

Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

Carrera: Licenciatura en Sistemas Año de Cursada: 2018 Turno: Noche

Materia: **Diseño de Compiladores**Fecha requerida: **15/11/2018**Docente: **Ing. Pablo Pandolfo**Fecha entregada: **10/11/2018**

Integrantes:

Matrícula APELLIDO, Nombres		Correo Electrónico
501-11188	García Huidobro, Germán	german.garcia@comunidad.edu.ub.ar
501-11209	Secatore, Miguel Angel	miguelangel.secatore@comunidad.ub.edu.ar

Grilla de calificación

Indicador	1	2	3	4	5
Muy Bien					
Bien					
A corregir					
NOTA					

Indicadores de Contenido:

1.	Competencia técnica: incluye todos los materiales técnicos necesarios, incorpora
	correctamente la teoría aprendida
	Comentario:

2. Completitud: grado de completitud técnica del producto entregado

Comentario:

Indicadores de Presentación:

3.	Claridad y Estructura: Trabajo escrito en forma clara y sucinta. Gramát	ica,
	puntuación y variedad de vocabulario.	

Comentario:

5. Completitud de presentación: incluye todos los materiales de presentación necesarios: carátula estándar, objetivo del TP, índice, cuerpo, referencias, etc

(Materiales de presentación a acordar con el docente)

Comentario:

Comentario adicional del Estudiante:		

Comentario adicional del Profesor:

Firma del profesor que corrige el TP:



Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

Enunciado:

Lenguaje de expresiones: Little Quilt ("colchita de retazos").

- Los constructores del lenguaje son expresiones que denotan objetos geométricos llamados "retazos" con una altura, un ancho y un patrón dibujado en ellos.
 - Reglas:
 - 1. Un retazo es una de las piezas primitivas, o
 - 2. se forma girando 90° un retazo hacia la derecha, o
 - 3. se forma cosiendo un retazo a la derecha de otro de igual altura.
 - 4. Ninguna otra cosa es un retazo.
- Entrada de estudio: coser(girar(r1), r2)

1. Análisis Lexicográfico:

- 1.1. Identificar las palabras reservadas.
- 1.2. Construir diagrama de transiciones para reconocer los componentes léxicos del lenguaje.
- 1.3. Generar la tabla de transiciones.
- 1.4. Implementar la tabla en Java.
- 1.5. Declarar directivas jlex (patrones expresiones regulares).
- 1.6. Mostrar código generado por la herramienta.
- 1.7. Probar la ejecución de la entrada de estudio.

2. Análisis Sintáctico:

- 2.1. Diseñar una gramática no ambigua del lenguaje.
- 2.2. Generar el árbol de análisis sintáctico de la entrada de estudio.
- 2.3. Crear los diagramas de sintaxis.
- 2.4. Implementar la gramática en Java.
- 2.5. Diseñar Analizador Sintáctico Descendente con retroceso, construir la tabla de análisis sintáctico y analizar la entrada de estudio.
- 2.6. Comprobar si es LL(1) (si no lo es, hacer las modificaciones pertinentes para convertirla en LL(1)).
- 2.7. Construir su tabla de análisis y verificar si la entrada de estudio es analizada correctamente.
- 2.8. Diseñar Analizador Sintáctico Ascendente con retroceso, construir la tabla de análisis sintáctico y analizar la entrada de estudio.
- 2.9. Construir el autómata y la tabla de análisis SLR.
- 2.10. Analizar la entrada de estudio.
- 2.11. Construir la Tabla de Tipos.
- 2.12. Construir la Tabla de Símbolos.
- 2.13. Declarar directivas cup (gramática).
- 2.14. Mostrar código generado por la herramienta.
- 2.15. Probar la ejecución de la entrada de estudio.
- 2.16. Obtener conclusiones.

