



4과목-프로그래밍 언어 활용

(Part 2. 프로그래밍 언어 활용-2)

프로그래밍 언어 활용-SEC_03(연산자) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(연산자)

1. 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
public class Operator {  
    public static void main(String[] args) {  
        int x=5, y=0, z=0;  
        y = x++;  
        z = --x;  
        System.out.print(x + ", " + y + ", " + z);  
    }  
}
```

- ① 5, 5, 5 ② 5, 6, 5
- ③ 6, 5, 5 ④ 5, 6, 4

2. C언어에서 산술 연산자가 아닌 것은?

- ① % ② *
- ③ / ④ =

3. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
#include <stdio.h>  
int main(int argc, char *argv[] ) {  
    int a = 4;  
    int b = 7;  
    int c = a | b;  
  
    printf("%d", c);  
    return 0;  
}
```

- ① 3 ② 4
- ③ 7 ④ 10

4. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
#include <stdio.h>  
int main(void) {  
    int a = 3, b = 4, c = 2;  
    int r1, r2, r3;  
  
    r1 = b <= 4 || c == 2;  
    r2 = (a > 0) && (b < 5);  
    r3 = !c;  
  
    printf("%d", r1+r2+r3);  
    return 0;  
}
```

- ① 0 ② 1
- ③ 2 ④ 3

프로그래밍 언어 활용-SEC_03(연산자) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(연산자)

5. 다음 중 JAVA에서 우선순위가 가장 낮은 연산자는?

- ① -- ② %
- ③ & ④ =

6. C언어에서 연산자 우선순위가 높은 것에서 낮은 것으로 바르게 나열된 것은?

㉠ ()	㉡ ==	㉢ <
㉣ <<	㉤	㉥ /

① ㉠, ㉥, ㉣, ㉡, ㉢, ㉤, ㉠

② ㉠, ㉡, ㉥, ㉢, ㉤, ㉠, ㉤

③ ㉠, ㉡, ㉥, ㉢, ㉤, ㉠, ㉤

④ ㉠, ㉥, ㉡, ㉤, ㉢, ㉤, ㉢

7. C언어에서 비트 논리 연산자에 해당하지 않는 것은?

- ① ^ ② ?
- ③ & ④ ~

8. 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
public class ovr {  
    public static void main(String[] args) {  
        int a = 1, b = 2, c = 3, d = 4;  
        int mx, mn;  
        mx = a < b ? b : a;  
        if (mx == 1) {  
            mn = a > mx ? b : a;  
        }  
        else {  
            mn = b < mx ? d : c;  
        }  
        System.out.println(mn);  
    }  
}
```

- ① 1 ② 2
- ③ 3 ④ 4

프로그래밍 언어 활용-SEC_03(연산자) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(연산자)

9. C언어에서 정수 변수 a, b에 각각 1, 2가 저장되어 있을 때 다음 식의 연산 결과로 옳은 것은?

```
a < b + 2 && a << 1 <= b
```

- ① 0 ② 1
- ③ 3 ④ 5

10. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[ ]) {
    int n1 = 1, n2 = 2, n3 = 3;
    int r1, r2, r3;
    r1 = (n2 <= 2) || (n3 > 3);
    r2 = !n3;
    r3 = (n1 > 1) && (n2 < 3);
    printf("%d", r3 - r2 + r1);
    return 0;
}
```

- ① 0 ② 1
- ③ 2 ④ 3

11. 다음 프로그램의 실행 결과에 의해 변수 a와 b에 저장된 값은?
(단, "<<"는 왼쪽 시프트, ">>"는 오른쪽 시프트를 의미한다.)

