

파이썬으로 배우는 알고리즘 기초

Chap 3. 동적계획



3.1

동적계획과

이항계수





3.0 동적계획법



- 동적계획법: Dynamic Programming
 - 문제를 더 작은 문제로 분할하되, 상향식으로 문제를 해결한다.
 - 1953년, Richard Bellman 교수가 제안
 - Programming: 여기서는 '계획'을 의미
 - TV프로그램. 오늘 행사의 프로그램 안내.
 - Memoization: 메모이제이션
 - 가장 작은 입력 사례의 해답을 테이블에 저장하고 필요할 때 꺼내 쓴다.



3.0 동적계획법



- 동적계획법으로 문제 풀기
 1. 문제를 해결할 수 있는 **재귀 관계식**을 구한다.
 2. 가장 작은 입력사례로부터 **상향식 방법**으로 문제를 해결한다.

- 분할정복법 .vs. 동적계획법
 - 문제를 작은 사례로 분할하여 해결한다는 점에서 동일
 - 분할정복: 재귀 호출을 통해 분할하여 정복 (Top-Down)
 - 동적계획: 메모이제이션을 통해 상향식으로 정복 (Bottom-Up)
 - ex) 피보나치 수열



3.1 이항 계수

■ 이항 계수 문제

- 이항 계수의 정의

- $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$, for $0 \leq k \leq n$.
- 문제점: $n!$, $k!$ 의 값은 매우 크기 때문에 계산이 어렵다.

- 이항 계수의 재귀적 정의: 분할정복(Divide-and-Conquer)

- $$\binom{n}{k} = \begin{cases} \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k} & 0 < k < n \\ 1 & k = 0 \text{ or } k = n \end{cases}$$



3.1 이항 계수

■ 이항 계수 문제

- 이항 계수의 정의

- $\binom{n}{k} = \frac{n!}{k!(n-k)!}$, for $0 \leq k \leq n$.
- 문제점: $n!$, $k!$ 의 값은 매우 크기 때문에 계산이 어렵다.

- 이항 계수의 재귀적 정의: 분할정복(Divide-and-Conquer)

- $$\binom{n}{k} = \begin{cases} \binom{n-1}{k-1} + \binom{n-1}{k} & 0 < k < n \\ 1 & k = 0 \text{ or } k = n \end{cases}$$



3.1 이항 계수



Algorithm 3.1: Binomial Coefficient (Divide-and-Conquer)

```
def bin (n, k):  
    if (k == 0 or n == k):  
        return 1  
    else:  
        return bin(n - 1, k - 1) + bin(n - 1, k)
```

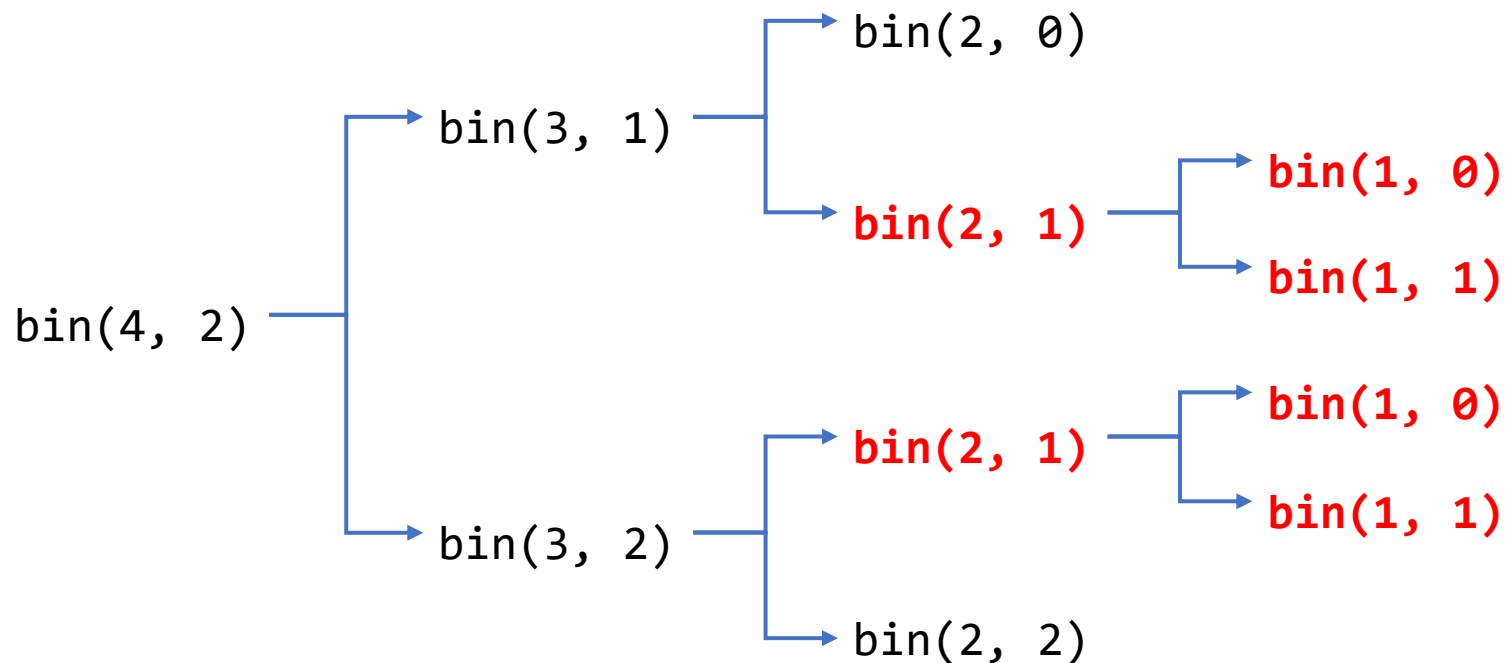
```
for n in range(10):  
    for k in range(n + 1):  
        print(bin(n, k), end = " ")  
    print()
```



