**GUIA DE TRABAJOS PRÁCTICOS - PROYECTOS**

| **Asignatura** | **Lenguajes de Programación** | | | |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **Carrera** | **Ingeniería en Informática** | | **Plan** | **2012** |
| **Ciclo** | **4to** | **Cuatrimestre** | | **2do** |
| **Año Calendario** | **2023** | **Número de TP - Proyecto** | | **1-6** |
| **Tema/Título** | **Lenguajes de Programación** | | | |
| **Profesor** | **Mg. Pablo Pandolfo** | | | |
| **Tipo de Competencias** | **Tecnológicas** | | | |

**Proyectos:**

1. Preguntas varias y ejemplos.
2. Problemas para aplicar soluciones según paradigma
3. Diseñar GIC en diferentes formas normales. Diseñar AAS y Diagramas de Conway.
4. Resolver expresiones en cálculo lambda. Dado un programa, listar los identificadores con su l-value, r-value, alcance y tiempo de vida.
5. Dado un programa, identificar tipos de datos y sus características. Mecanismos de compatibilidades y conversión
6. Dado un programa, identificar subprogramas, parámetros, etc. Salida del programa tras su ejecución.