Actividad:



Diseño de Compiladores

TP Final

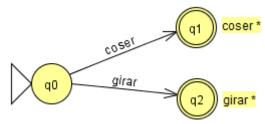
Versión: 1.5

En base a la presentación del Trabajo Práctico en el classroom de la cátedra, se responderá los siguientes puntos dentro del desarrollo del trabajo.

Desarrollo:

1. Análisis Lexicográfico

- 1.1. Las palabras reservadas son: coser y girar
- 1.2. Diagrama de transiciones:



1.3. Tabla de transiciones

Estado	coser	girar	
>q0	q1	q2	
*q1	-	-	
*q2	-	-	

1.4. Implementación de la tabla en Java

```
public class Lexer {
    private String componente = "";
    public static void main(String[] args) {
        System.out.println(new Lexer().q0());
    }
    private String q0() {
        switch (componente) {
        case "coser":
            return q1();
        case "girar":
            return q2();
```



Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

```
default:
                       return "Error";
               }
        private String q1() {
               switch (componente) {
               case "coser":
                       return "Aceptar";
               default:
                       return "Error";
               }
       }
        private String q2() {
               switch (componente) {
               case "girar":
                       return "Aceptar";
               default:
                       return "Error";
               }
       }
}
```

1.5. Declarar directivas jlex (patrones – expresiones regulares)

Ver Anexo 1

1.6. Mostrar código generado por la herramienta



Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

El código Generado se encuentra en el Anexo 1

```
Problems @ Javadoc   Declaration   Console   

<terminated > GeneradorLexer (1) [Java Application] C:\Program Files\Java\jre1.8.0_181\bin\javaw.exe (15 nov. 2018 20:49:53)

Reading "src\compilador\metacompilado\directivas.flex"

Constructing NFA : 30 states in NFA

Converting NFA to DFA :

20 states before minimization, 19 states in minimized DFA

Writing code to "src\compilador\metacompilado\AnalizadorLexico.java"
```

1.7. Probar la ejecución de la entrada de estudio.

Ver anexo 1

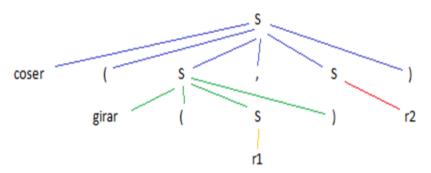
2. Análisis Sintáctico

2.1. Diseñar una gramática no ambigua del lenguaje.

Es una gramática de tipo 2, libre de contexto S → coser(S,S)|girar(S)|r1|r2

 $G_{12}: <{S,coser,girar},{r1,r2},{S},{P_0=coser(S,S),P_1=girar(S,S),P_2=r1,P_3=r2}>$

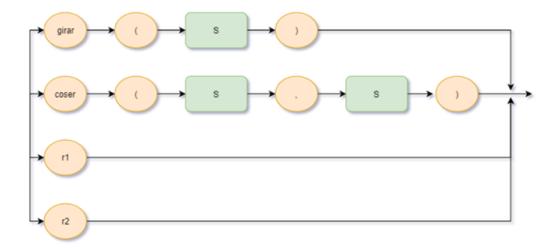
2.2. Generar el árbol de análisis sintáctico de la entrada de estudio.



2.3. Crear los diagramas de sintaxis.



TP Final





Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

2.4. Implementar la gramática en Java.

```
private Boolean estado_q0() {
       String simbolo = obtenerSimbolo();
       switch(simbolo) {
       case "girar":
              return estado_q1();
       case "coser":
             return estado_q1();
       case "r1":
              return estado_q1();
       case "r2":
              return estado_q1();
       case "(":
              return estado_q1();
       case ")":
              return estado_q1();
       case ",":
              return estado_q1();
       default:
              return Boolean. FALSE;
      }
}
private Boolean estado q1() {
       return Boolean. TRUE;
}
```

2.5. Diseñar Analizador Sintáctico Descendente con retroceso, construir la tabla de análisis sintáctico y analizar la entrada de estudio.





