



PROGRAMACIÓN II – UNIDAD 1

Ing. Gastón Weingand (gaston.weingand@uai.edu.ar)

5-Lenguaje python

Python como calculadora

```
In [5]: 2 * 5 + 6 - (100 + 3)
```

```
Out[5]: -87
```

```
In [6]: 8/2, 8/4
```

```
Out[6]: (4.0, 2.0)
```

```
In [7]: 7 // 2, 7 % 2
```

```
Out[7]: (3, 1)
```

```
In [8]: 2 ** 10
```

```
Out[8]: 1024
```

5-Lenguaje python

HOLA MUNDO Y COMENTARIOS

En un archivo llamado **holamundo.py** escribimos...

```
print("Hola mundo") #Comentario de línea
```

```
"""Comentario multi-  
línea"""
```

5-Lenguaje python

En Python los tipos básicos se dividen en:

- Números, como pueden ser 3 (entero), 15.57 (de coma flotante) o $7 + 5j$ (complejos)
- Cadenas de texto, como "Hola Mundo"
- Valores booleanos: True (cierto) y False (falso).

```
# esto es una cadena  
c = "Hola Mundo"
```

```
# y esto es un entero  
e = 23
```

```
# podemos comprobarlo con la función type  
type(c)  
type(e)
```

5-Lenguaje python

Operadores aritméticos

Operador	Descripción	Ejemplo
+	Suma	<code>r = 3 + 2</code> # r es 5
-	Resta	<code>r = 4 - 7</code> # r es -3
-	Negación	<code>r = -7</code> # r es -7
*	Multipliación	<code>r = 2 * 6</code> # r es 12
**	Exponente	<code>r = 2 ** 6</code> # r es 64
/	División	<code>r = 3.5 / 2</code> # r es 1.75
//	División entera	<code>r = 3.5 // 2</code> # r es 1.0
%	Módulo	<code>r = 7 % 2</code> # r es 1

5-Lenguaje python

Operadores a nivel de bit

Operador	Descripción	Ejemplo
&	and	<code>r = 3 & 2 # r es 2</code>
	or	<code>r = 3 2 # r es 3</code>
^	xor	<code>r = 3 ^ 2 # r es 1</code>
~	not	<code>r = ~3 # r es -4</code>
<<	Desplazamiento izq.	<code>r = 3 << 1 # r es 6</code>
>>	Desplazamiento der.	<code>r = 3 >> 1 # r es 1</code>

5-Lenguaje python

Cadenas

```
a = "uno"
```

```
b = "dos"
```

```
c = a + b # c es "unodos"
```

```
c = a * 3 # c es "unounouno"
```

5-Lenguaje python

Booleanos

Estos son los distintos tipos de operadores con los que podemos trabajar con valores booleanos, los llamados operadores lógicos o condicionales:

Operador	Descripción	Ejemplo
and	¿se cumple a y b?	<code>r = True and False # r es False</code>
or	¿se cumple a o b?	<code>r = True or False # r es True</code>
not	No a	<code>r = not True # r es False</code>

5-Lenguaje python

Booleanos

Los valores booleanos son además el resultado de expresiones que utilizan operadores relacionales (comparaciones entre valores):

Operador	Descripción	Ejemplo
<code>==</code>	¿son iguales a y b?	<code>r = 5 == 3 # r es False</code>
<code>!=</code>	¿son distintos a y b?	<code>r = 5 != 3 # r es True</code>
<code><</code>	¿es a menor que b?	<code>r = 5 < 3 # r es False</code>
<code>></code>	¿es a mayor que b?	<code>r = 5 > 3 # r es True</code>

5-Lenguaje python

Conversión de tipos primitivos

- int (x) Convierte x en un entero
- long (x) Convierte x en un entero largo
- float (x) Convierte x en un número de punto flotante
- str (x) Convierte x a una cadena. x puede ser del tipo float. entero o largo
- hex (x) Convierte x entero en una cadena hexadecimal
- chr (x) Convierte x entero a un caracter
- ord (x) Convierte el carácter x en un entero

