作业 6: 无模型方法三一时间差分

陈达贵 深蓝学院

2019-1-11

1 文字作业

- 1. (3 分) 上节课我们提到了离策略 TD(0) 优化算法——Q 学习, 并解释 了为什么 Q 学习不需要重要性采样的原因。本节课我们引入了 n 步 TD 回报值, 并给出了 n 步策略评价算法。请回答以下问题:
 - (a) 如果使用 n 步 TD 回报值和离策略学习,此时是否需要重要性 采样因子?为什么?
 - (b) 写出使用 n 步 TD 回报值的对 Q 函数的离策略评价算法,即给 定目标策略 π 和行为策略 μ ,使用 n 步 TD 回报值去估计 Q 函 数

2 编程作业

1. (5 分) 环境定义参考上节课的随机游走环境。

2 编程作业 2

Algorithm 1: n 步 TD 回报值下对 Q 函数的离策略评价算法

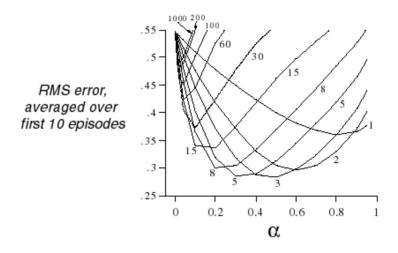
```
1 for 每个片段 do
         初始化状态 S_0, 并存储;
 2
         for t = 0, 1, 2, ... do
 3
              根据行为策略选择动作 A_t \sim \mu(\cdot|S_t), 并存储;
 4
              观察并存储 R_{t+1}, S_{t+1};
 5
              if S_{t+1} 是终止状态 then
 6
               记录片段长度 T \leftarrow t + 1;
 7
              else
 8
                 设置 T=\infty;
 9
              end
10
              \tau \leftarrow t - n + 1; /* \tau 表示当前需要更新的时间 */
11
              if \tau \geq 0 then
12
                   \rho \leftarrow \prod_{i=\tau+1}^{\min(\tau+n-1,T-1)} \frac{\pi(A_i|S_i)}{\mu(A_i|S_i)} ;
G \leftarrow \sum_{i=\tau+1}^{\min(\tau+n,T)} \gamma^{i-\tau-1} R_i ;
13
14
                   if \tau + n < T then G \leftarrow G + \gamma^n Q(S_{\tau+n}, A_{\tau+n});
                   Q(S_{\tau}, A_{\tau}) \leftarrow Q(S_{\tau}, A_{\tau}) + \alpha \rho \left[G - Q(S_{\tau}, A_{\tau})\right];
16
              end
17
         \quad \text{end} \quad
18
19 end
```

3 额外任务 3

(a) 给定随机策略 (左右均 0.5 概率),采样 10 条轨迹,使用 n 步 TD 算法,计算每个状态的 V 函数。绘制不同 n 下 RMS 误差- α 的 曲线

- (b) 给定随机策略 (左右均 0.5 概率),采样 10 条轨迹,使用后向视角的 $TD(\lambda)$ 算法,计算每个状态的 V 函数。绘制不同 λ 下 RMS 误差- α 的曲线
- (c) 使用 $Sarsa(\lambda)$ 计算最优 Q 函数和最优策略

(提示: 第一小问中的不同 n 下的 RMS 误差- α 的曲线绘制方法可参考下图, 第二小问将不同的 n 替换成不同的 λ 即可)



3 额外任务

- 1. (2 分) 从下一章开始需要开始逐步进入深度强化学习, 所以要求配置 好深度学习框架, 并对其基本使用有所熟悉。下面二选一
 - (a) Pytorch: 由 Facebook 维护,使用简单,适合学习,科研与快速实验。(课程推荐)

3 额外任务 4

(b) Tensorflow: 由 Google 维护,使用复杂,学习曲线较陡峭,工业届应用较多。

(提示:安装配置最好参考官网,网络博客中的安装和配置不保证正确且大部分都已经过时,推荐 Anaconda 安装,可以不干扰系统环境。另外有条件的话,可以安装 GPU 版本,需要安装 CUDA(也尽量参考官网))