TP Final

Versión: 1.5

coser(girar(r1),r2)	λ	S
coser(girar(r1),r2)	λ	coser(S,S)
coser(girar(r1),r2)	coser	(S,S)
(girar(r1),r2)	(S,S)
girar(r1),r2)	λ	girar(S),S)
girar(r1),r2)	girar	(S),S)
(r1),r2)	(S),S)
r1),r2)	λ	r1),S)
r1),r2)	r1),S)
),r2))	,S)
,r2)	,	S)
r2)	λ	r2)
r2)	r2)
))	λ (ACEPTADO)

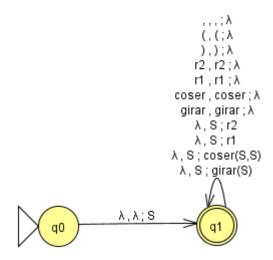
2.6. Comprobar si es LL(1) (si no lo es, hacer las modificaciones pertinentes para convertirla en LL(1)).



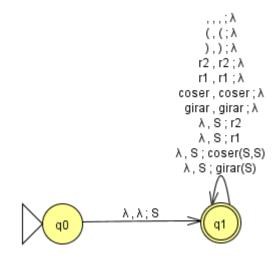
Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5



2.7. Construir su tabla de análisis y verificar si la entrada de estudio es analizada correctamente.



S->coser(S,S)|girar(S)|r1|r2

 $Pred(S->coser(S,S)) \cap Pred(S->girar(S)) \cap Pred(S->r1) \cap Pred(S->r2)$

Prim(S->coser(S,S)) U Prim(S->girar(S)) U Prim(S->r1) U Prim(S->r2)

 $Prim(S) = \{coser\}U\{girar\}U\{r1\}U\{r2\}\}$

 $Sig(S) = {\$} U {,} U {)} = {\$, ,,)}$

 $\{\cos r\} \cap \{girar\} \cap \{r1\} \cap \{r2\}$

\	coser	girar	R1	R2	()	7	\$
S	S->coser(S,S)	S->girar(S)	S->r1	S->r2	error	Error	Error	error



TP Final

Versión: 1.5

Pila	Entrada	Regla o Acción
\$S	coser(girar(r1),r2)\$	S→coser(S,S)
\$)S,S(coser	coser(girar(r1),r2)\$	Emparejar(coser)
\$)S,S((girar(r1),r2)\$	Emparejar(()
\$)S,S	girar(r1),r2)\$	S→girar(S)
\$)S,)S(girar	girar(r1),r2)\$	Emparejar(girar)
\$)S,)S(<u>(</u> r1),r2)\$	Emparejar(()
\$)S,)S	<u>r1</u>),r2)\$	S→r1
\$)S,)r1	<u>r1</u>),r2)\$	Emparejar(r1)
\$)S,)),r2)\$	Emparejar())
\$)S,	<u>.</u> r2)\$	Emparejar(,)
\$)S	<u>r2</u>)\$	S→r2
\$)r2	<u>r2</u>)\$	Emparejar(r2)
\$))\$	Emparejar())
\$	\$	ACEPTAR

2.8. Diseñar Analizador Sintáctico Ascendente con retroceso SLR, construir la tabla de análisis sintáctico y analizar la entrada de estudio.



TP Final

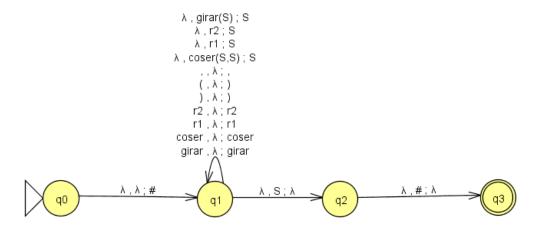
Autómata de Pila SLR					
Falta Leer	PILA	Acción			
coser(girar(r1),r2)	λ	(q0,λ,λ)(q1,#)			
coser(girar(r1),r2)	#	DESP			
(girar(r1),r2)	#coser	DESP			
girar(r1),r2)	#coser(DESP			
(r1),r2)	#coser(girar	DESP			
r1),r2)	#coser(girar(DESP			
),r2)	#coser(girar(r1	RED			
),r2)	#coser(girar(S	DESP			
,r2)	#coser(girar(S)	RED			
,r2)	#coser(S	DESP			
r2)	#coser(S,	DESP			
)	#coser(S,r2	RED			
)	#coser(S,S	DESP			
λ	#coser(S,S)	RED			