5-Lenguaje python

Formateo de salida

```
a = 8
b= "Hello"
c= True

#Formateo de salida...
print("Concatenando " + str(a) + " " + b + " " + str(c)) #Obligatorio hacer cast a string
print("Concatenando",a,b,c)
print("Concatenando %s %s %s" % (a,b,c))

my_string = "Concatenando {} {} {}"
print(my_string.format(a,b,c))

print(f"Concatenando {a} {b} {c} ") #Sugerida...
```

5-Lenguaje python

Variables y asignaciones

```
In [9]: a = 8  
        b = 2 * a  
        b
```

Out[9]: 16

```
In [10]: a + b
```

Out[10]: 24

```
In [11]: a = a + 1  
        a
```

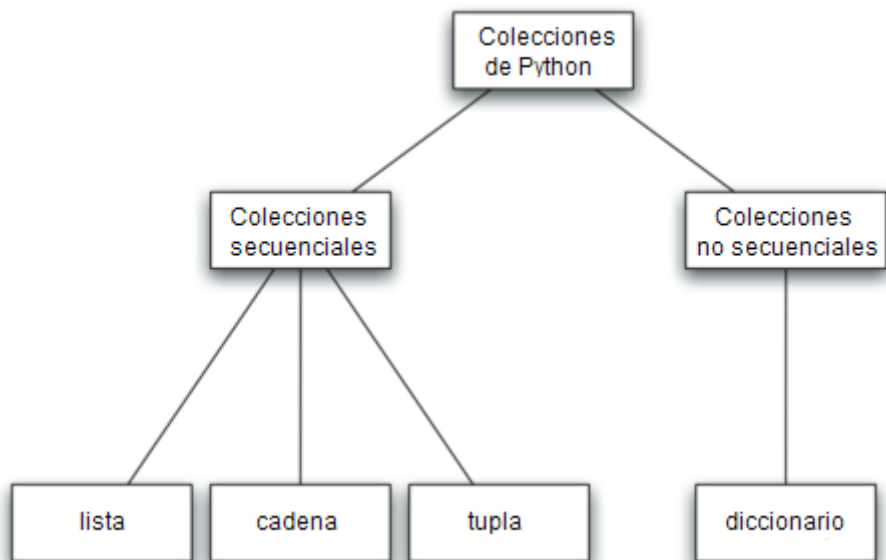
Out[11]: 9

```
In [12]: a, b = 2, 5  
        a + 2 * b
```

Out[12]: 12

5-Lenguaje python

COLECCIONES



5-Lenguaje python

Listas

La lista es un tipo de colección ordenada. Sería equivalente a lo que en otros lenguajes se conoce por arrays, o vectores.

Las listas pueden contener cualquier tipo de dato: números, cadenas, booleanos, ... y también listas.

Crear una lista es tan sencillo como indicar entre corchetes, y separados por comas, los valores que queremos incluir en la lista:

```
l = [22, True, "una lista", [1, 2]]
```

5-Lenguaje python - Listas

Podemos acceder a cada uno de los elementos de la lista escribiendo el nombre de la lista e indicando el índice del elemento entre corchetes. Ten en cuenta sin embargo que el índice del primer elemento de la lista es 0, y no 1:

```
l = [11, False]
mi_var = l[0] # mi_var vale 11
```

Si queremos acceder a un elemento de una lista incluida dentro de otra lista tendremos que utilizar dos veces este operador, primero para indicar a qué posición de la lista exterior queremos acceder, y el segundo para seleccionar el elemento de la lista interior:

```
l = ["una lista", [1, 2]]
mi_var = l[1][0] # mi_var vale 1
```

5-Lenguaje python - Listas

También podemos utilizar este operador para modificar un elemento de la lista si lo colocamos en la parte izquierda de una asignación:

```
l = [22, True]
l[0] = 99 # Con esto l valdrá [99, True]
```

Una curiosidad sobre el operador `[]` de Python es que podemos utilizar también números negativos. Si se utiliza un número negativo como índice, esto se traduce en que el índice empieza a contar desde el final, hacia la izquierda; es decir, con `[-1]` accederíamos al último elemento de la lista, con `[-2]` al penúltimo, con `[-3]`, al antepenúltimo, y así sucesivamente.

