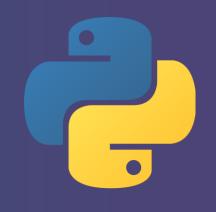
파이썬으로 배우는 알고리즘 기초 Chap 2. 분할정복

2.1-2.2

이분 검색과 합병 점령









- 정렬되지 않은 리스트에서 주어진 키가 존재하는가?
  - 순차 탐색
- 정렬된 리스트에서 주어진 키가 존재하는가?
  - 이분 검색

- Algorithm 1.5: **반복적인 방법으로 이분 검색**
- Algorithm 2.1: 재귀적인 방법으로 이분 검색





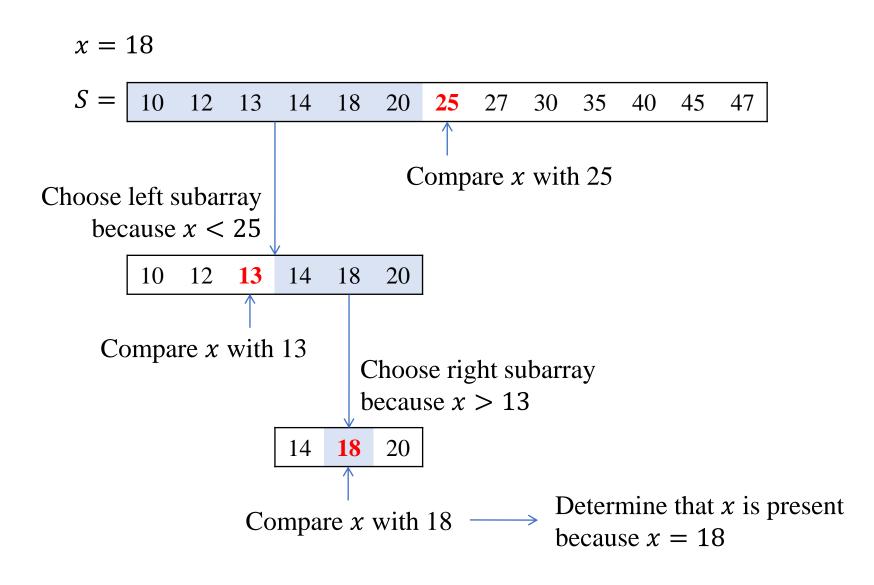


- 이분 검색: 분할정복(Divide-and-Conquer)
  - 문제: 정렬된 리스트 S에 어떤 키 x가 존재하는가?
  - 해답: 존재하면 S에서 x의 위치, 아니면 0을 리턴

- 알고리즘: 분할정복
  - S의 정가운데 원소와  $\chi$ 를 비교하여 같으면 해당 위치를 리턴, 아니면:
  - [Divide] 정가운데 원소를 기준으로 S를 두 개의 리스트로 분할
  - [Conquer] x가 정가운데 원소보다 크면 오른쪽, 작으면 왼쪽을 재귀 호출
  - [Obtain] 선택한 리스트에서 얻은 답을 리턴









## **주니은TV@Youtube** 자세히 보면 유익한 코딩 채널

#### **Algorithm 2.1:** Binary Search (Recursive)

```
def location (S, low, high):
    if (low > high):
        return 0
    else:
        mid = (low + high) // 2
        if (x == S[mid]):
            return mid
        elif (x < S[mid]):
            return location(S, low, mid - 1)
        else:
            return location(S, mid + 1, high)
```







```
S = [-1, 10, 12, 13, 14, 18, 20, 25, 27, 30, 35, 40, 45]
x = 18
loc = location(S, 1, len(S) - 1)
print('S =', S)
print('x = ', x)
print('loc = ', loc)
```