TP Final
Versión: 1.5

λ	#S	(q1,λ,S)(q2,λ)
λ	#	(q2,λ,#)(q3,λ)
λ	λ	FIN

2.9. Construir el autómata y la tabla de análisis SLR.



- 2.10. Analizar la entrada de estudio.
- 2.11. Construir la Tabla de Tipos.

Código	Nombre	TipoBase	Padre	Dimensión	Mínimo	Máximo	Ámbito
0	retazo	-1	-1	1	-1	-1	0

2.12. Construir la Tabla de Símbolos.

Código	Nombre	Categoría	Tipo	NumPar	ListaPar	Dirección	Ámbito
0	r1	variable	1	-1	null	null	0
1	r2	variable	1	-1	null	null	0



TP Final

Versión: 1.5

2	coser	funcion	-1	-1	null	null	0
3	girar	funcion	-1	-1	null	nul	0

2.13. Declarar directivas cup (gramática).Ver anexo 1

- 2.14. Mostrar código generado por la herramienta.
- 2.15. Probar la ejecución de la entrada de estudio. Ver anexo 1

2.16. Obtener conclusiones.

En este trabajo práctico y en el transcurso del desarrollo de la cátedra hemos aprendido y desarrollado las habilidades para interpretar de manera fehaciente el comportamiento de un compilador y todas sus etapas.

Observamos en detalle la etapa de análisis léxico gráfico, simulando un lenguaje denominado "colchita".

Luego también vimos distintas estrategias dentro del análisis sintáctico que nos permitió acercarnos a la magnitud de complejidad que deben sortear los ingenieros que han desarrollado compiladores.(1)

En términos generales, en informática, un compilador es un programa informático que transforma código fuente escrito en un lenguaje de programación o lenguaje informático (el lenguaje fuente), en otro lenguaje



Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

informático (el lenguaje objetivo, estando a menudo en formato binario conocido como código objeto). La razón más común para querer transformar código fuente es crear un programa ejecutable.

Cualquier programa escrito en un lenguaje de programación de alto nivel debe ser traducido a código objeto antes de que pueda ser ejecutado, para que todos los programadores que usen tal lenguaje usen un compilador o un intérprete. Por esto, los compiladores son muy importantes para los programadores. Cualquier mejora hecha a un compilador lleva a un gran número de programas mejorados.

Los compiladores son programas grandes y complejos, pero el análisis sistemático y la investigación de los científicos informáticos ha llevado a un entendimiento más claro de la construcción de los compiladores y una gran cantidad de teoría ha sido desarrollada sobre ellos. La investigación en la construcción de compiladores ha conducido a herramientas que hacen mucho más fácil crear compiladores, de modo que los estudiantes de informática de hoy en día pueden crear sus propios lenguajes pequeños y desarrollar un compilador simple en pocas semanas. (2)



Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

BIBLIOGRAFÍA

Material de la clase para el desarrollo de los ejercicios. Cátedra Diseño de Compiladores, Ing. Pablo Pandolfo

- (1) Conclusión de los alumnos.
- (2) Historia de los Compiladores Wikipedia https://es.wikipedia.org/wiki/Historia_de_la_construcci%C3%B3n_de_los_compilador es

Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

ANEXO 1

JFLEX (Analizador Léxico Gráfico)

```
AnalizadorLexico.java
package compilador.metacompilado;
import java_cup.runtime.Symbol;
%%
%public
%class AnalizadorLexico
%standalone
%cup
"girar" {return new Symbol(sym.girar);}
"coser" {return new Symbol(sym.coser);}
"r1" {return new Symbol(sym.r1);}
"r2" {return new Symbol(sym.r2);}
"(" {return new Symbol(sym.para);}
")" {return new Symbol(sym.parc);}
"," {return new Symbol(sym.coma);}
. {System.err.println("Caracter Invalido");}
GeneradorCUP.java
package compilador.metacompilado;
import java.io.File;
public class GeneradorCUP {
          public static void main(String[] args) {
                    String opciones[] = new String[] {"-destdir", "src" + File.separator + "compilador" + File.separator +
"metacompilado", "-parser", "AnalizadorSintactico", "src" + File.separator + "compilador" + File.separator + "metacompilado" +
File.separator + "Sintactico.cup"};
          try { //
                    java_cup.Main.main(opciones);
          catch (Exception e) { System.out.print(e);}
}
```

CUP (Analizador Sintáctico)

```
package compilador.metacompilado;
import java_cup.runtime.*;
terminal girar, coser, r1, r2, para, parc, coma;
non terminal S;
```



Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

```
start with S;
S ::= r1;
S ::= r2;
S ::= girar para S parc;
S ::= coser para S coma S parc;
```

Generador CUP (Analizador Sintáctico)

Analizador Sintáctico



Diseño de Compiladores

TP Final

```
unpackFromStrings(new String[] {
 "\000\005\000\002\002\002\004\000\002\002\003\000\002\002" +
 "\003\000\002\002\006\000\002\002\010" });
/** Access to production table. */
public short[][] production_table() {return _production_table;}
/** Parse-action table. */
protected static final short[][] _action_table =
 unpackFromStrings(new String[] {
 "\000\017\000\012\004\006\005\010\006\005\007\004\001" +
 "\002\000\010\002\uffff\011\uffff\012\uffff\001\002\000\010" +
 "\002\000\011\000\012\000\001\002\000\004\010\017\001" +
 "\002\000\004\002\016\001\002\000\004\010\011\001\002" +
 "\000\012\004\006\005\010\006\005\007\004\001\002\000" +
 "\004\012\013\001\002\000\012\004\006\005\010\006\005" +
 "\007\004\001\002\000\004\011\015\001\002\000\010\002" +
 "\ufffd\011\ufffd\012\ufffd\001\002\000\004\002\001\001\002" +
 "\000\012\004\006\005\010\006\005\007\004\001\002\000" +
 "\004\011\021\001\002\000\010\002\ufffe\011\ufffe\012\ufffe" +
 "\001\002" });
/** Access to parse-action table. */
public short[][] action_table() {return_action_table;}
/** <code>reduce_goto</code> table. */
protected static final short[][] _reduce_table =
 unpackFromStrings(new String[] {
 "\000\017\000\004\002\006\001\001\000\002\001\001\000" +
 "\001\001\000\004\002\011\001\000\002\001\001\000" +
 "\000\002\001\001\000\004\002\017\001\000\002\001" +
 "\001\000\002\001\001" });
/** Access to <code>reduce_goto</code> table. */
public short[][] reduce_table() {return _reduce_table;}
/** Instance of action encapsulation class. */
protected CUP$AnalizadorSintactico$actions action obj;
/** Action encapsulation object initializer. */
protected void init_actions()
  action_obj = new CUP$AnalizadorSintactico$actions(this);
 }
/** Invoke a user supplied parse action. */
public java cup.runtime.Symbol do action(
                 act num,
java_cup.runtime.lr_parser parser,
java.util.Stack
                    stack.
                 top)
 throws java.lang.Exception
 /* call code in generated class */
 return action_obj.CUP$AnalizadorSintactico$do_action(act_num, parser, stack, top);
```



