

---

**Especificación de requisitos de  
software**

**Proyecto:**

**RestoApp**

---

**Ficha del documento**

Fecha	Revisión	Autor	Verificado dep. Calidad.
2023-08-28	Rev. 1.0	Pedernera, Matías	

# Contenido

## FICHA DEL DOCUMENTO

<b><u>CONTENIDO</u></b>	<b>3</b>
<b><u>1</u> INTRODUCCIÓN</b>	<b>4</b>
<b><u>1.1</u></b> Propósito	4
<b><u>1.2</u></b> Alcance	4
<b><u>1.3</u></b> Personal Involucrado	4
<b><u>1.4</u></b> Definiciones, Acrónimos y Abreviaturas	5
<b><u>1.5</u></b> Referencias	5
<b><u>1.6</u></b> Resumen	5
<b><u>2</u> DESCRIPCIÓN GENERAL</b>	<b>6</b>
<b><u>2.1</u></b> Perspectiva del Producto	6
<b><u>2.2</u></b> Características de los Usuarios	6
<b><u>2.3</u></b> Restricciones	6
<b><u>3</u> REQUISITOS ESPECÍFICOS</b>	<b>7</b>
<b><u>3.1</u></b> Product Backlog	7
<b><u>3.2</u></b> Módulo E-commerce	8
<b><u>3.3</u></b> Sprints	8
<b><u>3.3.1</u></b> Sprint 00	9
<b><u>3.3.2</u></b> Sprint 01	10
<b><u>3.3.3</u></b> Sprint 02	10
<b><u>3.4</u></b> Sprints E-commerce	11
<b><u>3.4.1</u></b> Sprint 00	11
<b><u>3.4.2</u></b> Sprint 01	11
<b><u>3.4.3</u></b> Sprint 02	12
<b><u>3.4.4</u></b> Sprint 03	12
<b><u>3.4.5</u></b> Sprint 04	12

# 1 Introducción

Este documento es una Especificación de Requisitos Software (ERS) para el Sistema Aplicativo RestoApp. Esta especificación se ha estructurado basándose en las directrices dadas por el estándar IEEE Práctica Recomendada para Especificaciones de Requisitos Software ANSI/IEEE 830,1998.

## 1.1 Propósito

El presente documento tiene como propósito definir las especificaciones funcionales y no funcionales para el desarrollo de un sistema aplicativo para el rubro gastronómico que permitirá la gestión de reservas en el restaurante..

Está dirigido al equipo de desarrolladores que se ocupen del análisis, diseño e implementación del software, como así también para el resto de personas involucradas en el proyecto.

## 1.2 Alcance

El Sistema será denominado RestoApp y tiene como objetivo principal realizar el manejo de reservas por mesa, así como también visualizar platos que el mismo ofrece.

El Sistema brindara las siguientes funcionalidades:

- Sistema de creación de usuario propio.
- Sistema de Log In/ Log Out de usuario.
- Visualización de la carta provista por productos que el restaurante posea para su consumición.
- Pantalla con información detallada de cada producto, ingredientes, descripción y precio.
- Menú con información del restaurante.
- Posibilidad de crear un registro de reserva, elegir ubicación, cantidad de comensales, horario de asistencia.
- Visualización y gestión de las reservas ya realizadas o pendientes.
- Menú visual de contacto, con ubicación geográfica del restaurante, así como también un formulario para realizar comentarios.
- Visualización del perfil del usuario, con la posibilidad de realizar modificaciones de su información personal.

