER BY 속성) [AS 바꾸고 싶은 이름]

종류	설명
ROW_NUMBER()	WINDOW 별로 각 레코드에 대한 <u>일련 번호</u> 를 반환함 ex) 1, 2, 3, 4, 5
RANK()	WINDOW 별로 순위를 반환하며, <u>공동 순위를 반영함</u> ex) 1, 1, 1, 4, 5
DENSE_RANK()	WINDOW 별로 순위를 반환하며, <u>공동 순위를 무시하고</u> 순위를 부여함 ex) 1, 1, 1, 2, 3

3) 조인(JOIN) _ p.461, 3-43

- 결합을 의미하며, 관계형 데이터베이스에서의 조인은 교집합 결과를 가지는 결합 방법을 의미
- 두 릴레이션으로부터 연관된 튜플들을 결합해, 하나의 새로운 릴레이션을 반환

▶ 논리적 조인

구분	조인 유형	설명
INNER JOIN (내부 조인)	EQUI JOIN (동등 조인)	공통 존재 <u>컬럼의 값이 같은 경우</u> 를 추출
	NATURAL JOIN (자연 조인)	두 테이블의 모든 컬럼을 비교해, <u>같은 컬럼 명을 가진 값이 같은 경우</u> 를 추출
	CROSS JOIN (교차 조인)	<u>조인 조건이 없는 모든 데이터 조합</u> 을 추출 ★
OUTER JOIN (외부 조인)	LEFT OUTER JOIN (왼쪽 외부 조인)	왼쪽 테이블의 모든 데이터와 오른쪽 테이블의 동일 데이터를 추출
	RIGHT OUTER JOIN (오른쪽 외부 조인)	오른쪽 테이블의 모든 데이터와 왼쪽 테이블의 동일 데이터를 추출
	FULL OUTER JOIN (완전 외부 조인)	양쪽의 모든 데이터를 추출

#동자교

▶ 물리적 조인

종류	설명
NESTED-LOOP JOIN (중첩 반복 조인)	2 개 이상의 테이블에서 하나의 집합을 기준으로 <u>순차적으로 상대방 Row 를 결합</u> 해 원하는 결과를 조합하는 방식
SORT-MERGE JOIN (정렬 합병 조인)	양쪽 테이블의 정렬한 결과를 차례로 검색하면서 <u>연결고리 형태로 합병</u> 하는 방식
HASH JOIN (해시 조인)	<u>해싱 함수 기법</u> 을 활용하여 조인을 수행하는 방식

#네소해

25 SQL 활용 ★★

p.476~484

1) 절차형 SQL

- C, JAVA 등의 프로그래밍 언어와 같이 연속적인 실행이나 분기, 반복 등의 제어가 가능한 SQL
- 일반적인 프로그래밍 언어에 비해 효율이 떨어지지만, 연속적인 작업 처리 적합
- BEGIN ~ END 형식으로 작성되는 블록(Block) 구조로 기능별 모듈화 가능

2) 프로시저(Procedure)

#디비컨 SET

- 호출을 통해 실행되어 미리 저장해 놓은 SQL 작업 수행, 처리 결과는 한 개 이상의 값 혹은 반환을 아예 하지 않음
- 시스템의 일일 마감 작업, 일괄(Batch) 작업 등에 주로 사용됨

DECLARE(필수): 프로시저의 명칭, 변수, 인수, 데이터 타입을 정의하는 선언부

BEGIN(필수): 프로시저의 시작을 의미, 실행부

CONTROL: 조건문 또는 반복문이 삽입되어 순차적으로 처리됨

SQL: DML, DCL 이 삽입되어 데이터 관리를 위한 작업 수행 ★

EXCEPTION: BEGIN ~ END 안의 구문 실행 시 예외가 발생하면 이를 처리

TRANSACTION: 수행된 데이터 작업들을 DB 에 적용할지 말지 결정하는 처리부

END(필수): 프로시저의 종료를 의미, BEGIN/END 는 함께 다님

→ **CREATE** [OR REPLACE] **PROCEDURE** 프로시저명(파라미터) [지역변수 선언]

BEGIN

프로시저 BODY;

END;

* OR REPLACE: 선택적인 예약어, 동일한 프로시저 이름이 이미 존재하는 경우 기존의 프로시저를 대체할 수 있음

© 2021. 함께 공부해요 All rights reserved.

