**一、选择题：**

1. 以下哪个是编译es6对象的库？

A：babel-loader

B：babel/core

C：babel-pollify

1. 如需提取css作为一个单独文件，可以用下面哪个插件？

A：postcss

B：css-loader

C：extract-text-webpack-plugin或mini-css-extract-plugin

1. 以下对于babel-preset-env的说法中，**正确**的是？

A：他负责babel的编译

B：定义babel应该以什么规范编译

C：能够对babel进行压缩

4.，以下对于postcss的理解中，**正确**的是？

A：是一个功能强大的loader

B：postcss本身并不具有什么功能，但是有丰富的插件系统支持完成各种功能

C：是一个处理css的插件

5，不进行别的配置，只开启热更新的情况下，只会热更新哪个资源？

A：css

B：js

C：html

1. css模块化的功能是由哪个loader提供的？

A：css-loader

B：style-loader

C：img-loader

1. 关于source-map，下列说法正确的是？

A：source-map会影响打包速度，应该均衡选择

B：source-map没有生产环境和开发环境之分

C：无论什么情况都要使用source-map

1. 关于webpack自带的dev-server，它的原理是？

A：利用原生的node完成

B：利用koa

C：利用express加上一系列的相关中间件

**二、填空题**

1. 我们要处理html中的图片，我们需要用到哪个loader？\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. 打包html需要的用到的插件是\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

1. 自动加上css浏览器前缀所用的post-css插件是\_\_\_\_\_\_\_?

1. 假设我使用的babel/core版本是@babel/core，那么对于babel-preset-env我们应该安装\_\_\_\_\_\_\_?

三**、编程题：**

1. **请编写一个loader，可以去掉js文件中所有的console.log。**

考察点：

1. 是否会正确的编写loader的方法（50%）
2. 是否能够写出console。Log的匹配正则（50%）
3. **现有两个页面a和b，a页面有模块m1，m2.和jquery，b页面有m2，m3、jquery以及lodash。请写一个splitChunks来划分代码，并说一下为什么这么划分？**

考察点：

1. 将公共的m2提取出来（30%）
2. 将jquery单独提取（30%）
3. runtime提取（40%）