## PROJEKT ZALICZENIOWY

"Maszyna Obliczeniowa"

Jako realizację naszego projektu zdecydowaliśmy się na stworzenie "Maszyny obliczeniowej" inaczej zaawansowanego kalkulatora liczącego złożone operacje matematyczne. Koncepcją programu jest stworzenie menu, w którym za pośrednictwem numerowego wyboru żądanej operacji, program przenosi nas do poszczególnych sekcji, zawierających konkretne już złożoności obliczeniowe. Program będzie zawierać następujące złożoności:

- 1. (PP)Wypisywanie na ekran, wszystkich liczb pierwszych do podanego zakresu.
- 2. (AZ)Wypisywanie na ekran, wszystkich dzielników wprowadzonej liczby.
- 3. (PP)Konwersja wprowadzonej liczby w systemie dziesiętnym na system binarny.
- 4. (AZ)Konwersja wprowadzonej liczby w systemie dziesiętnym na system szesnastkowy.
- 5. (PP)Obliczanie delty.
- 6. (AZ)Badanie danej liczby, czy jest liczbą pierwszą?
- 7. (PP)Obliczanie procentu danej liczby.
- 8. (AZ)Szyfrowanie danych wprowadzany będzie łańcuch znaków zawierający tekst jawny (tekst do zaszyfrowania) wynikiem będzie łańcuch znaków zawierający kryptogram (tekst zaszyfrowany)
- 9. (PP)Obliczanie działania wpisanego ciągiem z zachowaniem kolejności wykonywania działań np. 10+2\*4-9\*+12÷5.
- 10. (AZ)Kalkulator leasingowy po wprowadzeniu wartości przedmiotu, kwoty wkładu własnego oraz okresu leasingu program wyliczą nam wysokość raty miesięcznej.
- 11. (PP)Obliczanie obwodów figur:
  - a. trójkąt
  - b. prostokąt
  - c. kwadrat
  - d. trapez
- 12. (AZ)Obliczanie pół figur geometrycznych:
  - a. trójkąt
  - b. prostokąt
  - c. kwadrat
  - d. trapez

Link do repozytorium git: https://github.com/pparapura/Maszyna-Obliczeniowa