▶ **EXECUTE, EXEC, CALL** 프로시저명; / **DROP PROCEDURE** 프로시저명;

3) 트리거(Trigger) _ 3-2, 20 년 1, 2 회 기출문제 #디이비컨 SE

- 삽입, 갱신, 삭제 등의 이벤트가 발생할 때마다 관련 작업을 자동 수행 ★
- 데이터베이스에 저장되며, 데이터 변경 및 무결성 유지, 로그 메시지 출력 등의 목적으로 사용됨
- DCL(데이터 제어어)을 사용할 수 없으며, DCL 이 포함된 프로시저나 함수를 호출하는 경우에도 오류 발생
- 트리거에 오류가 있는 경우 트리거가 처리하는 데이터에도 영향을 미치므로 트리거를 생성할 때 세심한 주의가 필요

DECLARE(필수): 트리거의 명칭, 변수 및 상수, 데이터 타입을 정의하는 선언부

EVENT(필수): 트리거가 실행되는 조건을 명시

BEGIN(필수): 트리거의 시작을 의미, 실행부

CONTROL: 조건문 또는 반복문이 삽입되어 순차적으로 처리됨

SQL: DML 문이 삽입되어 데이터 관리를 위한 작업 수행 ★

EXCEPTION: BEGIN ~ END 안의 구문 실행 시 예외가 발생하면 이를 처리

END(필수): 트리거의 종료를 의미, BEGIN/END 는 함께 다님

→ **CREATE** [OR REPLACE] **TRIGGER** 트리거명 [동작시기 옵션][동작 옵션] ON 테이블명

REFERENCING[NEW | OLD] AS 테이블명

FOR EACH ROW [WHEN 조건식]

BEGIN

트리거 BODY;

END;

* 동작시기 옵션: AFTER(테이블이 변경된 후 트리거 실행), BEFORE(변경되기 전 실행)

* NEW | OLD: NEW(추가되거나 수정에 참여할 테이블), OLD(수정되거나 삭제 전 테이블)

* FOR EACH ROW: 각 튜플마다 트리거 적용

▶ **DROP TRIGGER** 트리거명;

3) 사용자 정의 함수 _ 3-5 #디비컨 SER

- 프로시저와 유사하게 SQL 을 사용해 일련의 작업을 연속적으로 처리
- 종료 시 예약어 RETURN 을 사용해 처리 결과를 단일값으로 반환
- DML 문(SELECT, INSERT, DELETE, UPDATE)의 호출에 의해 실행됨
- RETURN 을 통해 값을 반환해, 출력(OUT) 파라미터가 없음
- INSERT, DELETE, UPDATE 로 테이블 조작은 할 수 없고, SELECT 로 조회만 할 수 있음
- 프로시저를 호출해 사용할 수 없음 ★

구분	프로시저	사용자 정의 함수
반환값	없거나 1 개 이상 가능	1 개(단일값)
파라미터	입, 출력 가능(IN, OUT)	입력만 가능(IN)
사용 가능 명령문	DML, DCL	SELECT
호출	프로시저, 사용자 정의 함수	사용자 정의 함수
사용 방법	실행문	DML 에 포함해서 사용

DECLARE(필수): 사용자 정의 함수의 명칭, 변수, 인수, 데이터 타입을 정의하는 선언부

BEGIN(필수): 사용자 정의 함수의 시작을 의미, 실행부

CONTROL: 조건문 또는 반복문이 삽입되어 순차적으로 처리됨

SQL: SELECT 문이 삽입되어 데이터 관리를 위한 작업 수행 ★

EXCEPTION: BEGIN ~ END 안의 구문 실행 시 **예외**가 발생하면 이를 처리

RETURN(필수): 호출 프로그램에 반환할 값이나 변수를 정의 ★

END(필수): 사용자 정의 함수의 종료를 의미, BEGIN/END 는 함께 다님

→ **CREATE [OR REPLACE] FUNCTION** 사용자 정의 함수명(파라미터) [지역변수 선언]