- 리스트(배열)의 정렬 문제
  - 문제: 정렬되지 않는 리스트 S를 오름차순으로 정렬하시오.
  - 해답: 정렬된 리스트 S'을 리턴

- Algorithm 1.3: 교환 정렬
- Algorithm 2.2: 합병 정렬



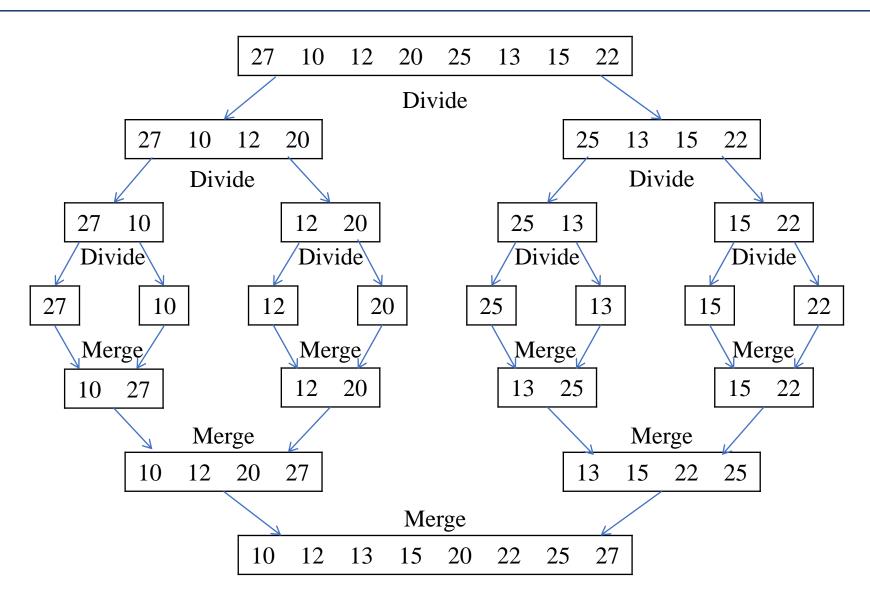
주니온TV@Youtube 자세히 보면 유익한 코딩 채널

- 합병 정렬: 분할정복(Divide-and-Conquer)
  - [Divide]
    - 원소가 n개인 S를 n/2개의 원소를 가진 두 개의 리스트로 분할
  - [Conquer]
    - 왼쪽의 리스트와 오른쪽의 리스트를 각각 재귀적으로 합병 정렬
  - [Combine]
    - 각각 정렬된 두 개의 리스트를 정렬된 하나의 리스트로 합병하여 리턴













# 주LI은TV@Youtube 자세히 보면 유익한 코딩 채널

#### Algorithm 2.2: Merge Sort

```
def mergesort (S):
    n = len(S)
    if (n <= 1):
        return S
    else:
        mid = n // 2
        U = mergesort(S[0 : mid])
        V = mergesort(S[mid : n])
        return merge(U, V)
```



# 주니온TV@Youtube 자세히 보면 유익한 코딩 채널

#### Algorithm 2.3: Merge

```
def merge(U, V):
    S = []
    i = j = 0
    while (i < len(U)) and j < len(V)):
        if (U[i] < V[j]):
            S.append(U[i])
            i += 1
        else:
            S.append(V[j])
            j += 1
    if (i < len(U)):
        S += U[i : len(U)]
    else:
        S += V[j : len(V)]
    return S
```





```
S = [27, 10, 12, 20, 25, 13, 15, 22]
print('Before: ', S)
X = mergesort(S)
print(' After: ', X)
```

```
U = [27] V = [10]
U = [12] V = [20]
U = [10, 27] V = [12, 20]
U = [25] V = [13]
U = [15] V = [22]
U = [13, 25] V = [15, 22]
U = [10, 12, 20, 27] V = [13, 15, 22, 25]
```









- Algorithm 2.2/2.3의 문제점
  - 입력 리스트 S 이외에 리스트 U와 V를 추가적으로 사용
  - 메모리 사용의 비효율성: 더 효율적인 방법은 없을까?

- 추가적으로 만들어지는 리스트 원소의 총 수
  - mergesort()를 호출할 때마다 U와 V를 새로 생성함
  - 첫번째 재귀 호출시 원소의 개수: U가 n/2개, V가 n/2개 (대략 n개)
  - 두번째 재귀 호출시: U가 n/4개, V가 n/4개 (대략 n/2개)

  - 전체 재귀 호출시 원소의 개수:  $n + \frac{n}{2} + \frac{n}{4} + \dots = 2n$  (대략 2n개 정도)





# **주니은TV@Youtube** 자세히 보면 유익한 코딩 채널

#### Algorithm 2.4: Merge Sort 2 (Enhanced Merge Sort)

```
def mergesort2 (S, low, high):
    if (low < high):</pre>
        mid = (low + high) // 2
        mergesort2(S, low, mid)
        mergesort2(S, mid + 1, high)
        merge2(S, low, mid, high)
```





## **本山名TV@Youtube** 자세히 보면 유익한 코딩 채널

### Algorithm 2.5: Merge2 (Enhanced Merge)

```
def merge2 (S, low, mid, high):
    U = []
    i = low
    j = mid + 1
    while (i <= mid and j <= high):</pre>
        if (S[i] < S[j]):</pre>
            U.append(S[i])
             i += 1
        else:
            U.append(S[i])
             j += 1
    if (i <= mid):</pre>
        U += S[i : mid + 1]
    else:
        U += S[j : high + 1]
    for k in range(low, high + 1):
        S[k] = U[k - low]
```

• 추가적으로 만들어지는 원소의 수를 대략 n개 정도로 절약





```
本口名TV@Youtube
 자세히 보면 유익한 코딩 채널
```

```
S = [27, 10, 12, 20, 25, 13, 15, 22]
print('Before: ', S)
mergesort2(S, 0, len(S) - 1)
print(' After: ', S)
```

```
[27, 10, 12, 20, 25, 13, 15, 22]
[10, 27, 12, 20, 25, 13, 15, 22]
[10, 27, 12, 20, 25, 13, 15, 22]
[10, 12, 20, 27, 25, 13, 15, 22]
[10, 12, 20, 27, 13, 25, 15, 22]
[10, 12, 20, 27, 13, 25, 15, 22]
[10, 12, 20, 27, 13, 15, 22, 25]
```





## 주니온TV@Youtube

자세히 보면 유익한 코딩 채널

https://bit.ly/2JXXGqz



- 여러분의 구독과 좋아요는 강의제작에 큰 힘이 됩니다.
- 강의자료 및 소스코드: 구글 드라이브에서 다운로드 (다운로드 주소는 영상 하단 설명란 참고)

https://bit.ly/3fN0q8t