ANALISADOR LÉXICO ECOI26 - COMPILADORES - Turma 1

Jonas Guimarães Fernandes - 2019012430 lan Miranda Gomes de Souza - 2019008633

1. Introdução

Um compilador é um programa que traduz código-fonte de uma linguagem de alto nível para um código de máquina ou código intermediário. No presente trabalho usamos um compilador em Python, utilizando a biblioteca PLY (Python Lex-Yacc), que oferece ferramentas para a análise léxica e sintática.

Durante o relatório será apresentado como foi feito o desenvolvimento do código e, por fim, os testes feitos para mostrar a eficiência do analisador.

2. Desenvolvimento

Inicialmente, para que possa ser feito um compilador em Python, foi instalada a biblioteca PLY (Python Lex-Yacc). Utilizando desta biblioteca, foram definidos os tokens que representam as unidades léxicas do código a ser analisado. Dentro destes tokens, têm palavras reservadas, operadores e outros elementos para o uso da linguagem processada. Importante ressaltar que caracteres em branco e tabulações hão de ser ignoradas por não possuírem relevância para a análise léxica, para tal, é indicado com a variável "t_ignore" os caracteres a serem ignorados.

Foi utilizada a função "t_newline" para poder rastrear o número da linha no código de entrada, esta função basicamente conta quantas quebras de linha existem no código, para poder ter controle do número da linha atual. Também foi utilizada a função "t_error" para poder lidar com casos de erros léxicos, sendo chamada sempre que algum caractere não registrado como token é encontrado.

Somente então, a função "lex.lex()" pode ser criada, sendo esta, o analisador léxico. Esta função então pega o código de entrada e identifica cada um dos tokens proceduralmente. Também foi implementada uma tabela de símbolos para a identificação de qual token ou palavra reservada cada caractere pertencia.

3. Testes e resultados obtidos

Após os tokens e regras léxicas serem definidos, juntamente com palavras reservadas, operadores, dentre outros, podem começar os testes. Os testes são feitos através de uma entrada dentro do próprio código na linha 77, colocando-se o código a ser analisado dentro de um texto comentado dentro do analisador. Achando-se cada símbolo e colocando em par com o token equivalente .

Figura 01: Teste 1 e a saída do Analisador Léxico para o mesmo.

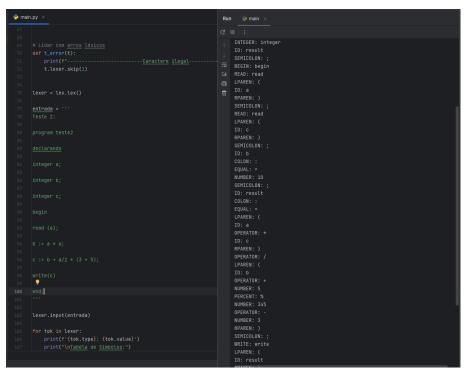


Figura 02: Teste 2 e a saída do Analisador Léxico para o mesmo.

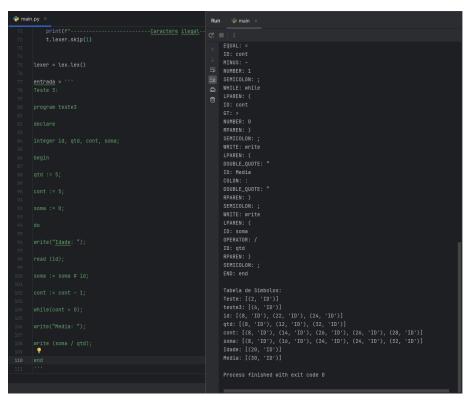


Figura 03: Teste 3 e a saída do Analisador Léxico para o mesmo.

Figura 04: Teste 4 e a saída do Analisador Léxico para o mesmo.

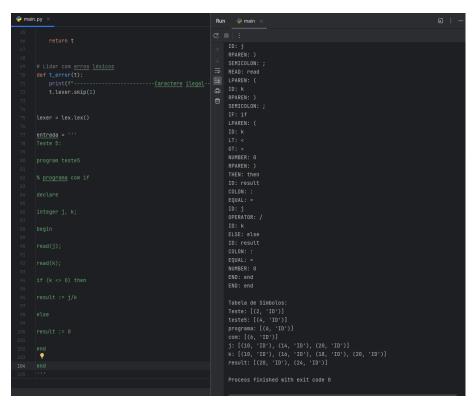


Figura 05: Teste 5 e a saída do Analisador Léxico para o mesmo.

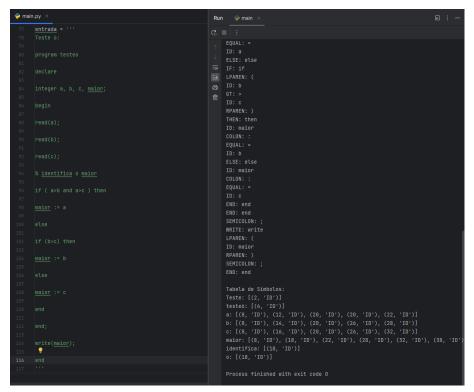


Figura 06: Teste 6 e a saída do Analisador Léxico para o mesmo.

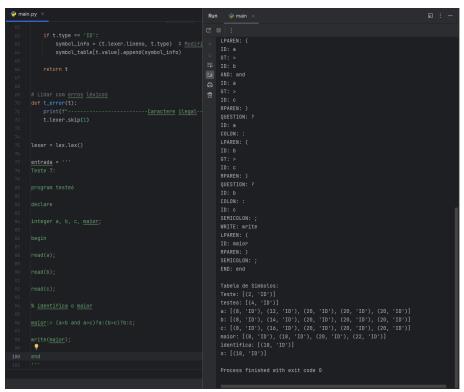


Figura 07: Teste 7 e a saída do Analisador Léxico para o mesmo.

```
| Run | Penam | Penam
```

Figura 08: Teste 8 e a saída do Analisador Léxico para o mesmo.

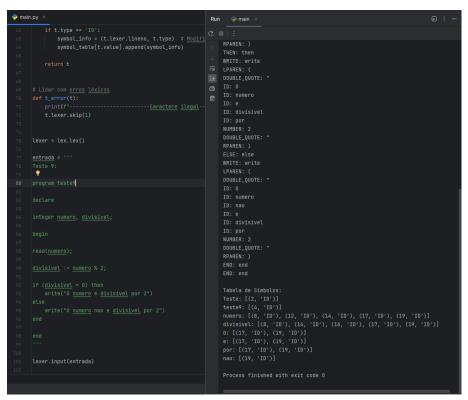


Figura 09: Teste 9 e a saída do Analisador Léxico para o mesmo.

4. Conclusão

O analisador léxico em Python se mostrou uma abordagem bem interessante para o caso analisado, a definição de tokens é bem simples e precisa. Imagina-se que em linguagens mais complexas, o nível de dificuldade possa ser mais extenso, foi-se cogitado a utilização de outros métodos para as etapas seguinte

Foi de grande proveito para maior aprofundamento na matéria e s do trabalho prático.foi bem interessante a análise e uso da biblioteca "PLY" para execução do trabalho.