## 1.3 Personal involucrado

<b>Nombre</b>	Pedernera Matias, Peralta Ariel, Vidaurre Julio, Figueroa Florencia, Naveda Juan, Driz Juan Pablo, Diego Gutierrez, Mauricio Arce
<b>Rol</b>	Development team
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Realizar el Desarrollo y la Implementación del Sistema
<b>Información de contacto</b>	

<b>Nombre</b>	Driz Juan Pablo
<b>Rol</b>	Scrum Master / Product Owner
<b>Categoría Profesional</b>	TSDWAD
<b>Responsabilidad</b>	Gestión y Organización del Proyecto
<b>Información de contacto</b>	

## 1.4 Definiciones, acrónimos y abreviaturas

<b>Nombre</b>	<b>Descripción</b>
<b>Usuario</b>	Persona que usará el sistema para gestionar una reserva.
<b>Administrador</b>	Usuario que actualiza información de los productos, y reservas
<b>Cliente Registrado</b>	Usuario que puede navegar por la aplicación y realizar una reserva, así como también ver su historial de reservas y administrar la información de su perfil
<b>Cliente Anónimo</b>	Usuario que puede navegar por el sistema con la funcionalidad restringida de visualización y reserva de mesa.
<b>RestoApp</b>	Sistema Aplicativo Móvil para visualizar platos y gestionar reservas en Restaurante.
<b>ERS</b>	Especificación de Requisitos Software
<b>RF</b>	Requerimiento Funcional
<b>RNF</b>	Requerimiento No Funcional

## 1.5 Referencias

<b>Título del Documento</b>	<b>Referencia</b>
Standard IEEE 830 - 1998	IEEE

## 1.6 Resumen

Este documento consta de tres secciones. En la primera sección se realiza una introducción al mismo y se proporciona una visión general de la especificación de recursos del sistema.

En la segunda sección del documento se realiza una descripción general del sistema, con el fin de conocer las principales funciones que éste debe realizar, los datos asociados y los factores, restricciones, supuestos y dependencias que afectan al desarrollo, sin entrar en excesivos detalles.

Por último, la tercera sección del documento es aquella en la que se definen detalladamente los requisitos que debe satisfacer el sistema.

## 2 Descripción general

### 2.1 Perspectiva del producto

La aplicación RestoApp será un producto diseñado para móviles con Sistema Operativo Android, ya sea tablet o celular.

### 2.2 Características de los usuarios

<b>Tipo de usuario</b>	Administrador
<b>Formación</b>	Manejo de herramientas informáticas.
<b>Actividades</b>	Control y manejo del sistema en general

<b>Tipo de usuario</b>	Cliente Anónimo
<b>Formación</b>	Manejo de aplicaciones móviles
<b>Actividades</b>	Observa e indaga información de los productos ofrecidos por el restaurante.

<b>Tipo de usuario</b>	Cliente Registrado
<b>Formación</b>	Manejo de aplicaciones móviles
<b>Actividades</b>	Observa e indaga información de los productos ofrecidos por el restaurante, reserva una mesa, deja sus reseñas y se contacta con el restaurante.

### 2.3 Restricciones

- Aplicación para ser utilizada por Sistema Operativo Android.
- Lenguajes y tecnologías en uso: Java, SQL.

## 3 Requisitos específicos

### 3.1 Product Backlog

**#US01:** Como usuario quiero poder registrarme en la aplicación con mis datos personales. Mail, teléfono, DNI, nombre y apellido.

**#US02:** Como usuario quiero poder iniciar sesión con mi cuenta ya creada, con email y contraseña.

**#US03:** Como usuario quiero poder visualizar los platos disponibles y su información, precios, imágenes, detalle de ingredientes.

**#US04:** Como usuario quiero poder visualizar gráficamente las mesas disponibles y reservar una, con fecha, hora, cantidad de comensales.

**#US05:** Como usuario quiero dejar un comentario de la atención del restaurante para que otros clientes puedan verlos.

**#US06:** Como usuario quiero poder visualizar gráficamente las mesas disponibles/ocupadas para poder decidir mi reserva.

**#US07:** Como usuario quiero conocer los medios de pagos vigentes para realizar mi pago.

**#US08:** Como usuario quiero visualizar los datos del restaurante, dirección, teléfono, redes sociales, para conocer información del local.