BEGIN

사용자 정의 함수 BODY;

RETURN 반환값;

END;

26 DBMS 접속 기술 ★

p.489

1) 웹 응용 시스템의 구조

- 사용자 ↔ 웹 서버 ↔ WAS ↔ DBMS

사용자는 웹 서버에 접속해 데이터를 주고 받고, 웹 서버는 WAS 에게 해당 요청을 전달함, 그 다음 WAS 는 수신한 요청을 트랜잭션 언어로 변환한 후 DBMS 에 전달해 데이터를 받으면, 이 데이터를 다시 웹 서버로 전달해 사용자에게 도달하게 함

2) DBMS 접속 기술

▶ JDBC(Java Database Connectivity)

-1997 년 썬 마이크로시스템에서 출시, JAVA 언어로 다양한 종류의 데이터베이스에 접속하고 SQL 문을 수행할 때 사용되는 표준 API

-접속하려는 DBMS 에 대한 드라이버가 필요

▶ ODBC(Open Database Connectivity)

-1992 년 마이크로소프트에서 출시, 데이터베이스에 접근하기 위한 표준 개방형 API 로 개발 언어에 관계없이 사용 가능

-ODBC 도 접속하려는 DBMS 에 맞는 드라이버가 필요하지만, 접속하려는 DBMS 의 인터페이스를 알지 못하더라도 ODBC 문장을 사용해 SQL 을 작성하면 ODBC 에 포함된 드라이버 관리자가 해당 DBMS 의 인터페이스에 맞게 연결해줌

→ DBMS 의 종류를 몰라도 됨

3) 정적 SQL vs 동적 SQL

	정적 SQL(Static SQL)	동적 SQL(Dynamic SQL)
SQL 구성	<u>커서(Cursor)</u> 를 통한 정적 처리	<u>문자열(String)</u> 변수에 담아 동적 처리
개발 패턴	커서의 범위 안에서 <u>반복문을</u> <u>활용해</u> SQL 작성	<u>NVL 함수를 사용할 필요없이</u> 로직을 통해 SQL 작성
실행 속도	빠름	느림
사전 검사	가능	불가능 → SQL 변형 위험

27 ORM(Object-Relational Mapping) ★

p.496

1) ORM 의 개요

- 객체(Object)와 관계형데이터베이스(RDB)의 데이터를 연결(Mapping)하는 기술 ★
- ORM 으로 생성된 가상의 객체지향 데이터베이스는 프로그래밍 코드 또는 데이터베이스와 독립적이므로 재사용 및 유지보수 용이
- 직관적이고 간단하게 데이터 조작 가능

2) ORM 프레임워크

언어	프레임워크
JAVA	JPA, Hibernate, Eclipse Link, Data Nucleus, Ebean 등
C++	ODB, QxOrm 등
Python	Django, SQL Alchemy, Storm 등
iOS	Core Date, Database Objects 등
.NET	NHibernate, Database Objects, Dapper 등
PHP	Doctrine, Propel, RedBean 등

3) ORM 의 한계

- 프레임워크가 자동으로 SQL 을 작성하기 때문에 의도대로 작성되었는지 확인해야 함
- 객체지향적인 사용 고려와 프로젝트가 크고 복잡해질수록 적용하기 어려워짐.
- 기존의 기업들은 ORM 을 고려하지 않은 데이터베이스를 사용하고 있기 때문에, ORM 에 적합하게 변환하려면 많은 시간과 노력 필요

28 쿼리 성능 최적화 ★

p.498, 3-107

- 데이터 입, 출력 애플리케이션의 성능 향상을 위해 SQL 코드를 최적화하는 것
- 쿼리 성능 최적화하기 전, 성능 측정 도구인 APM(Application Performance Management)을 사용해 최적화 할 쿼리를 선정해야 함
- 최적화 할 쿼리에 대해 옵티마이저가 수립한 실행 계획(Execution Plan)을 EXPLAIN 명령어를 통해 검토하고, SQL 코드와 인덱스 재구성

