

Slam and Execute damage are comparable post Autoslam nerf.

Assuming 1500 AP, average weapon swing damage of 258, and optimal Execute DPR.

5236 total damage

890

885

880

875

870

870

880

885

890

870

875

880

885

Execute phase length (s)

Ability

Execute

Slam

5307 total damage

890

885

880

875

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890

870

875

880

885

890