3.1 이항 계수

■ Algorithm 3.1의 문제점


- 피보나치 항 구하기의 재귀적(*recursive*) 방법과 같은 문제
- 중복 호출을 없앨 수 있는 방법은? 반복적(*iterative*) 방법





3.1 이항 계수

- 이항 계수의 성질: **파스칼의 삼각형**

1						${}_0C_0$																	
1			1			${}_1C_0$			${}_1C_1$														
1		2		1		${}_2C_0$		${}_2C_1$		${}_2C_2$													
1		3		3		1		${}_3C_0$		${}_3C_1$			${}_3C_2$		${}_3C_3$								
1		4		6		4		1		${}_4C_0$			${}_4C_1$		${}_4C_2$		${}_4C_3$		${}_4C_4$				
1		5		10		10		5		1			${}_5C_0$		${}_5C_1$		${}_5C_2$		${}_5C_3$		${}_5C_4$		${}_5C_5$



3.1 이항 계수

■ 이항 계수 구하기: 동적계획(Dynamic Programming)

- 1단계: 재귀 관계식을 찾는다.

- 이항 계수의 재귀적 정의를 찾았다.

- $$B[i][j] = \begin{cases} B[i-1][j-1] + B[i-1][j] & 0 < j < i \\ 1 & j = 0 \text{ or } j = i \end{cases}$$

- 2단계: 상향식 방법으로 해답을 구한다.