***옵티마이저(Optimizer)**: 작성된 SQL 이 가장 효율적으로 수행되도록 최적의 경로를 찾아 주는 모듈

1) RBO(Rule Based Optimizer) vs CBO(Cost Based Optimizer)

	RBO	CBO
최적화 기준	규칙에 정의된 우선순위	액세스 비용
성능 기준	개발자의 SQL 숙련도	옵티마이저 알고리즘의 예측 성능
특징	실행 계획 예측이 쉬움	성능 통계치 정보 활용, 예측이 복잡함
고려사항	개발자의 규칙 이해도, 규칙의 효율성	비용 산출 공식의 정확성

2) SQL 코드 및 인덱스 재구성

▶ SQL 코드 재구성

- 서브 쿼리에 특정 데이터가 존재하는지 확인 할 때는 IN 보다 EXISTS 활용
- 실행 계획이 잘못되었다고 판단되는 경우 힌트(Hint)를 활용해 변경

▶ 인덱스 재구성

- 인덱스의 추가 및 변경은 해당 테이블을 참조하는 다른 SQL 문에도 영향을 줄 수 있으므로 신중히 결정
- 단일 인덱스로 쓰거나 수정 없이 일기로만 사용되는 테이블의 경우 IOT(Index-Organized Table) 구성 고려

29 데이터 전환 ★

p.508, 3-109

1) 데이터 전환의 정의

운영 중인 기존 정보 시스템에 축적되어 있는 데이터를 추출(Extraction)하여 새로 개발할 정보 시스템에서 운영 가능하도록 변환(Transformation) 후, 적재>Loading)하는 일련의 과정

ETL(Extraction, Transformation, Loading): 추출, 변환, 적재 과정

데이터 이행(Data Migration), 데이터 이관이라고도 함

2) 데이터 전환 계획서

항목	세부 항목
데이터 전환 개요	데이터 전환 목표 주요 성공 요인 전제조건 및 제약 조건
데이터 전환 대상 및 범위	
데이터 전환 환경 구성	<u>원천 시스템 구성도</u> (As-Is 시스템) <u>목적 시스템 구성도</u> (To-Be 시스템) 전환 단계별 DISK 사용량
데이터 전환 조직 및 역할	데이터 전환 조직도 조직별 역할
데이터 전환 일정	
데이터 전환 방안	데이터 전환 규칙 데이터 전환 절차 데이터 전환 방법 데이터 전환 설계 전환 프로그램 개발 및 테스트 계획 데이터 전환 계획 데이터 검증 방안
데이터 정비 방안	데이터 정비 대상 및 방법 데이터 정비 일정 및 조직
비상 계획	종합상황실 및 의사소통 체계
데이터 복구 대책	

30 추가 정리, 수제비 및 기출문제 ★★★

1) WHERE 조건 ★ _ 3-8, 20 년 3 회 기출문제

구분	연산자	사례
비교	=, <>, <, <=, >, >= *<>: <u>다름</u> 을 의미	가격(PRICE)이 50000 미만 → PRICE < 50000
범위	BETWEEN	가격(PRICE)이 50000 보다 크거나 같고 80000 보다 작거나 같음 → PRICE BETWEEN 50000 AND 80000 ★ = PRICE >= 50000 AND PRICE <=80000
집합	IN, NOT IN	가격(PRICE)이 40000 <u>또는</u> 50000 또는 60000 → PRICE <u>IN</u> (40000, 50000, 60000) ★
패턴	LIKE	이름(NAME)이 '정보'로 시작되는 문자열 → NAME <u>LIKE</u> '정보%' ★★★
NULL	IS NULL, IS NOT NULL	가격(PRICE)이 NULL 값인 경우 → PRICE <u>IS NULL</u> ★
복합조건	AND, OR, NOT	가격(PRICE)이 50000 미만이고 이름(NAME)이 '정보'로 시작되는 문자열 → PRICE < 50000 <u>AND</u> NAME LIKE '정보%'

