PROGRAMACIÓN II Trabajo Práctico 1: Introducción a Java

CASO PRÁCTICO

El trabajo consiste en resolver una serie de ejercicios introductorios en Java que permitan:

- Configurar correctamente el entorno de desarrollo (Java JDK y NetBeans).
- Crear programas básicos que imprimen mensajes en consola.
- Declarar variables de distintos tipos y manipular sus valores.
- Leer datos ingresados por el usuario usando Scanner.
- Realizar operaciones aritméticas básicas.
- Aplicar caracteres de escape para dar formato a la salida.
- Analizar diferencias entre expresiones e instrucciones.
- Detectar y corregir errores simples en el código.
- Comprender el comportamiento del lenguaje mediante pruebas de escritorio.

LINK REPOSITORIO GITHUB

- 1. Verificar que tienes instalado Java JDK y NetBeans
- a. Confirma que tienes Java JDK instalado ejecutando el siguiente

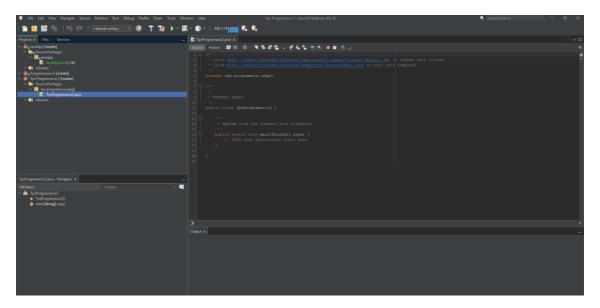
comando en la terminal: java –version

```
Microsoft Windows [Versión 10.0.26100.4652]
(c) Microsoft Corporation. Todos los derechos reservados.

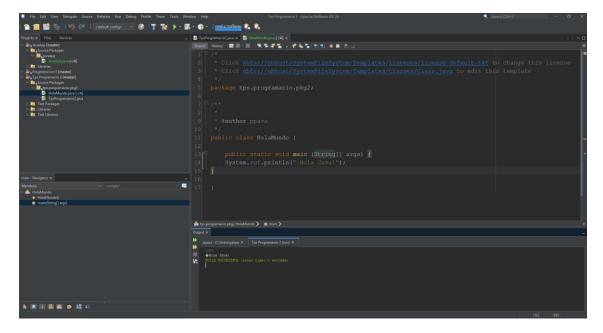
C:\Users\ppasa>java -version
java version "21.0.8" 2025-07-15 LTS
Java(TM) SE Runtime Environment (build 21.0.8+12-LTS-250)
Java HotSpot(TM) 64-Bit Server VM (build 21.0.8+12-LTS-250, mixed mode, sharing)

C:\Users\ppasa>
```

- b. Abre NetBeans, crea un nuevo proyecto y configura el modo oscuro.
- c. Toma una captura de pantalla del entorno configurado y agrégala a tu entrega

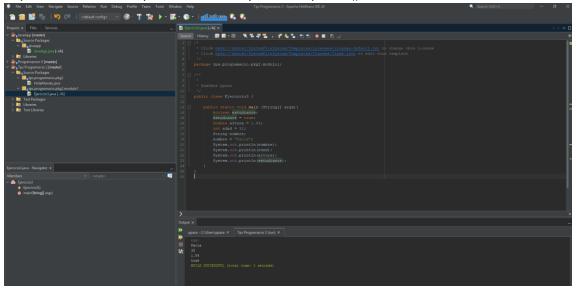


- 2. Escribir y ejecutar un programa básico en Java.
- a. Creá una clase llamada HolaMundo.
- b. Escribe un programa que imprima el mensaje: ¡Hola, Java!
- c. Ejecuta el programa en NetBeans y adjunta una captura del resultado en la consola

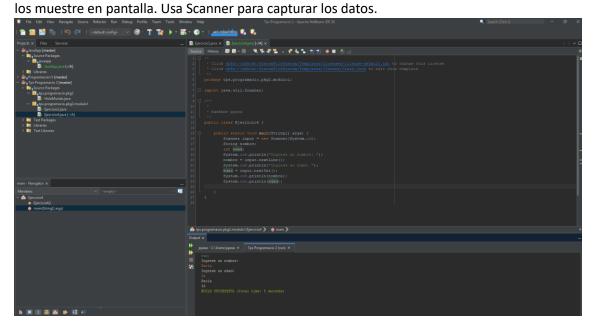


- 3. Crea un programa que declare las siguientes variables con valores asignados:
- a. String nombre
- b. int edad
- c. double altura
- d. boolean estudiante

Imprime los valores en pantalla usando System.out.println().