```
int a = 16, b = 64;
a = a >> 2;
b = b << 2;
```

- ① a = 4, b = 256 ② a = 8, b = 128
- ③ a = 32, b = 32 ④ a = 64, b = 16

12. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
int main(int argc, char* argv[ ]) {
    int a = 5, b = 3, c = 12;
    int t1, t2, t3;
    t1 = a && b;
    t2 = a || b;
    t3 = !c;
    printf("%d", t1 + t2 + t3);
    return 0;
}
```

- ① 0 ② 2
- ③ 5 ④ 14

프로그래밍 언어 활용-SEC_03(연산자) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(연산자)

13. C언어에서 두 개의 논리 값 중 하나라도 참이면 1을, 모두 거짓이면 0을 반환하는 연산자는?

- ① || ② &&
- ③ ** ④ !=

프로그래밍 언어 활용-SEC_04(데이터 입·출력) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(데이터 입·출력)

1. Java에서 사용되는 출력 함수가 아닌 것은?

- ① System.out.print()
- ② System.out.println()
- ③ System.out.printing()
- ④ System.out.printf()

2. 다음 JAVA 코드 출력문의 결과는?

```
..생략..  
System.out.println("5 + 2 = " + 3 + 4);  
System.out.println("5 + 2 = " + (3 + 4));  
..생략..
```

- ① 5 + 2 = 34 ② 5 + 2 + 3 + 4
- 5 + 2 = 34 5 + 2 = 7
- ③ 7 = 7 ④ 5 + 2 = 34
- 7 + 7 5 + 2 = 7

3. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
#include <stdio.h>  
int main(int argc, char *argv[ ]) {  
    char a;  
    a = 'A' + 1;  
    printf("%d", a);  
    return 0;  
}
```

- ① 1 ② 11
- ③ 66 ④ 9

4. 다음 중 C언어에서 문자열을 출력하기 위해 사용되는 것은?

- ① %x ② %d
- ③ %s ④ %h

프로그래밍 언어 활용-SEC_04(데이터 입·출력) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(데이터 입·출력)

5. 다음 C언어 프로그램을 실행한 결과 출력되는 값은?

```
#include<stdio.h>
void main (void)
{
    int a;
    a = 7;
    printf("%d", a+a);
}
```

- ① 11 ② 12
- ③ 13 ④ 14

6. 다음은 C언어 프로그램이다. 실행 결과는?

```
main( )
{
    printf("%2.1f\n", 123.45);
}
```

- ① 123.4 ② error
- ③ 123.5 ④ 23.4

7. C언어에서 정수형 변수 a에 256이 저장되어 있다. 이를 7자리로 잡아 왼쪽으로 붙여 출력하려고 할 때, 적절한 printf() 내의 % 변환 문자 사용으로 알맞은 것은?

- ① %7f ② %7d
- ③ %-7d ④ %-7i

8. 다음에서 C언어의 입·출력 명령이 잘못 표현된 것은?

- ① getchar("%c", i);
- ② printf("%3d", i);
- ③ putchar(a);
- ④ scanf("%5d", &i);

프로그래밍 언어 활용-SEC_04(데이터 입·출력) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(데이터 입·출력)

9. 다음 중 잘못 구성된 것은?

```
main()  
{  
    int i;  
    float j;  
    char string[10];  
    scanf("%f %f\n", &i, &j);  
    scanf("%s\n", string);  
}
```

- ① f
- ② char string[];
- ③ scanf("%f %fWn", &i, &j);
- ④ scanf("%sWn", string);

10. 다음 중, C언어 제어문자에서 커서를 다음 줄 앞으로 이동 하는 제어문자는 무엇인가?

- ① Wb ② Wt
- ③ Wn ④ Wf

11. JAVA언어의 Scanner클래스를 이용하여 정수를 입력 받고자 할 때 사용되는 메소드는?

- ① next() ② nextLine()
- ③ nextInt() ④ nextFloat()

프로그래밍 언어 활용-SEC_05(제어문) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(제어문)

1. 다음 C언어 프로그램 실행 후, 'c'를 입력하였을 때 출력 결과는?

```
#include <stdio.h>
main() {
    char ch;
    scanf("%c", &ch);
    switch (ch) {
        case 'a':
            printf("one ");
        case 'b':
            printf("two ");
        case 'c':
            printf("three ");
            break;
        case 'd':
            printf("four ");
            break;
    }
}
```

- ① one ② one two
- ③ three ④ one two three four

2. 다음 C프로그램의 출력 결과는?

```
#include <stdio.h>
void main(void)
{
    int a = 3, b = 10;
    if(b > 5)
        printf("%x\n", a + b);
    else
        printf("%x\n", b - a);
}
```

- ① 7 ② 13
- ③ d ④ a

3. 다음 C 프로그램의 실행 결과는?

