# Lightning Web Componets について

Slides are here

スライド:https://powerninja.github.io/SSCLWC/ja/index.html

リポジトリ:https://github.com/powerninja/SSCLWC

#### はじめに

#### 今回の質問内容

- ・ Lightning Web コンポーネント(= LWC? aura と web は何が違う?)
- Lightning Web コンポーネント = LWC です
- Lightning Web Components の簡単な説明と Aura との比較を行います
- 今回 Lightning Web Components の開発を行うための環境構築等の詳細な説明は しません

#### トピックス

- 1. Salesforce における画面開発の歴史
- 2. Lightning Web Components と Aura の違いは?
- 3. なぜ Lightning Web Components を選択するのか
- 4. LWC を使用した案件紹介
- 5. 作成した Lightning Web Components の紹介
- 6. おまけ

#### Salesforce における画面開発の歴史

- Visualforce
  - Summer '08 くらい?
- Lightning Aura Components
  - Aura と記載される
  - 2014 くらい?
- Lightning Web Components
  - LWC と記載される
  - Summmer '19

- 共通点
  - Saleforce 上での見た目はほぼ同じ(SLDSを標準で使用)
  - classic 未対応
  - HTML と JavaScript を用いた開発
  - 外部 JavaScript ライブラリの使用可能(静的リソースで読み込ませる)
  - Tailwind CSSのようにクラス名でスタイルを与えることができる
    - そのため、SLDSでよければ CSS ファイルは不要

- 相違点
  - Aura は開発者コンソールで作成・開発が可能だが、LWC は Visual Studio Code が必要(Chrome の拡張機能で代替品有)
  - LWC はユニットテストJestに対応している
  - LWC で対応していない機能がまだある、その場合は Aura を使用する必要あり(一部モバイル対応など)
  - Aura は開発がアーカイブ化されている(サポートはしている)Aura 開発リポジトリLWC 開発リポジトリ

- Visualforce との比較
  - 共通点
    - あまりない
  - 相違点
    - LWC の コントローラーは JavaScript(ブラウザ動作),Visualforce のコントローラーは Apex(サーバ動作) そのため、LWC のパフォーマンスが良い
    - モバイル上での対応が Aura と LWC の方が優れている

- 画面フローとの比較
  - 画面フローで実装可能な場合画面フローを使用することが望ましい
  - ただ、ソースレビューを行いたい場合や、マージリクエストベース開発を行いたい場合は LWC の方がスムーズに行える
  - ブラウザの機能(localStorage など)を使用したい場合は LWC を使用すること になる

- Aura
  - アーカイブ化されている(そのうちプロセスビルダーのように廃止されるかも?)
- Visualforce
  - コントローラーが Apex のためパフォーマンスが良くない
  - 利点はあるため、完全に必要ないわけではない
- Lightning Web Components
  - 消去法かつ Salesforce の推し機能なので LWC が良い

- 開発コミュニティが活発なため、新機能などに期待できる
- 標準的な JavaScript を使用することができるため、JavaScript の開発経験がある 方は開発しやすい
  - そのため、学習コストが低い & Web 開発を行う際に役立つかも?
- LWC 開発時に必要なファイルの数が少なく、初期段階の理解が早い(個人差あり)
- (Aura, Visual force と比べると)パフォーマンスが良い
- ただ pdf の作成や classic で動作させたいなどの場合 Visalforce の方が優れている 箇所もある
- Visualforce も Javascript は使用できるため、RemoteAction などを使用すれば
   LWC のように使用可能

• LWC で作成されるファイル数

```
プロジェクト名(任意で設定可能)
|- HTML
|- JavaScript
|- xml
|- css(任意)
|- Jest フォルダ
|- プロジェクト名.test.js
```

- Aura で作成されるファイル数
  - 全部が必要なわけではないが。。。

```
プロジェクト名(任意で設定可能)
|- auradoc
|- cmp(HTML)
|- cmp-meta.xml
|- css
|- design
|- svg
|- Controller.js
|- Helper.js
|- Render.js
```

```
<template>
 <div slds-p-left_xx-large>{hello}</div>
</template>
import { LightningElement } from 'lwc';
export default class Test extends LightningElement {
hello = 'Hello,World!'
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>
<LightningComponentBundle xmlns="http://soap.sforce.com/2006/04/metadata">
 <apiVersion>56.0</apiVersion>
  <isExposed>true</isExposed>
</LightningComponentBundle>
```

#### LWC を使用した案件紹介

- 1. Experience Cloud に B to C と B to B 向けの Web ページを開発
- B to C のページは独自のデザインだったため、CSS を使用していた
- B to B の方は LDS だったが、ソースレビューや GitHub で管理を行いたかったため LWC で開発をおこなった
- 2. ルックアップ検索条件に表示されるレコードの条件を変更したい
- 画面フローでは実装不可だったため LWC を使用した
- その後、保存ボタンを動的に動かしたり、項目全て入力されたら保存ボタンの色 を変えたりと色々した

## 作成した Lightning Web Components の紹介

● 勉強会の環境に一部デプロイします

#### おまけ

- LWC は Salesforce の外でも使用することが可能
- lwc.devという web ページがあり、こちらに詳細が記載されている
- Heroku や web サーバーにデプロイすることで使用可能
- メインの HTML と JavaScript の書き方はほぼ同じ
- 興味のある方は「OSS LWC」などで検索してみてください

#### まとめ

- Aura と LWC の違いはさまざまあるが、基本 LWC を使用しよう
- 画面フローで実装可能な場合は、画面フローで実装しよう