**훈 련 생 과 목 평 가 서**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **평가일시** | 2018.03.08 | **훈련생** | 강태길 | |
| **과정명** | 스마트 앱개발을 위한 응용SW엔지니어 양성과정 | | | |
| **교과목** | UI디자인 | **훈련교사** | 이경화 | |
| **능력단위명** | 화면구현 | | | |
| **능력단위요소** | UI 설계 확인하기 / UI 구현하기 | | | |
| **문 제** | | | | **교수자평가** | |
| **성취수준** | |
| **< UI디자인 - 화면구현 >**    **● UI　설계 확인하기**  **:　웹 화면에서 사용자의 입력을 받을 수 있는 입력폼을 디자인한다.**  **● UI　구현하기**  **:　해당 입력폼에서 입력받은 값을 처리한 결과를 보여줄 수 있는 결과 화면을 구현한다.**   * **웹 화면에서 사용자의 입력을 받을 수 있는　화면의 명칭과 시스템에서 구동되었을 때 보이는 화면에 대한 레이아웃, 화면 설명을 작성하시오.**     **２. 문항2의 ‘화면 레이아웃 설계서’를 바탕으로 사용자 접근성을 고려한 ‘웹 페이지 화면’을 구현하시오.**    **회원가입을 하게되면 바로 로그인을 할 수 있도록 로그인 폼을 모달로 구현했습니다.** | | | | **UI 설계 확인하기**  1.1 설계된 화면과 폼의 흐름을 확인하고, 제약사항과 화면의 폼 흐름을 구현에 반영하도록 설계를 확인 할 수 있다.  1.2 UI 요구사항과 UI 표준 및 지침에 따라 설계된 메뉴 구조를 해석 할 수 있다.  1.3 구현을 위해 하위 시스템 단위의 내·외부 화면과 폼을 설계를 확인할 수 있다.  **UI 구현하기**  2.1 소프트웨어 아키텍처 세부 구현 지침과 UI 표준 및 지침을 반영하여, 확인된 UI 설계를 **구현**할 수 있다.  2.2 확인된 화면과 폼 흐름 설계에 따라, 사용자 접근성을 고려한 화면과 **폼의 흐름 제어**를 구현할 수 있다.  2.3 확인된 화면과 폼 흐름 설계에 따라, 감성공학 기법을 고려하여 사용자가 접하는 **화면, 폼, 메뉴, 흐름**을 구현할 수 있다.  2.4 구현된 화면, 폼, 메뉴, 흐름을 테스트할 수 있는 테스트 케이스를 작성하고 단위 테스트를 수행하기 위한 **테스트 조건을 명세화** 할 수 있다. | |