

25238번 - A번 - 가희와 방어울 무시

시간 제한	메모리 제한
1 초	512 MB

문제

메이플스토리 몬스터는 방어울 수치가 있습니다. 이 방어울 수치의 일정 %를 무시하는 것을 방무라고 합니다. 유저는 아이템을 사거나, 특정한 스킬 레벨을 올려서 방무 수치를 올릴 수 있습니다. 그렇게 해서, 유저가 체감하는 몬스터의 방어울 수치를 낮출 수 있습니다. 몬스터의 방어울이 200이고, 유저의 방무가 20이라면, 몬스터의 방어울 200의 20%를 무시하므로, 40만큼 무시하게 됩니다. 즉, 160이 유저가 체감하는 방어울 수치가 됩니다.

유저가 체감하는 몬스터의 방어울 수치가 100보다 크거나 같으면 몬스터에게 데미지를 줄 수 없습니다. 몬스터의 방어울 수치를 a , 유저의 방무를 b 라고 할 때, 유저가 몬스터에게 데미지를 줄 수 있는지 없는지 알려주세요.

입력

첫 번째 줄에 정수 a 와 b 가 공백으로 구분되어 주어집니다.

출력

몬스터에게 데미지를 줄 수 있으면 1, 그렇지 않으면 0을 출력해 주세요.

제한

- $0 \leq a \leq 500$
- $0 \leq b \leq 100$

예제 입력 1 복사

200 20

유저가 체감하는 몬스터의 방어울은 200에서 200의 20%을 뺀 160입니다. 이는 100보다 크므로, 유저는 몬스터에게 데미지를 줄 수 없습니다.

예제 출력 1 복사

0

예제 입력 2 복사

90 0

몬스터의 방어울이 90입니다. 이는 100보다 작으므로, 유저의 방무가 0이어도 몬스터에게 데미지를 줄 수 있습니다.

예제 출력 2 복사

1

예제 입력 3 복사

336 71

유저가 체감하는 몬스터의 방어울은 336에서 336의 71%인 238.56을 뺀 97.44입니다. 이는 100보다 작으므로, 유저는 몬스터에게 데미지를 줄 수 있습니다.

예제 출력 3 복사

1