

Евгений Чаплыгин

Sr. Product designer

[Telegram](#) • [LinkedIn](#) • [Portfolio website](#) • [Get in touch](#)

Навыки

- Проектирование сложных высоконагруженных веб-приложений
- Создание, развитие и работа с дизайн системами
- Быстрое погружение в новые предметные области
- Отличное кросскомандное взаимодействие и коммуникация
- Исследования, тестирование и анализ

Языки

Русский

Родной язык

Английский

Уровень B1

Опыт

Sr. product designer, [YouDo Business](#)

Март 2022 – Настоящее время

- Создание и развитие дизайн системы
- Создание новой файловой структуры в фигме для упрощения разработки дизайна
- Создание полноценного личного кабинета исполнителя
- Разработка старницы "Что нового" для оповещения об обновлениях продукта
- Разработка дизайна различных фичей для улучшения продукта

Благодаря опыту в YouDo я ежедневно улучшаю свои навыки в стратегии, крафте, пользовательском опыте. Я постоянно стремлюсь выдавать качественные дизайн решения, которые соответствуют бизнес-целям и пользовательским ожиданиям.

Lead product designer, [Loginet](#)

Июнь 2021 – Март 2022

- Нанимал и управлял дизайн отделом
- Строил и развивал процессы в команде дизайна, такие как спринты, 1:1, дизайн долг и т.д.
- Развивал кросскомандные взаимодействия для большей согласованности и совместной работы
- Сместил мышление команды в сторону data-driven подхода к проектированию и способствовал внедрению системы аналитики
- Сфокусировал внимание на тестированию новых функций перед разработкой

Благодаря этой работе я способствовал развитию дизайн культуры в компании и дал возможность моей команде создавать более качественные решения. В роли менеджера я совершенствовал свои навыки в области дизайн лидерства, управления командой и кросскомандного взаимодействия.

Product designer, [Loginet](#)

Июль 2020 – Июнь 2021

- Отредизанил более 10-ти сервисов основного продукта
- Задизайнил 5 новых сервисов основного продукта
- Сделал новую админку
- Переработал и структурировал UI кит, переписал и дополнил гайдланный дизайн системы

Благодаря этим проектам я оттачивал свои навыки в дизайне продуктов, пользовательском опыте и крафте. За год я дорос до мидл-дизайнера и в последствии самостоятельно руководил дизайном всего продукта.