Implementační dokumentace k 2. úloze do IPP 2021/2022 Jméno a příjmení: Juraj Hatala

Login: xhatal01

Interpret

Interpret sa skladá z niekoľkých modulov s rôynzmi funkciami.

Pamäťový model

V module interpret memory.py sa nachádza implementácia pamäťového modelu. Konkrétne je tu objekt definovaná trieda memory_frames, v ktorej sa nachádzaju premenné reprezuntujúce rámce definované v zadaní a metódy, ktoré s nimi pracujú, ako napr. metóda pre inicializáciu premennej na zadanom rámci, def_var(frame, name), či prístup k jej hodnote, get_varValue(frame, name). V objekte je taktiež implementovaný zásobník z rozšírenia. V interpret.py je potom vytvorený objekt memory_frames s názvom memory do ktorého sa ukladajú všetky dáta interpretu.

XML kontrola

Modul interpret_XML_handler.py slúži čisto pre zachytávanie chýb vstupného XML súboru, teda zachytávanie chyby 32. Náchádza sa tu statický slovník instr_dic, ktorý obsahuje informácie o obsahu jednotlivých instrukcí na vstupe. Tento slovník sa následne využíva v jedinej metóde modulu, check_XML(child). Táto metóda kontroluje správnosť štruktúry zadanej inštrukcie teda napr. ci instrukcia obsahuje order a opcode, ci su zadáne správne argumenty pre konkrétnu inštrukciu napr. JUMPIFNEQ: label, symbol, symbol a či sú argumenty správne označené. Metóda taktiež argumenty zoradí pre jednoduchšie spracovanie.

Metódy interpretu

interpret_functions.py je najobsiahlejší modul projektu a obsahuje metódy využívané v interpret.py. Sú tu metódy pracujúce s XML formátom ako get_symbolValue(instruction,memory) či metódy kontrolujúce rôzne chybné vstupy napr. check_symbol_type(symbol, memory, type), ktorá kontroluje ci zapisany typ symbolu odpovedá hodnote symbolu a očakávanému typu predaného argumentom. Tieto metódy sa následne využívajú pri samotnej implementácii inštrukcií, napr. v metódach ako perform_arithmetics(...), ktorá podľa mena zadanej inštrukcie vyberie zo slovníka _operators operátor odpovedajúci danej inštrukcii, pomocou ktorého spracuje argumenty inštrukcie a výsledok uloží do premennej danej inštrukciou. Podobne fungujú aj metódy

perform_comparsion(...), perform_logical_operations(...) a perform_jumps(...), kde každá táto metóda má svoju alternatívu pre operácie na zásobníku z rozšírenia, napr. perform_jumps_stack(...), ktorá pracuje s hodnotami na zásobníku, namiesto hodnôt uložených v rámcoch a XML atribútoch.

Skoky

Skoky sú možné vďaka cyklu, spustenému pred hlavný cyklom vykonávajúcim inštrukcie, ktorý vyhladá všetky náveštia ktoré obsahuje zadaná XML štruktúra a uloží ich názvy a pozície do slovníku labels. Z tohoto slovníka majú inštrukcie skokov informácie potrebné pre ich priebeh.

Testovací rámec

Testovanie je riešenév jedinom skripte test.php, ktorý obsahuje všetky potrebné funkie i samotnú implementáciu. Zpracovanie argumentou príkazovej riadky zabezpečuje funcia handle_arguments(), ktorá pomocnými funkciami argumenty zparsuje a zkontroluje validitu ich zápisu pripadne spustí help. Podľa argumentov sa následne hladajú potrebné súbory v zadaných adresárových štruktúrach. Scripty a jexam súbory sa ukladajú do priradených premenných a testovacie súbory sa ukladajú do pola \$all_test_files, v ktorom sa rozdelujú do polí src, in , out a rc. Následne sa vytvoria počítadlá testov a html hlavička a spustí sa hlavný cyklus.

Cyklus prechádza polom \$all_test_files["src"], každému .src súboru priradí podľa mena opovedajúce .in .out a .rc súbory a uloží ich do pola \$current_test. Cyklus následne podľa argumentov zistuje či sa jedná o intonl, alebo parse-only testovanie, alebo o súčastné testovanie oboch scriptov. Každý script sa spúšta funkciou exec, ktorá uloží výstupy do dočasných súborov a návratové hodnoty do premenných, a následne zisťuje či sa jedná o test správnosti výstupu alebo test chybnej návratovej hodnoty. Po vyhodnotení testu sa zavolajú funkcie test_success , alebo test_failed, ktoré vypisujú výsledky na štandardný výstup v html formáte.

Pri spustení testovania oboch scriptov sa nekontroluje parse.php výstup jexam nástrojom, pretože podľa zadania nie je možnosť pre piaty testovací súbor test.out2 z ktorým by nástroj výstup porovnal, kontroluje sa teda iba výstup interpret.py.