```
#include <stdio.h>
main()
{
    int a = 10;
    if (a == 10)
        printf("a는");
        printf("%d입니다.", a);
    else
        printf("a는");
        printf("%d이 아닙니다.", a);
}
```

- ① a는 10입니다.
- ② error 발생
- ③ a는 10이 아닙니다.
- ④ 10입니다.

4. 다음 C 프로그램을 실행했을 경우 출력되는 값은 얼마인가?

```
main()
{
    int a = 100;
    if (a = 200)
        a = 300;
    else
        a = 400;
    printf("%d\n", a);
}
```

- ① 100 ② 200
- ③ 300 ④ 400

프로그래밍 언어 활용-SEC_05(제어문) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(제어문)

5. 'switch(a)~'로 시작하는 명령문이 있다고 할 때, 다음 설명 중 틀린 것은?

- ① a의 값에 따라 실행할 명령문이 달라진다.
- ② a의 값으로 실수형도 가능하다.
- ③ a와 일치하는 레이블이 없으면 default 이하의 명령을 실행 한다.
- ④ switch문 안에 switch문을 또 쓸 수 있다.

6. 다음 중, 프로그램 실행 중 현재 위치에서 원하는 다른 문장 으로 건너뛰어 수행을 계속하기 위해 사용하는 제어문은?

- ① if문 ② switch문
- ③ else문 ④ goto문

프로그래밍 언어 활용-SEC_06(반복문) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(반복문)

1. 다음 C 프로그램의 결과 값은?

```
main(void) {  
    int i;  
    int sum = 0;  
    for(i = 1; i <= 10; i = i + 2)  
        sum = sum + i;  
    printf("%d", sum);  
}
```

- ① 15 ② 19
- ③ 25 ④ 27

2. C언어의 FOR문, COBOL 언어의 PERFORM문에 해당하는 것은?

- ① 반복문 ② 종료문
- ③ 입출력문 ④ 선언문

3. 다음 JAVA 프로그램이 실행되었을 때의 결과는?

```
public class array1 {  
    public static void main(String[] args) {  
        int cnt = 0;  
        do {  
            cnt++;  
        } while (cnt < 0);  
        if(cnt==1)  
            cnt++;  
        else  
            cnt = cnt + 3;  
        System.out.printf("%d", cnt);  
    }  
}
```

- ① 2 ② 3
- ③ 4 ④ 5

4. 다음 C언어 프로그램이 실행되었을 때, 실행 결과는?

```
int main(int argc, char* argv[]) {  
    int i = 0;  
    while (1) {  
        if (i == 4) {  
            break;  
        }  
        ++i;  
    }  
    printf("i = %d", i);  
    return 0;  
}
```

- ① i = 0 ② i = 1
- ③ i = 3 ④ i = 4

프로그래밍 언어 활용-SEC_06(반복문) 기출 및 출제 예상 문제

기출 및 출제 예상 문제(반복문)

5. C언어에서 반복 처리를 위한 명령문이 아닌 것은?

- ① for ② while
- ③ continue ④ do~while

6. 프로그램 언어의 문장 구조 중 성격이 다른 하나는?

- ① while(expression) statement;
 - ② for(expression-1; expression-2; expression-3)
statement;
 - ③ if(expression) statement-1; else statement-2;
 - ④ do {statement;} while(expression);
- if~else 구문은 제어문 중 분기문에 속한다.

7. C언어의 do~while문에 대한 설명 중 틀린 것은?

- ① 문의 조건이 거짓인 동안 루프처리를 반복한다.
- ② 문의 조건이 처음부터 거짓일 때도 문을 최소 한번은 실행한다.
- ③ 무조건 한 번은 실행하고 경우에 따라서는 여러 번 실행하는 처리에 사용하면 유용하다.
- ④ 문의 맨 마지막에 ";"이 필요하다.

8. C 언어의 제어 구조(Control Structure)에서 문장을 실행한 다음, 조건을 검사하여 반복 실행의 여부를 결정하는 문은?

- ① for문 ② while문
- ③ do~while문 ④ switch~case 문