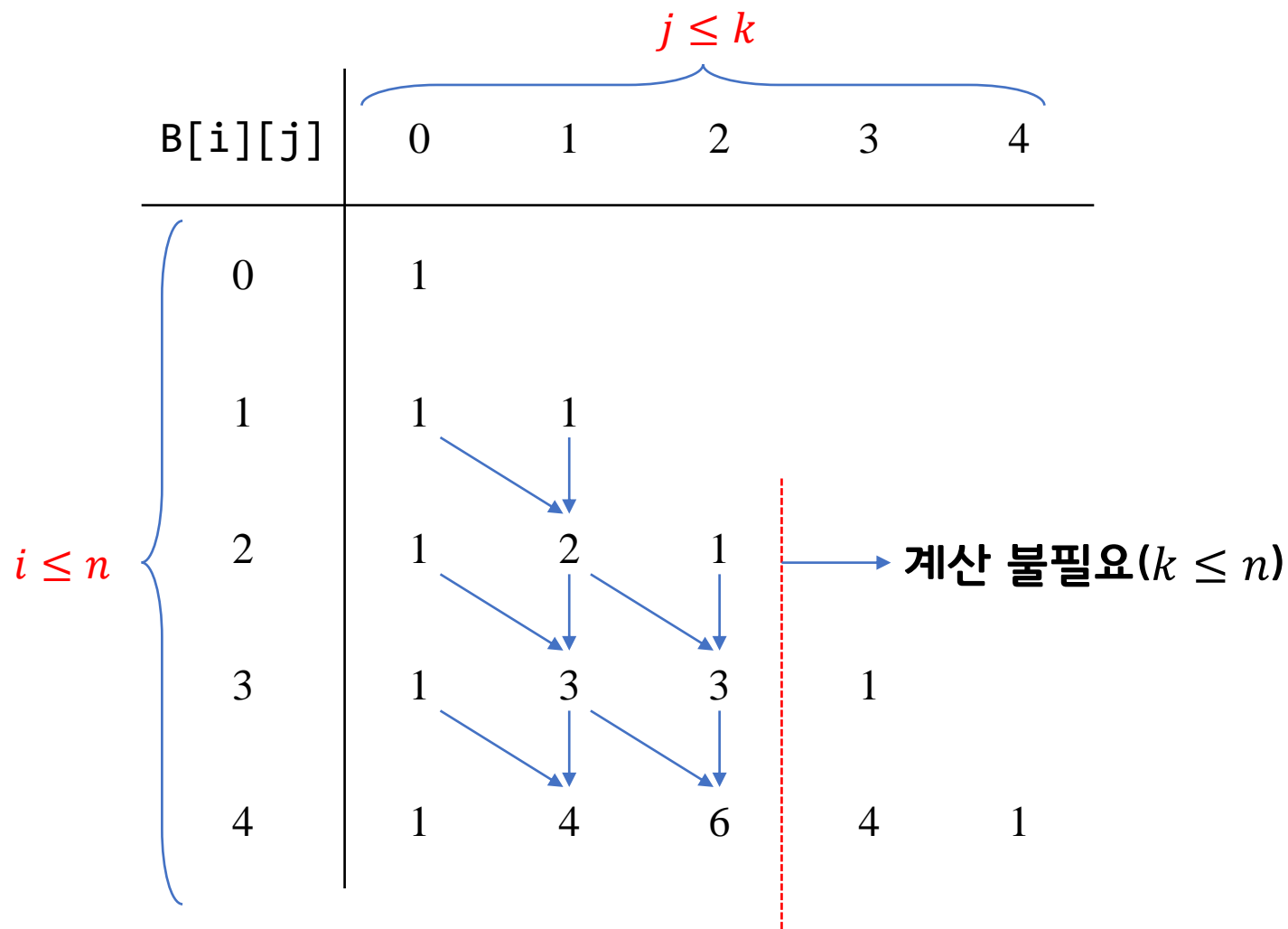
- 파스칼의 삼각형이 가진 특성을 이용한다.

- $B[i][j] = 1, j = 0 \text{ or } j = i$

- $B[i][j] = B[i-1][j-1] + B[i-1][j], 0 < j < i$



3.1 이항 계수





3.1 이항 계수



Algorithm 3.2: Binomial Coefficient (Dynamic Programming)

```
def bin2 (n, k):  
    B = [[0] * (k + 1) for _ in range(n + 1)]  
    for i in range(n + 1):  
        for j in range(min(i, k) + 1):  
            if (j == 0 or j == i):  
                B[i][j] = 1  
            else:  
                B[i][j] = B[i - 1][j - 1] + B[i - 1][j]  
    return B[n][k]
```



3.1 이항 계수

```
for n in range(10):  
    for k in range(n + 1):  
        print(bin2(n, k), end = " ")  
    print()
```



3.1 이항 계수



- 이항 계수의 시간 복잡도와 성능 개선
 - Algorithm 3.2(D.P)는 Algorithm 3.1(D&C)보다 훨씬 효율적
 - D&C의 시간 복잡도 $\in \Theta\left(\binom{n}{k}\right)$, D.P.의 시간 복잡도 $\in \Theta(nk)$



3.1 이항 계수



- 연습문제 3.4: 효율적인 이항계수 계산
 - 다음 성질을 이용하면 성능을 더 개선할 수 있다.
 - $\binom{n}{k} = \binom{n}{n-k}$: k 가 $n/2$ 보다 클 경우에 적용
 - 2차원 리스트(배열)를 사용할 필요가 있는가?
 - 1차원 리스트(배열)만으로도 구현이 가능하다.



3.1 이항 계수



```
def bin3 (n, k):  
    if (k > n // 2):  
        k = n - k  
    B = [0] * (k + 1)  
    B[0] = 1  
    for i in range(1, n + 1):  
        j = min(i, k)  
        while (j > 0):  
            B[j] = B[j] + B[j - 1]  
            j -= 1  
    return B[k]
```



3.1 이항 계수



```
for n in range(10):  
    for k in range(n + 1):  
        print(bin3(n, k), end=" ")  
    print()  
  
print(bin3(9, 5))
```




주니온TV@Youtube

자세히 보면 유익한 코딩 채널

<https://bit.ly/2JXXGqz>

주니온TV@Youtube

자세히 보면 유익한 코딩 채널

- 여러분의 **구독**과 **좋아요**는 강의제작에 큰 힘이 됩니다.
- 강의자료 및 소스코드: **구글 드라이브**에서 다운로드
(다운로드 주소는 영상 하단 설명란 참고)

<https://bit.ly/3fN0q8t>