5-Lenguaje python - Listas

Otra cosa inusual es lo que en Python se conoce como *slicing* o particionado, y que consiste en ampliar este mecanismo para permitir seleccionar porciones de la lista. Si en lugar de un número escribimos dos números inicio y fin separados por dos puntos (inicio:fin) Python interpretará que queremos una lista que vaya desde la posición inicio a la posición fin, sin incluir este último. Si escribimos tres números (inicio:fin:salto) en lugar de dos, el tercero se utiliza para determinar cada cuantas posiciones añadir un elemento a la lista.

```
l = [99, True, "una lista", [1, 2]]
mi_var = l[0:2]    # mi_var vale [99, True]
mi_var = l[0:4:2]  # mi_var vale [99, "una lista"]
```

5-Lenguaje python - Listas

Hay que mencionar así mismo que no es necesario indicar el principio y el final del slicing, sino que, si estos se omiten, se usarán por defecto las posiciones de inicio y fin de la lista, respectivamente:

```
l = [99, True, "una lista"]
mi_var = l[1:] # mi_var vale [True, "una lista"]
mi_var = l[:2] # mi_var vale [99, True]
mi_var = l[:] # mi_var vale [99, True, "una lista"]
mi_var = l[::2] # mi_var vale [99, "una lista"]
```

5-Lenguaje python - Listas

También podemos utilizar este mecanismo para modificar la lista:

```
l = [99, True, "una lista", [1, 2]]  
l[0:2] = [0, 1] # l vale [0, 1, "una lista", [1, 2]]
```

pudiendo incluso modificar el tamaño de la lista si la lista de la parte derecha de la asignación tiene un tamaño menor o mayor que el de la selección de la parte izquierda de la asignación:

```
l[0:2] = [False] # l vale [False, "una lista", [1, 2]]
```

5-Lenguaje python

Tuplas

Todo lo que hemos explicado sobre las listas se aplica también a las tuplas, a excepción de la forma de definirla, para lo que se utilizan paréntesis en lugar de corchetes.

```
t = (1, 2, True, "python")
```

En realidad el constructor de la tupla es la coma, no el paréntesis, pero el intérprete muestra los paréntesis, y nosotros deberíamos utilizarlos, por claridad.

```
>>> t = 1, 2, 3
>>> type(t)
type "tuple"
```

5-Lenguaje python - Tuplas

Además hay que tener en cuenta que es necesario añadir una coma para tuplas de un solo elemento, para diferenciarlo de un elemento entre paréntesis.

```
>>> t = (1)
>>> type(t)
type "int"
>>> t = (1,)
>>> type(t)
type "tuple"
```

5-Lenguaje python - Tuplas

Para referirnos a elementos de una tupla, como en una lista, se usa el operador []:

```
mi_var = t[0] # mi_var es 1  
mi_var = t[0:2] # mi_var es (1, 2)
```

5-Lenguaje python - Tuplas

Podemos utilizar el operador `[]` debido a que las tuplas, al igual que las listas, forman parte de un tipo de objetos llamados secuencias.

Una cadena también
es una secuencia...

```
c = "hola mundo"
c[0]    # h
c[5:]   # mundo
c[:3]   # hauo
```

5-Lenguaje python - Tuplas

- Las tuplas son inmutables: Una vez creadas no se puede hacer update sobre los datos asignados inicialmente
- Tienen un tamaño fijo
- Las tuplas son más “livianas” que las listas
- Se aconsejan solo para ahorrar memoria

5-Lenguaje python

Diccionarios

Los diccionarios, también llamados matrices asociativas, deben su nombre a que son colecciones que relacionan una clave y un valor. Por ejemplo, veamos un diccionario de películas y directores:

```
d = {"Love Actually ": "Richard Curtis",  
     "Kill Bill": "Tarantino",  
     "Amélie": "Jean-Pierre Jeunet"}
```