**#US09:** Como usuario quiero poder subir una foto de perfil a mi cuenta de registro para personalizar mi perfil.

**#US10:** Como usuario quiero poder ver el estado de mi reserva.

**#US11:** Como usuario quiero poder cancelar mi reserva.

**#TK01:** Crear DER.

**#TK02:** Diseño sección Registro/Login.

**#TK03:** Creación documento IEEE830.

**#TK04:** Crear modelo relacional.

**#TK05:** Crear diagrama de clases y casos de uso.

**#TK06:** Crear script SQL.

- #TK07: Diseño sección platos disponibles.
- #TK08: Diseño sección mesas disponibles/reserva.
- #TK09: Diseño sección comentarios.
- #TK10: Diseño sección ofertas/promociones vigentes.
- #TK11: Diseño sección contacto.
- #TK12: Diseño sección Mi perfil.
- #TK13: Diseño sección Home.
- #TK14: Diseño caso de pruebas.

### Requisitos no funcionales

- La aplicación debe estar disponible las 24 horas del día, los 7 días de la semana, para permitir a los usuarios reservar mesas en cualquier momento. El tiempo de inactividad debe ser mínimo y programado para momentos de bajo tráfico.
- La app debe ser intuitiva para una navegación fácil
- La app debe tener colores claros y amigables a la vista del usuario
- La app debe funcionar en android para celular/tablet de diversos tamaños
- La app debe ser robusta ante fallos
- Logueo con Auth0
- Validación de campos
- Documentación, consultar o registrar
- Manejo de errores

### 3.2 Sprints.

N° de sprint	00
Sprint Backlog	#TK03
Responsabilidades	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Pedernera, Florencia Figueroa, Driz Juan Pablo, Diego Gutierrez, Mauricio Arce
Calendario	28/08/2023 - 05/09/2023
Inconvenientes:	



N° de sprint	01
Sprint Backlog	#TK04, #TK01, #TK09, #TK14, #TK13, #TK10, #TK12, #TK11, #TK08, #TK06, #TK07, #TK05
Responsabilidades	Ignacio Naveda, Ariel Peralta, Julio Vidaurre, Matias Pedernera, Florencia Figueroa, Driz Juan Pablo, Diego Gutierrez, Mauricio Arce
Calendario	06/09/2023 -
Inconvenientes:	

## 4 Evidencia Sprint 1

### 4.1 Diseño y Evidencia Navegabilidad.

Autor: Ignacio Naveda

Link video:

[https://drive.google.com/file/d/13LwkVoUZ9f1TS8Zj7L-SwSm\\_p-tRr8i4/view?usp=sharing](https://drive.google.com/file/d/13LwkVoUZ9f1TS8Zj7L-SwSm_p-tRr8i4/view?usp=sharing)









Link Figma:

<https://www.figma.com/file/G0LHQ0KRRbplgPDBX2A2qz/Restoapp?type=design&node-id=142-1144&mode=design&t=gNukajaHW9uRw86i-0>

### 4.2 Creación DER, Modelo Relacional, Script SQL

Autor: Julio Vidaurre

Evidencia:

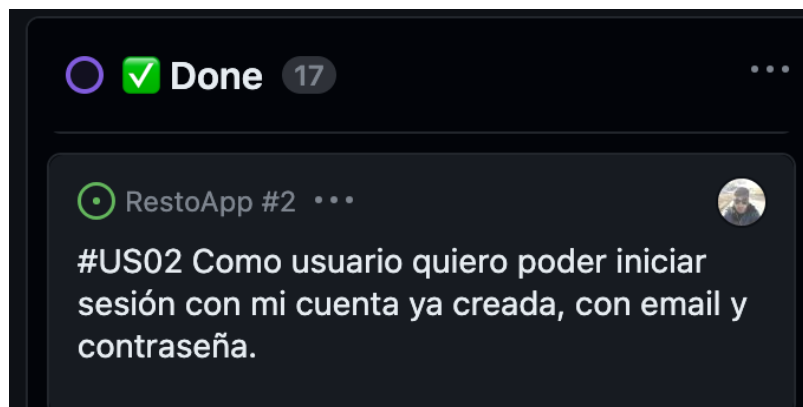
	fernandoVidaurre TK6 - Crear script sql de la BD	7c8a7c9 5 hours ago	🕒 18 commits
	BD_RestoApp.sql	TK6 - Crear script sql de la BD	5 hours ago
	README.md	Update Readme	2 months ago
	RestoApp - DER.pdf	TK01 crear DER	4 days ago
	RestoApp - Diagrama de Casos de ...	TK5 Crear Diagrama de Casos de Usos	yesterday
	RestoApp - Diagrama de Clases.pdf	TK5 - Creacion de Diagrama de clases	3 days ago
	RestoApp - Modelo Relacional.pdf	TK4 Crear modelo relacional	4 days ago
	RestoApp-IEEE-830.docx.pdf	Added IEEE830 file	5 days ago

