



in/poyrazavsever



ISLANDS ARCHITECTURE

Islands Architecture Nedir?



in/poyrazavsever



Neden Bu Konu?

Web projeleri büyündükçe bazı şeyler yavaşlıyor.

Sayfa yüklenme süreleri uzuyor, JavaScript şişiyor, kullanıcı deneyimi düşüyor.

Bu yüzden, daha sade ve daha hızlı çalışan yeni bir mimariye ihtiyaç duyduk: **Islands Architecture**.



in/poyrazavsever

→|

Kısa Tanım

Islands Architecture, bir sayfayı tek bir dev uygulama gibi çalıştmak yerine, küçük “adacıklar” halinde yönetmeyi önerir.

Sayfa temelde statik gelir, sadece etkileşimli kısımlar mini uygulamalar olarak çalışır.



in/poyrazavsever

→|

Nasıl Çalışır?

1. Sayfa tamamen HTML olarak üretilir.
2. Kullanıcı hızlıca içeriği görür.
3. Etkileşimli alanlar (formlar, slider'lar, sayaçlar) küçük “island” bileşenleridir.
4. Sadece o küçük alanlar JavaScript ile aktive olur.
5. Gereksiz hiçbir şey indirilmez.



in/poyrazavsever

→|

Klasik Yapılardan Farkı

SPA yaklaşımında:

Tüm sayfa JavaScript ile ayağa kalkar. İlk yükleme ağırdır.

SSR'de:

Sayfa HTML olarak gelir ama yine tüm uygulama hydrate edilir.

Islands mimarisinde:

Sadece ihtiyacın olan bölümler JS ile çalışır.

Diğer her şey hızlı, sade ve statik kalır.

A circular profile picture of a young man with dark hair and a beard, wearing a light green jacket over a white shirt.

in/poyrazavsever



Neden Daha Hızlı?

- Daha az JavaScript
- Daha küçük bundle
- Daha az hydration
- Daha hızlı açılan sayfalar
- Mobilde bile akıcı bir deneyim

Temel amaç: Kullanıcının hızla içeriğe ulaşması.

in/poyrazavsever



Örnek Astro Yapısı

Basit bir Astro sayfası:

```
---  
import Counter from "../components/Counter.jsx";  
---  
<main>  
  <h1>Islands Architecture</h1>  
  <p>Bu alan statik HTML.</p>  
  
  <Counter client:load />  
</main>
```

Counter bileşeni “island” olarak hydrate edilir. Diğer her şey JS’siz yüklenir.

in/poyrazavsever

→|

Island Bileşeni Örneği

```
import { useState } from "react";

export default function Counter() {
  const [n, setN] = useState(0);
  return (
    <button onClick={() => setN(n + 1)}>
      Sayıç: {n}
    </button>
  );
}
```

Sayfayı komple React yapmana gerek yok; sadece gerekli yerde kullanırsın.



in/poyrazavsever



Hangi Araçlar Destekliyor?

Islands yaklaşımını destekleyen yapılar:

- Astro
- Qwik
- Fresh (Deno)
- Next.js içinde kısmi hydration yapıları
- Progressive Enhancement teknikleri

Hepsinin ortak amacı: JS kullanımını azaltmak.



in/poyrazavsever

→|

Projelere Nasıl Uygulanır?

Başlangıç için şu adımlar yeterli:

- Sayfada neyin gerçekten interaktif olduğuna karar ver.
- Statik içerikleri mümkün olduğunca HTML olarak üret.
- Etkileşimli parçaları bağımsız bileşen yapısına ayır.
- Büyük SPA mantığını küçük adacıklara böl.

Bu geçiş genelde yumuşak ve aşamalı şekilde yapılabilir.



Bu mimariyi denedin mi?

Ben web projelerinin giderek daha sade,
daha hızlı ve daha kullanıcı dostu olması
gerektiğine inanıyorum.



in/poyrazavsever



@poyraz_avsever



@poyrazavsever