5-Lenguaje python - Diccionarios

La diferencia principal entre los diccionarios y las listas o las tuplas es que a los valores almacenados en un diccionario se les accede no por su índice, porque de hecho no tienen orden, sino por su clave, utilizando de nuevo el operador `[]`.

```
d["Love Actually "] # devuelve "Richard Curtis"
```

Al igual que en listas y tuplas también se puede utilizar este operador para reasignar valores.


```
d["Kill Bill"] = "Quentin Tarantino"
```

5-Lenguaje python

Definición de funciones

Ejercicio 1. Definir la función suma tal que suma(x, y) es la suma de x e y. . Por ejemplo,

```
>>> suma(2,3)
5
```



```
In [13]: def suma(x, y):
         return x+y
```

```
In [14]: suma(2, 3)
```

```
Out[14]: 5
```

Aclaración importante: Las instrucciones que pertenecen a un segmento del código (Condicionales, funciones, bucles, etc.) se tabulan con 4 espacios, no se aconseja la tecla tab.

5-Lenguaje python

Escritura y lectura

Ejercicio 2. Definir el procedimiento suma que lea dos números y escriba su suma. Por ejemplo,

```
>>> suma()  
Escribe el primer número: 2  
Escribe el segundo número: 3  
La suma es: 5
```

Se aconseja el uso de cast directo a int en el caso de números enteros -> `int(input(...`

```
In [15]: def suma():  
         a = eval(input("Escribe el primer número: "))  
         b = eval(input("Escribe el segundo número: "))  
         print("La suma es:",a+b)
```

eval podría ejecutar código malicioso. Cuidado!

```
In [16]: suma()
```

```
La suma es: 5
```

5-Lenguaje python

Condicionales simples

Ejercicio 3. Definir, usando condicionales, la función maximo tal que maximo(x,y) es el máximo de x e y. Por ejemplo,

```
>>> maximo(2, 5)
5
>>> maximo(2, 1)
2
```

5-Lenguaje python

```
In [17]: def maximo(x, y) :  
         if x > y:  
             return x  
         else:  
             return y
```

```
In [18]: maximo(2, 5)
```

```
Out[18]: 5
```

```
In [19]: maximo (2, 1)
```

```
Out[19]: 2
```

5-Lenguaje python

Condicionales múltiples

Ejercicio 4. Definir la función signo tal que signo(x) es el signo de x. Por ejemplo,

```
>>> signo(5)
1
>>> signo(-7)
- 1
>>> signo(0)
0
```

5-Lenguaje python

```
In [20]: def signo(x):  
         if x > 0:  
             return 1  
         elif x < 0:  
             return -1  
         else:  
             return 0
```

```
In [21]: signo(5)
```

```
Out[21]: 1
```

```
In [22]: signo(-7)
```

```
Out[22]: -1
```

```
In [23]: signo(0)
```

```
Out[23]: 0
```


5-Lenguaje python

Estructuras iterativas

Bucles mientras

Ejercicio 5. Definir, con un bucle while, la función sumaImpares tal que sumaImpares(n) es la suma de los n primeros números impares. Por ejemplo,

```
>>> sumaImpares(3)
9
>>> sumaImpares(4)
16
```

5-Lenguaje python

```
In [24]: def sumaImpares(n):  
         s, k = 0, 0  
         while k < n:  
             s = s + 2*k + 1  
             k = k + 1  
         return s
```

```
In [25]: sumaImpares(3)
```

```
Out[25]: 9
```

```
In [26]: sumaImpares(4)
```

```
Out[26]: 16
```

5-Lenguaje python

Ejercicio 6. Definir la función mayorExponente tal que mayorExponente(a,n) es el mayor k tal que a^k divide a n. Por ejemplo,

```
>>> mayorExponente(2,40);  
3
```

```
In [27]: def mayorExponente(a, n):  
         k = 0  
         while (n % a == 0):  
             n = n/a  
             k = k + 1  
         return k
```

```
In [28]: mayorExponente(2, 40)
```

```
Out[28]: 3
```