#### 4.3 Evidencias Activitys:

##### 4.3.1 Activity Login:

Autor: Mauricio Arce

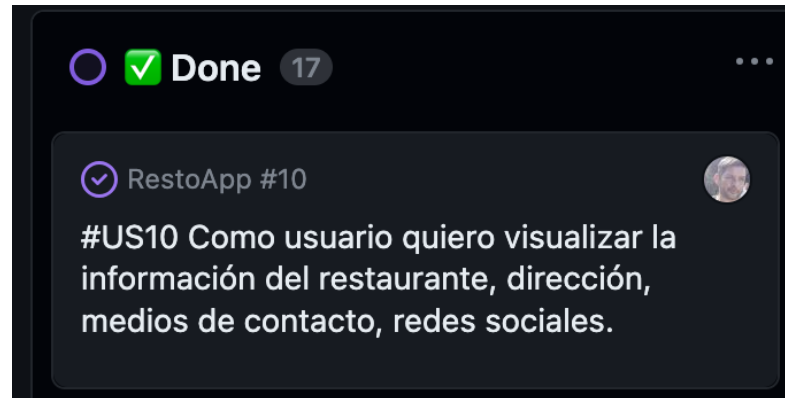
Evidencia Project Board:



Capturas Código

<https://drive.google.com/drive/folders/1c-cDbTAMsWNWomPzKkxJ0CI69foLd6fZ?usp=sharing>

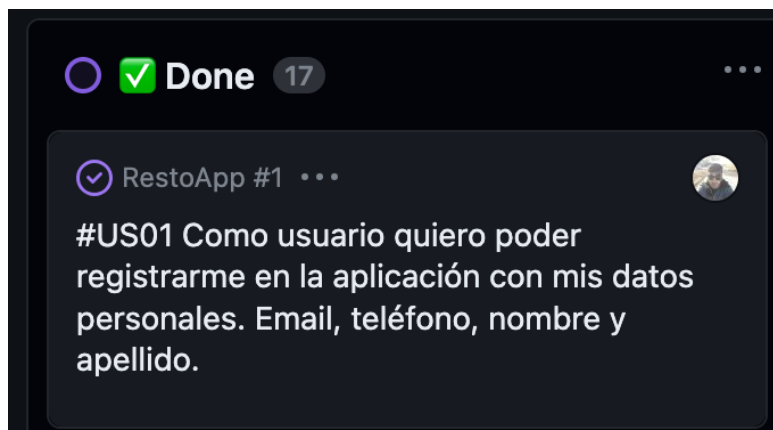
4.3.2 Activity Contacto:  
Autor: Ariel Peralta  
Evidencia Project Board:



Capturas código:

[https://drive.google.com/drive/folders/1RmLbAHug8CgrKgb16equQ57Y7LaP\\_ItN?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1RmLbAHug8CgrKgb16equQ57Y7LaP_ItN?usp=drive_link)

4.3.3 Activity Registro:  
Autor: Mauricio Arce  
Evidencia Project Board:



Capturas código:

[https://drive.google.com/drive/folders/1wX-KsQXyYnm1TQ8MvWL2nGilKbrlaNPB?usp=drive\\_link](https://drive.google.com/drive/folders/1wX-KsQXyYnm1TQ8MvWL2nGilKbrlaNPB?usp=drive_link)