

Dokumentacja do projektu strony WWW z Technologii Internetowych.

Imię i Nazwisko :

Sebastian Powroźnik.

Rok i kierunek studiów :

II Informatyka, stacjonarne.

Spis treści:

1. Techniki użyte w celu zbudowania strony.
2. Przykłady kodów użytych technik w stronie WWW,
3. Różnice wybranych przeze mnie technik od ich poprzedników,
4. Prezentacja.
5. Źródła.

1. Techniki użyte w celi zbudowania strony WWW.

- A. HTML5 - język wykorzystywany do tworzenia i prezentowania stron internetowych www. Jest rozwinięciem języka HTML 4 i jego XML-owej odmiany (XHTML 1).
- B. CSS3 – Kaskadowe arkusze stylów (ang. Cascading Style Sheets, w skrócie CSS) to język służący do opisu formy prezentacji (wyświetlania) stron WWW. Arkusz stylów CSS to lista dyrektyw (tzw. reguł) ustalających w jaki sposób ma zostać wyświetlana przez przeglądarkę internetową zawartość wybranego elementu (lub elementów) (X)HTML lub XML. Można w ten sposób opisać wszystkie pojęcia odpowiedzialne za prezentację elementów dokumentów internetowych, takie jak rodzina czcionek, kolor tekstu, marginesy, odstęp międzywierszowy lub nawet pozycja danego elementu względem innych elementów bądź okna przeglądarki. Wykorzystanie arkuszy stylów daje znacznie większe możliwości pozycjonowania elementów na stronie, niż oferuje sam (X)HTML.
- C. JavaScript - JavaScript, JS – skryptowy język programowania, stworzony przez firmę Netscape, najczęściej stosowany na stronach internetowych. Najczęściej spotykanym zastosowaniem języka JavaScript są strony WWW. Skrypty służą najczęściej do zapewnienia interaktywności poprzez reagowanie na zdarzenia, sprawdzania poprawności formularzy lub budowania elementów nawigacyjnych. Skrypty JavaScriptu uruchamiane przez strony internetowe mają znacznie ograniczony dostęp do komputera użytkownika. Po stronie serwera może także działać JavaScript w postaci node.js lub Ringo.

2. Przykłady użytych technik w stronie WWW:

a) Przykłady użycia HTML5:

```
</article>
<div style="clear: both"></div>
<footer class = "foot">
    MachineFactory.com &copy; 2016.
</footer>

<div class="container">
    <header id="BigHeader">
        <a href="index.html"></a>
    </header>
    <header id="MiddleHeader">
        <a href="index.html"></a>
    </header>
    <header id="SmallHeader">
        <a href="index.html"></a>
    </header>
</div>
<nav class = "menu mniejsze">
```

Rysunek 1: semantyka HTML5: użycie elementów <footer>, <article>, <header> zamiast klasycznych <div>.

b) Przykłady użycia CSS3:

```
#TITLE
{
font-size: 30px;
font-style: italic;
text-shadow: 3px 3px 2px rgb(49, 79, 108);
}
```

Rysunek 2: użycie nowych funkcji oferowanych przez CSS3 (text-shadow).

```
ol#menu a
{
color: #ffffff;
text-decoration: none;
display: block;
overflow: hidden;
}
```

Rysunek 3: funkcja oferowana przez CSS3 (overflow).

```
.upSpaceItem{
display: block;
background-color: #ccc;
width: 90%;
box-shadow: 10px 10px 5px #888888;
padding-left: 5%;
padding-right: 5%;
}
```

Rysunek 4: Funkcja box-shadow umożliwia wykonanie cienia pod kontenerem, oferowana również z nowym standardem CSS3.

c) Przykłady użycia JavaScriptu w stronie WWW.

```
$('#btnClick').on('click',function(){
if($('#1').css('display')!='none'){
$('#2').show().siblings('div').hide();
}else if($('#2').css('display')!='none'){
$('#1').show().siblings('div').hide();
}
});
```

Rysunek 5: funkcja zamieniająca zawartość kontenerów div o odpowiednim id.

```
$(document).ready(function(){
    $(".menumniejszediv").click(function(){
        $("#menumniejsze").slideToggle();
    });
});
```