5-Lenguaje python

Bucle para

Ejercicio 7. Definir, por iteración con for, la función fact tal que fact(n) es el factorial de n. Por ejemplo,

```
>>> fact 4
24
```

Sentencia for range (start (opcional) = 0, stop, step (opcional) = 1)

```
In [29]: def fact(n):
         f = 1
         for k in range(1,n+1):
             f = f * k
         return f
```

```
In [30]: fact(4)
```

```
Out[30]: 24
```

5-Lenguaje python

Bucle para sobre listas

Ejercicio 8. Definir, por iteración, la función suma tal que suma(xs) es a suma de los números de la lista xs. Por ejemplo,

```
>>> suma([3,2,5])  
10
```

```
In [31]: def suma(xs):  
         r = 0  
         for x in xs:  
             r = x + r  
         return r
```

```
In [32]: suma([3, 2, 5])
```

```
Out[32]: 10
```

5-Lenguaje python

Recursión

Ejercicio 9. Definir, por recursión, la función fact tal que factR(n) es el factorial de n. Por ejemplo,

```
>>> fact 4
24
```

```
In [33]: def fact(n):
         if n == 0:
             return 1
         else:
             return n * fact(n-1)
```

```
In [34]: fact(4)
```

```
Out[34]: 24
```

5-Lenguaje python

La función de Takeuchi

```
In [35]: def tak(x,y,z):  
         if x <= y:  
             return y  
         else:  
             return tak(tak(x - 1, y, z),  
                         tak(y - 1, z, x),  
                         tak(z - 1, x, y))
```

Importación de la librería para medir el tiempo.

```
In [36]: import time
```

5-Lenguaje python

```
#Probamos...

t_inicial = time.time()
tak(11,6,1)
t_final = time.time() - t_inicial
print(f"Tiempo {t_final} en segundos")

tak(12,6,1)
tak(13,6,1)
tak(14,6,1)
```


5-Lenguaje python

Documentación (Docstring) y tipado estático de parámetros

```
def sumar(num1:int, num2:int) -> int:
    """Función que retorna la suma de dos enteros...
    num1: Sumando 1
    num2: Sumando 2
    retorno: Total de tipo entero
    return num1 + num2

def sumar(num1: int, num2: int)
    Función que retorna la suma de dos enteros... num1: Sumando 1 num2: Sumando 2 retorno: Total de tipo entero

print("La suma calculada es: ", sumar(4,6))
```

5-Lenguaje python

Algunos detalles más para las funciones...

Los valores por defecto para los parámetros se definen situando un signo igual después del nombre del parámetro y a continuación el valor por defecto:

```
def imprimir(texto, veces = 1):  
    print veces * texto
```

En el ejemplo anterior si no indicamos un valor para el segundo parámetro se imprimirá una sola vez la cadena que le pasamos como primer parámetro:

```
>>> imprimir("hola")  
hola
```

si se le indica otro valor, será este el que se utilice:

```
>>> imprimir("hola", 2)  
holahola
```

5-Lenguaje python

Algunos detalles más para las funciones...

Para definir funciones con un número variable de argumentos colocamos un último parámetro para la función cuyo nombre debe precederse de un signo *:

```
def varios(param1, param2, *otros):  
    for val in otros:  
        print val
```

```
varios(1, 2)  
varios(1, 2, 3)  
varios(1, 2, 3, 4)
```

5-Lenguaje python

Algunos detalles más para las funciones...

En el siguiente ejemplo se utiliza la función `items` de los diccionarios, que devuelve una lista con sus elementos, para imprimir los parámetros que contiene el diccionario.

```
def varios(param1, param2, **otros):  
    for i in otros.items():  
        print i  
  
varios(1, 2, tercero = 3)
```

5-Lenguaje python

Algunos detalles más para las funciones...

```
def f(x, y):  
    x = x + 3  
    y.append(23)  
    print x, y
```

```
x = 22  
y = [22]  
f(x, y)  
print x, y
```

El resultado de la ejecución de este programa sería

```
25 [22, 23]  
22 [22, 23]
```

¿Qué explicación le damos a este código?

