Trabajo Práctico Nº3

Nahuel Defossé

2018

Taller de Nuevas Tecnologías

Notas

Los trabajos pueden realizarse en grupos de hasta dos personas. La fecha de entrega será pautada, en dos semanas a partir de la fecha en la cual esté disponible. El formato de entrega puede ser PDF o HTML (o enlace a repositorio dónde debe haber un documento README.md, README.rtf y/o un Cuaderno Jupyter). Se deberá incluir evidencia de el trabajo realizado. Los trabajos no aprobados tendrán un período de recuperación de una semana posterior a la fecha de recepción de las devoluciones.

Creación de Nodos y uso de File API de HTML5 para archivos SVG

- 1. Integre NodeRED en una aplicación Express ¹. Utilice el proyecto heredado del práctico anterior.
- 2. Agregue una vista en la aplicación que contiene a NodeRED que sirva a través de HTTP un formulario que utilice la File API de HTML5. ² Inyecte los contenidos en un formulario mediante manipulación de DOM como entradas ocultas.
- 3. Basándose en la guía oficial de NodeRED ³ cree un Nodo llamado SVGStorage que almacene dentro de la definición archivos SVG.
- 4. Agregue a SVGStorage la capacidad de responder a mensajes desde nodos HTTP. No debe crear nuevos objetos como respuestas, sino aumentar las entradas. Ante un mensaje js { topic: "svg-list" } debe ser capaz de responder con un diccionario de objetos SVG (archivos) almacenados (a través del pto 3.). Ej:

¹https://nodered.org/docs/embedding

²https://www.w3.org/TR/FileAPI/

³https://nodered.org/docs/creating-nodes/

5. Agregue a SVGStorage la capacidad de responder mensajes donde el tópico sea svg-get-<id>. El payload debe ser el contenido del archivo.

```
{
    topic: "svg-get-ID"
}
```

6. Agregue el código necesario para poder obtener los archivos si los mensajes son ingresados a través de un nodo de entrada HTTP.