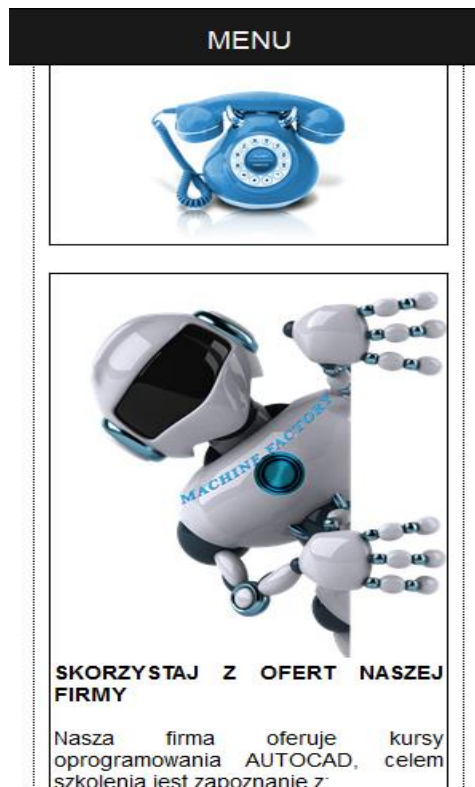
Rysunek 6: skrypt rozwijający listę odsyłaczy z menu, po kliknięciu na element "Menu".

3. Różnice wybranych przeze mnie technik od ich poprzednich wersji.

- a) Głównym językiem którym zastosowałem do stworzenia strony był oczywiście HTML w wersji 5, wersja ta oferuje wiele różnych elementów zastępujących i wzbogacających stary element `<div>` takich jak : `<header>`, `<main>`, `<article>`, `<aside>`, `<footer>`, `<nav>`, `<canvas>`, `<figure>`, `<details>`, `<summary>`, ``, `<mark>`, `<output>`, `<var>`, `<u>`, `<s>`. Oprócz rzeczy które zastosowałem w swojej stronie, HTML5 jest wzbogacony również o własny odtwarzacz do filmów. HTML5 wspiera także budowanie animacji, czego nie mogliśmy doświadczyć w wersji czwartej tego języka.
- b) CSS3 został przeze mnie zastosowany w celu nadania wyglądu mojej stronie. Do tego właśnie zadania zastosowałem Kaskadowy arkusz stylów w wersji trzeciej, powodem jest dużo bogatsza oferta funkcji modyfikujących wygląd komponentów mojej strony niżeli oferowana w wersji 2, takich jak: `text-shadow`, `overflow`, `opacity`, `box-shadow`, `@media queries`.
- c) Jeżeli chodzi o powody zastosowania języka skryptowego jakim jest JavaScript, myślę że są one oczywiste. Nie wszystko możemy wykonać samymi CSSami czy też językiem HTML. JavaScript pomógł mi przede wszystkim przy zmianie wyglądu menu podczas zmiany rozdzielczości mojej strony, tak aby przyjemność poruszania się na niej nie była ograniczona tylko do użytkowników komputerów, ale także dla urządzeń mobilnych. Na mojej stronie można znaleźć również Slider ze zdjęciami który zaprezentuje w punkcie 4. Mówię o nim dlatego że jest on głównym miejscem dla największego JavaScriptu znajdującego się na mojej stronie.

4. Prezentacja strony.

- Strona w rozdzielczości 300px:




- Strona w rozdzielczości 600px:



- Strona w rozdzielczości 1024px;

Strona Główna	O Firmie	Oferty	Kursy	Zatrudnienie	Kontakt
---------------	----------	--------	-------	--------------	---------



Machine Factory S.A

ul. Niebieska 13
XX-XXX Miasto
skrytka pocztowa: XXX

tel: +48 XX XXX XX xx, +48 XX 854 XX 00, +48 XX XXX 62 00 fax: +48 17 XXX 07 50
NIP: XXX XX 67 970
REGON: 6XXX2XXX6

IMIE I NAZWISKO

EMAIL

WIADOMOŚĆ

Wyslij

Do takiego zróżnicowania wyglądu mojej strony przyczyniły się głównie dwa języki, w głównej mierze był to CSS3, ale też bez JavaScriptu nie osiągnąłbym tak dobrze responsywnej strony, który pozwolił mi na zastąpienie niektórych elementów ich mniejszymi odpowiednikami czy też całkowite ich wyłączenie.

5. Źródła:

- Źródła które wykorzystałem w celu stworzenia dokumentacji:
 - <https://pl.wikipedia.org/wiki/HTML>
 - https://pl.wikipedia.org/wiki/Kaskadowe_arkusze_styl%C3%B3w
 - <https://pl.wikipedia.org/wiki/JavaScript>