5-Lenguaje python



Funciones útiles de Listas, diccionarios y cadenas

5-Lenguaje python

Diccionarios

- `D.get(k[, d])` Busca el valor de la clave `k` en el diccionario. Es equivalente a utilizar `D[k]` pero al utilizar este método podemos indicar un valor a devolver por defecto si no se encuentra la clave, mientras que con la sintaxis `D[k]`, de no existir la clave se lanzaría una excepción.

5-Lenguaje python

Diccionarios

- `D.has_key(k)` Comprueba si el diccionario tiene la clave `k`. Es equivalente a la sintaxis `k in D`.
- `D.items()` Devuelve una lista de tuplas con pares clave-valor
- `D.keys()` Devuelve una lista de las claves del diccionario.

5-Lenguaje python

Diccionarios

- `D.pop(k[, d])` Borra la clave `k` del diccionario y devuelve su valor. Si no se encuentra dicha clave se devuelve `d` si se especificó el parámetro o bien se lanza una excepción.
- `D.values()` Devuelve una lista de los valores del diccionario.

5-Lenguaje python

Cadenas

- `S.count(sub[, start[, end]])` Devuelve el número de veces que se encuentra `sub` en la cadena. Los parámetros opcionales `start` y `end` definen una subcadena en la que buscar.
- `S.find(sub[, start[, end]])` Devuelve la posición en la que se encontró por primera vez `sub` en la cadena o `-1` si no se encontró.

5-Lenguaje python

Cadenas

- `S.join(sequence)` Devuelve una cadena resultante de concatenar las cadenas de la secuencia `seq` separadas por la cadena sobre la que se llama el método.
- `S.partition(sep)` Busca el separador `sep` en la cadena y devuelve una tupla con la subcadena hasta dicho separador, el separador en si, y la subcadena del separador hasta el final de la cadena. Si no se encuentra el separador, la tupla contendrá la cadena en si y dos cadenas vacías.

5-Lenguaje python

Cadenas

- `S.replace(old, new[, count])` Devuelve una cadena en la que se han reemplazado todas las ocurrencias de la cadena `old` por la cadena `new`. Si se especifica el parámetro `count`, este indica el número máximo de ocurrencias a reemplazar.
- `S.split([sep [,maxsplit]])` Devuelve una lista conteniendo las subcadenas en las que se divide nuestra cadena al dividirlas por el delimitador `sep`. En el caso de que Revisitando objetos 55 no se especifique `sep`, se usan espacios. Si se especifica `maxsplit`, este indica el número máximo de particiones a realizar.

5-Lenguaje python

Listas

- `L.append(object)` Añade un objeto al final de la lista.
`L.count(value)` Devuelve el número de veces que se encontró `value` en la lista.
- `L.extend(iterable)` Añade los elementos del iterable a la lista.
- `L.index(value[, start[, stop]])` Devuelve la posición en la que se encontró la primera ocurrencia de `value`. Si se especifican, `start` y `stop` definen las posiciones de inicio y fin de una sublista en la que buscar.

5-Lenguaje python

Listas

- `L.insert(index, object)` Inserta el objeto `object` en la posición `index`.
- `L.pop([index])` Devuelve el valor en la posición `index` y lo elimina de la lista. Si no se especifica la posición, se utiliza el último elemento de la lista.
- `L.remove(value)` Eliminar la primera ocurrencia de `value` en la lista

5-Lenguaje python

Listas

- `L.reverse()` Invierte la lista. Esta función trabaja sobre la propia lista desde la que se invoca el método, no sobre una copia.
- `L.sort(cmp=None, key=None, reverse=False)` Ordena la lista. Si se especifica `cmp`, este debe ser una función que tome como parámetro dos valores `x` e `y` de la lista y devuelva `-1` si `x` es menor que `y`, `0` si son iguales y `1` si `x` es mayor que `y`. El parámetro `reverse` es un booleano que indica si se debe ordenar la lista de forma inversa, lo que sería equivalente a llamar primero a `L.sort()` y después a `L.reverse()`.