2) LIKE 와 같이 사용하는 와일드 문자 ★ _ 3-9

문자	설명	사례
+	문자열을 연결	→ '축구' + '감독' = "축구 감독"
%	0 개 이상의 문자열과 일치	→ LIKE '%구' = 축'구', 농'구', 배'구' ★ → LIKE '%구%' = 축'구'선수, 농'구'코트, '구'심력, 피'구'
[]	1 개의 문자와 일치	→ '[0-8]%' = 0-8 사이 숫자로 시작하는 문자열
[^]	1 개의 문자와 불일치	→ '[^0-8]%' = 0-8 사이 숫자로 시작하지 않는 문자열
_	특정 위치의 1 개의 문자와 일치	→ '_구%' = 축'구', 축'구'선수

3) 주석 처리 _ 3-9

주석 기호	설명
--	'--'이 시작하는 위치부터 해당 라인 끝까지 실행이 되지 않도록 함
/* 문장 */	'/*'이 시작되는 부분부터 '*/'이 나타날 때까지의 여러 라인을 실행되지 않도록 함 ★

4) 힌트의 사용 _ 3-9

- SQL 문에 사전 정보를 줘서, SQL 문 실행에 빠른 결과를 가져오는 효과를 만드는 문법

힌트	설명
--+ 힌트명(파라미터)	'--+'이 시작되는 위치부터 힌트로 인식
/*+ 힌트명(파라미터) */	'/*+'이 시작되는 부분부터 '*/' 사이를 힌트로 인식

5) 집합 연산자 _ 3-41

- 테이블을 집합 개념으로 보고, 두 테이블 연산에 집합 연산자를 사용하는 방식
- 여러 질의 결과를 연결해 하나로 결합하는 방식을 사용

집합 연산자	설명
UNION	중복 행이 제거된 쿼리 결과 집합(합집합)
UNION ALL	중복 행이 제거되지 않은 쿼리 결과 집합
INTERSECTION	두 쿼리 결과에 공통적으로 존재하는 집합(교집합)
MINUS	첫 쿼리에 있고 두 번째 쿼리에는 없는 집합(차집합)

6) 서브쿼리(Sub-Query) _ 3-46

- SQL 문 안에 포함된 또 다른 SQL 문

종류	설명
단일 행(Single Row) 서브쿼리	결과가 항상 1 건 이하인 서브쿼리
다중 행(Multiple Row) 서브쿼리	실행 결과가 여러 건인 서브쿼리
다중 컬럼(Multiple Column) 서브쿼리	결과가 여러 컬럼으로 반환되는 서브쿼리

7) 데이터 지역화(Data Locality) ★ _ 3-91

- 데이터베이스의 저장 데이터를 효율적으로 이용할 수 있도록 저장하는 방법
- **구역성(Locality)**라고도 함

▶ 데이터 지역화의 종류

종류	설명	활용
시간적 구역성	최근에 참조된 기억장소가 <u>가까운</u> <u>장래</u> 에 계속 참조될 가능성이 높은 특성 # Stack(스택), Subroutine(서브루틴), Loop(루프), Counting(카운팅), Totaling(집계) ★	<u>for, while</u> 같은 반복문에 사용하는 조건 변수
공간적 구역성	최근에 참조된 기억장소와 <u>가까운</u> <u>기억정보</u> 가 <u>가까운</u> <u>장래</u> 에 계속 참조될 가능성이 높은 특성 # Array(배열), Sequential Code(순차적 코드) ★	<u>A[0], A[1]</u> 같은 배열에 연속 접근
순차적 구역성	별도의 분기가 없는 한, 데이터가 기억장치에 <u>저장된 순서대로 순차적으로</u> 인출되고 실행될 가능성이 높은 특성	<u>1:1, 1:N, N:M</u> 관계 존재

#시공순

▶ 데이터 지역화를 활용한 관리 기법

종류	설명
기억장치 계층구조(Hierarchy)	CPU → 캐시 메모리 → 메인 메모리 순서로 접근시간(Access Time)을 효과적으로 단축
캐시 접근시간 단축	캐시 적중률(Cache Hit Ratio)의 극대화 가능
워킹세트(Working Set)	하나의 페이지(Page)가 <u>자주</u> 접근하는 페이지들의 집합, 페이지 폴트(Page Fault)를 줄여 스레싱(Thrashing) 감소 ★