Diseño de Compiladores

TP Final

```
/** Indicates start state. */
 public int start_state() {return 0;}
 /** Indicates start production. */
 public int start_production() {return 0;}
 /** <code>EOF</code> Symbol index. */
 public int EOF_sym() {return 0;}
 /** <code>error</code> Symbol index. */
 public int error_sym() {return 1;}
/** Cup generated class to encapsulate user supplied action code.*/
class CUP$AnalizadorSintactico$actions {
 private final AnalizadorSintactico parser;
 /** Constructor */
 CUP$AnalizadorSintactico$actions(AnalizadorSintactico parser) {
  this.parser = parser;
}
 /** Method with the actual generated action code. */
 public final java_cup.runtime.Symbol CUP$AnalizadorSintactico$do_action(
                   CUP$AnalizadorSintactico$act_num,
  java_cup.runtime.lr_parser CUP$AnalizadorSintactico$parser,
  java.util.Stack
                      CUP$AnalizadorSintactico$stack,
                   CUP$AnalizadorSintactico$top)
  throws java.lang.Exception
   /* Symbol object for return from actions */
   java cup.runtime.Symbol CUP$AnalizadorSintactico$result;
   /* select the action based on the action number */
   switch (CUP$AnalizadorSintactico$act_num)
      /*.....*/
      case 4: // S ::= coser para S coma S parc
        Object RESULT =null;
        CUP$AnalizadorSintactico$result = parser.getSymbolFactory().newSymbol("S",0,
((java cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$tack.elementAt(CUP$AnalizadorSintactico$top-5)),
((java_cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$stack.peek()), RESULT);
      return CUP$AnalizadorSintactico$result;
      case 3: // S ::= girar para S parc
        Object RESULT =null;
        CUP$AnalizadorSintactico$result = parser.getSymbolFactory().newSymbol("S",0,
((java cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$tack.elementAt(CUP$AnalizadorSintactico$top-3)),
((java_cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$stack.peek()), RESULT);
       }
```



Diseño de Compiladores

TP Final

```
return CUP$AnalizadorSintactico$result;
     /*.....*/
     case 2: // S ::= r2
        Object RESULT =null;
        CUP$AnalizadorSintactico$result = parser.getSymbolFactory().newSymbol("S",0,
((java\_cup.runtime.Symbol) CUP\$AnalizadorSintactico\$stack.peek()),
((java_cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$stack.peek()), RESULT);
     return CUP$AnalizadorSintactico$result;
     /*....*/
     case 1: // S ::= r1
        Object RESULT =null;
        CUP$AnalizadorSintactico$result = parser.getSymbolFactory().newSymbol("S",0,
((java_cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$stack.peek()),
((java_cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$stack.peek()), RESULT);
     return CUP$AnalizadorSintactico$result;
     case 0: // $START ::= S EOF
        Object RESULT =null;
                  int start valleft =
((java cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$stack.elementAt(CUP$AnalizadorSintactico$top-1)).left;
                  int start valright =
((java_cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$stack.elementAt(CUP$AnalizadorSintactico$top-1)).right;
                   Object start_val = (Object)((java_cup.runtime.Symbol)
CUP$AnalizadorSintactico$stack.elementAt(CUP$AnalizadorSintactico$top-1)).value;
                  RESULT = start_val;
        CUP$AnalizadorSintactico$result = parser.getSymbolFactory().newSymbol("$START",0,
((java_cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$stack.elementAt(CUP$AnalizadorSintactico$top-1)),
((java_cup.runtime.Symbol)CUP$AnalizadorSintactico$stack.peek()), RESULT);
     /* ACCEPT */
     CUP$AnalizadorSintactico$parser.done_parsing();
     return CUP$AnalizadorSintactico$result;
     /* . . . . . . */
     default:
      throw new Exception(
        "Invalid action number found in internal parse table");
    }
 }
Main
package compilador.metacompilado;
import java.io.FileReader;
```



Diseño de Compiladores

TP Final

Versión: 1.5

Test

coser(girar(r1),r2)