



Начало

Задать глубину рекурсии

Задать положение камеры

Цикл по y

Цикл по x

Вычислить направление луча

Трассировать луч

Закрасить пиксел найденным цветом

Цикл по x

Цикл по y

Конец

Начало

Найти пересечение луча с ближайшим объектом сцены

Пересечение найдено?

Нет

Да

Закрасить точку цветом фона

Вычислить интенсивность цвета в точке пересечения

Ближайший объект является отражаемым?

Нет

Да

Нет

Да

Глубина рекурсии == 0

Вычислить отраженный луч

Трассировать луч(отраженный луч, глубина рекурсии - 1)

Найти пересечение луча с ближайшим объектом сцены

Конец