life

20 мая 2018 г.

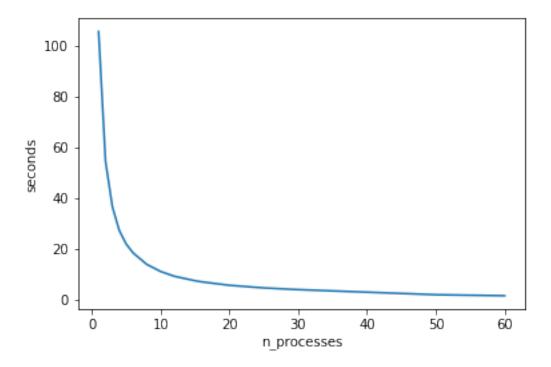
Для распараллеливания была выбрана следующая стратегия: сначала нулевой процесс считывает все данные, затем части поля передаются другим процессам. При этом все поле делится на k "полос где k - количество процессоров. Первая полоса остается первому процессу, чтобы тот тоже совершал полезную работу. Для корректной работы программы N должно делиться на k, где N - размер стороны поля.

Далее происходит *М* итераций игры жизнь. При этом внутри итерации происходит передача данных между процессами: * Каждый процесс, кроме последнего посылает "вниз"свою нижнюю полоску, при этом у последнего процесса пришедшая снизу полоса считается заполненной нулями, далее каждый процесс кроме первого принимает полосу "сверху при этом у первого эта полоса считаеся заполненой нулями * Далее по аналогии каждый процесс кроме первого посылает "вверх"свою верхнюю полоску * После этих обновлений, происходит перерасчет живых клеток полоске каждого процесса с учетом пришедших данных

После M таких итераций все полоски посылаются в нулевому процессу, который записывает результат в выходной файл.

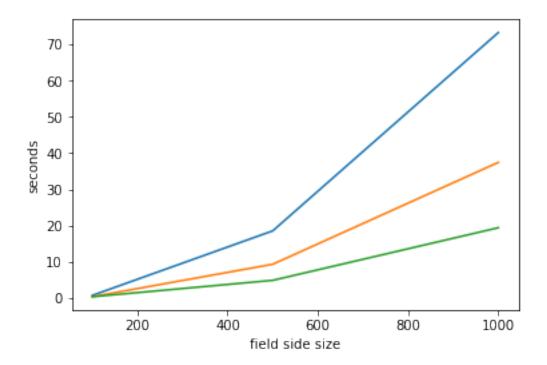
Это несложный способ распараллелить игру жизнь, получив при этом значительный прирост в производительности на на поле большого размера.

При тестировании эффективности в зависимости от количества процессов получились следующие результаты:



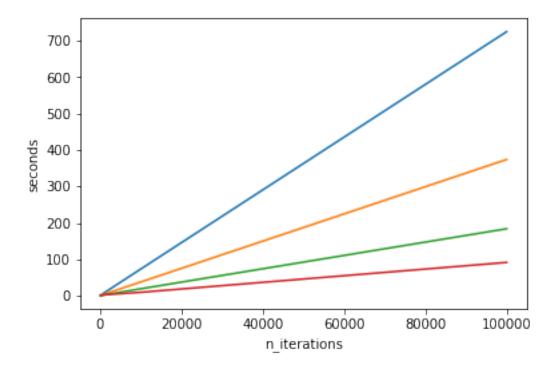
Видно, что после 20 процессов ускорение замедляется. Возможно, это происходит из-за того, что при увеличении количества процессов, накладные расходы на передачу сообщений между ними также увеличиваются.

При тестировании зависимости от размера поля получились следующие результаты:



Видно, что при увеличении количества процессов в 2 раза, происходит ускорение в 2 раза. При тестировании в зависимости от количества итераций получились следующие результаты:

```
In [6]: n_proc = {
            1: {100: 0.941369, 1000: 7.818264, 10000: 73.262802, 100000: 725.081342},
            2: {100: 0.523893, 1000: 4.072218, 10000: 37.641429, 100000: 373.965723},
            4: {100: 0.295428, 1000: 2.047412, 10000: 18.881073, 100000: 183.744360},
            8: {100: 0.150673, 1000: 2.427034, 10000: 09.204513, 100000: 091.242467}
       }
In [7]: x = [100, 1000, 10000, 100000]
        y1 = list(map(lambda k: n_proc[1][k], x))
        y2 = list(map(lambda k: n_proc[2][k], x))
       y3 = list(map(lambda k: n_proc[4][k], x))
        y4 = list(map(lambda k: n_proc[8][k], x))
       plt.plot(x, y1)
        plt.plot(x, y2)
       plt.plot(x, y3)
       plt.plot(x, y4)
        plt.xlabel('n_iterations')
       plt.ylabel('seconds')
Out[7]: Text(0,0.5,'seconds')
```



Для количества итераций видно, что при увеличении количества процессов в 2 раза скорость также увеличивается в 2 раза.