8) 병행제어의 로킹(Locking) 단위 ★★ _ 개정 전 / 20_1, 2, 3 회 / 21 년 1 회 기출문제

- 한번에 한 명만 사용할 수 있게 잠그는(Locking) 단위
- 로킹의 대상이 되는 객체의 크기를 로킹 단위라고 함
- 데이터베이스, 파일, 레코드 등은 로킹 단위가 될 수 있음
- 한꺼번에 로킹할 수 있는 객체의 크기를 로킹 단위라고 함

▶ 로킹 단위가 작으면 小

- 로킹 오버헤드가 증가함
- 데이터베이스 공유도가 증가함 (= 병행성 수준이 높아짐)

▶ 로킹 단위가 크면 大

- 로킹 오버헤드가 감소함
- 데이터베이스 공유도가 감소함 (= 병행성 수준이 낮아짐)

9) 데이터베이스 로그(log)를 필요로 하는 회복기법 _ 20 년 3 회 기출문제

#지 RE 즉 UN

▶ 지연 갱신 기법(Deferred Update)

- 트랜잭션이 부분 완료 상태에 이르기까지 발생한 모든 변경 내용을 로그 파일에만 저장하고, 데이터베이스에는 COMMIT 이 발생할 때까지 저장을 지연하는 기법
- 트랜잭션이 실패할 경우 UNDO 없이 로그 단순 폐기

REDO

▶ 즉시 갱신 기법(Immediate Update)

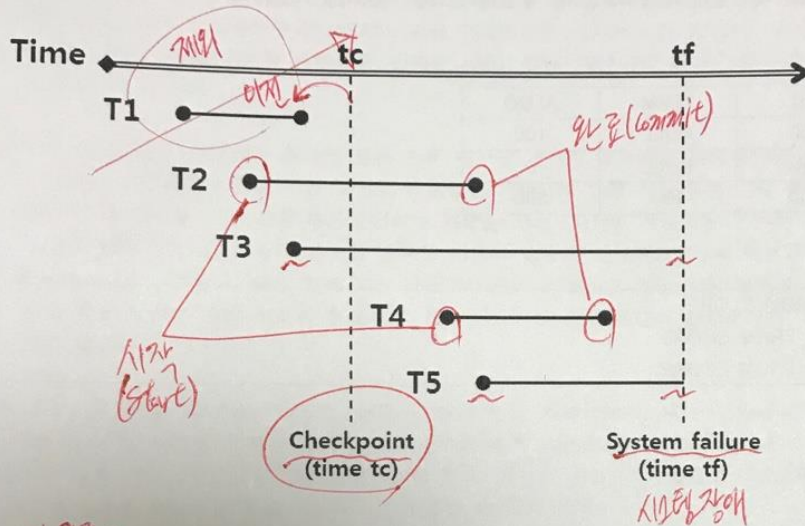
- 트랜잭션 수행 도중 데이터를 변경하면 변경 정보를 로그 파일에 저장하고, 부분 완료되기 전이라도 모든 변경 내용을 즉시 데이터베이스에 반영하는 기법
- 로그 파일을 참조해 미완료된 변경에 대해 UNDO 를 우선 실행한 후, 완료된 변경에 대해 REDO 실행 (UNDO 는 COMMIT 된 지점이 없음)

UNDO

* 정보처리기사 실기, REDO/UNDO 기출문제

문제 9 다음은 T1~T5의 5개의 트랜잭션이 병행 처리되는 과정에서 시스템 오류로 시스템 장애(System Failure)가 발생한 상황을 <그림>으로 나타낸 것이다. 시스템의 회복을 위해 REDO와 UNDO를 수행한다고 가정했을 때, REDO와 UNDO가 수행되는 트랜잭션을 적으시오. 단, 각 트랜잭션의 왼쪽과 오른쪽 끝의 원은 각각 시작과 완료를 의미한다. (6점)

<그림>



답 시작 종료
 • REDO : T3, T2, T4
 • UNDO : T5, T3, T5
 시작 종료 (commit)
 모두 취소

연습란

다음 여백은 연습란으로 사용하시기 바랍니다.