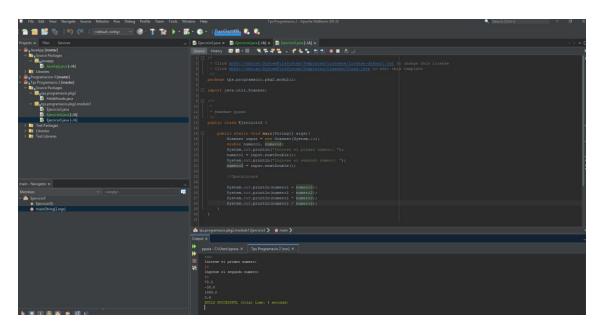


4. Escribe un programa que solicite al usuario ingresar su nombre y edad, y luego



- 5. Escribe un programa que solicite dos números enteros y realice las siguientes operaciones:
- a. Suma
- b. Resta
- c. Multiplicación
- d. División

Muestra los resultados en la consola.



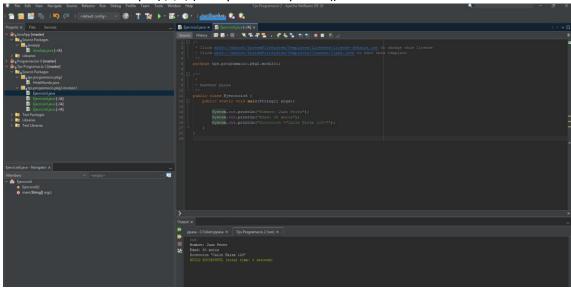
6. Escribe un programa que muestre el siguiente mensaje en consola:

Nombre: Juan Pérez

Edad: 30 años

Dirección: "Calle Falsa 123"

Usa caracteres de escape (\n, \") en System.out.println().



7. Analiza el siguiente código y responde: ¿Cuáles son expresiones y cuáles son instrucciones? Explica la diferencia en un breve párrafo.

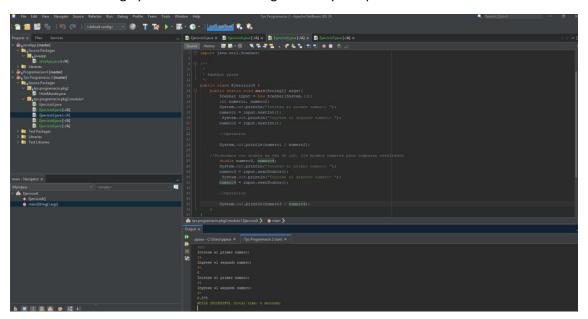
int x = 10; // Línea 1 EXPRESIÓN

x = x + 5; // Línea 2 EXPRESIÓN

System.out.println(x); // Línea 3 INSTRUCCIÓN

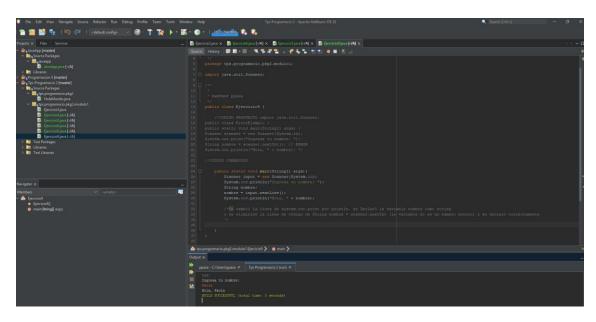
La expresión calcula un valor y la instrucción realiza una acción. En este caso la expresión calcula el valor de una variable y la instrucción imprime el resultado por consola.

- 8. Manejar conversiones de tipo y división en Java.
- a. Escribe un programa que divida dos números enteros ingresados por el usuario.
- b. Modifica el código para usar double en lugar de int y compara los resultados.



9. Corrige el siguiente código para que funcione correctamente. Explica qué error tenía y cómo lo solucionaste.

```
import java.util.Scanner;
public class ErrorEjemplo {
 public static void main(String[] args) {
    Scanner scanner = new Scanner(System.in);
    System.out.print("Ingresa tu nombre: ");
    String nombre = scanner.nextInt(); // ERROR
    System.out.println("Hola, " + nombre);
}
```



10. Completa la tabla de prueba de escritorio para el siguiente código. ¿Cuál es el

```
valor de resultado y por qué?
public class PruebaEscritorio {
public static void main(String[] args) {
  int a = 5;
  int b = 2;
  int resultado = a / b;
  System.out.println("Resultado: " + resultado);
}
```

Línea	a	b	División
1	<sin_definir></sin_definir>	<sin_definir></sin_definir>	<sin_definir></sin_definir>
2	<sin_definir></sin_definir>	<sin_definir></sin_definir>	<sin_definir></sin_definir>
3	5	<sin_definir></sin_definir>	<sin_definir></sin_definir>
4	5	2	<sin_inicializar></sin_inicializar>
5	5	2	2
6	5	2	2

Link repositorio GitHub: <u>TPS Módulo 1 + HolaMundo</u>