
DESCRIPCIÓ DELS CASOS D'ÚS

Professor:

Iván Paz

Assignatura:

Projecte de Programació

Subgrup:

Subgrup-prop 41.5

Autors:

Axel David González Saldivar

axel.david.gonzalez@estudiantat.upc.edu

Marcel Masip Bagán

marcel.masip@estudiantat.upc.edu

Aleix Parrilla Martín

aleix.parrilla@estudiantat.upc.edu

Versió:

Lliurament versió 1.1



ÍNDEX

DESCRIPCIÓ DELS CASOS D'ÚS.....	3
Gestionar productes.....	3
Afegir producte.....	3
Triar grau similitud.....	3
Modificar producte.....	4
Eliminar producte.....	4
Mostrar cistella.....	4
Generar prestatge.....	5
Modificar prestatge.....	5
Guardar prestatge.....	5
Eliminar prestatge.....	6
Mostrar prestatge.....	6
Sortir.....	6

DESCRIPCIÓ DELS CASOS D'ÚS

Nom: Gestionar productes

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari pot afegir, modificar o eliminar els productes que posteriorment utilitzarà per generar el prestatge.
 2. Permet accedir al cas d'ús Afegir producte.
 3. Permet accedir al cas d'ús Modificar producte.
 4. Permet accedir al cas d'ús Eliminar producte.
-

Nom: Afegir producte

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari pot afegir un producte, que després utilitzarà per generar el prestatge.
2. L'usuari escriu el nom del producte i accedeix al cas d'ús Triar grau similitud.

Error possible i cursos alternatius:

1. El sistema informa d'error si ja existeix un producte amb el mateix nom introduït.
-

Nom: Triar grau similitud

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari escriu el grau de similitud del nou producte afegit amb cadascun dels productes que ja existeixen i amb si mateix.

Error possible i cursos alternatius:

1. Si el grau de similitud no és un decimal entre 0 i 1 (ambdós inclosos), el sistema informa de l'error.
 2. Si intenten afegir un nombre de graus de similitud diferent dels necessaris, el sistema informa de l'error.
-

Nom: Modificar producte

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari pot modificar els graus de similitud del producte que selecciona, llavors accedeix al cas d'ús Triar grau similitud.
2. L'usuari selecciona el producte amb el que vol modificar la similitud, i escriu la nova similitud entre els productes.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si el grau de similitud no és un decimal entre 0 i 1 (ambdós inclosos), el sistema informa de l'error.
 2. Si intenten afegir un nombre de graus de similitud diferent dels necessaris, el sistema informa de l'error.
-

Nom: Eliminar producte

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari decideix eliminar el producte prèviament seleccionat, de tots els productes que té disponibles.
2. El producte seleccionat és eliminat del sistema.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si l'usuari canvia d'opinió, abans de confirmar l'eliminació, retorna sense fer canvis.
-

Nom: Mostrar cistella

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari pot consultar els productes que han estat afegits al sistema.
2. El sistema mostra tots els productes disponibles i les seves similituds.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si no hi ha cap producte a la cistella, el sistema ho informa.
-

Nom: Generar prestatge

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari pot generar el prestatge.
2. L'usuari tria l'algorisme per generar el prestatge, pot triar entre l'algorisme de força bruta i el de 2-aproximació.
3. El sistema genera el prestatge, i dona a l'usuari l'oportunitat de modificar el prestatge o guardar el prestatge.
4. Permet accedir al cas d'ús Guardar prestatge.
5. Permet accedir al cas d'ús Modificar prestatge.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si les dades que hi ha al sistema no són correctes per generar el prestatge, el sistema informa de l'error.
-

Nom: Modificar prestatge

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari pot modificar la distribució dels productes del prestatge.
2. L'usuari selecciona els dos productes dels quals vol intercanviar les seves posicions.
3. S'intercanvien les posicions dels productes seleccionats i es mostra la nova distribució del prestatge.
4. L'usuari pot decidir si guardar la nova distribució del prestatge.
5. Permet accedir al cas d'ús Guardar prestatge.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si l'usuari canvia d'opinió, abans de confirmar la modificació, retorna sense fer canvis.
-

Nom: Guardar prestatge

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari decideix guardar el prestatge.
2. El sistema guarda el prestatge generat.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si ja hi ha un prestatge generat, aquest se substitueix pel nou prestatge.

Nom: Eliminar prestatge

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari decideix eliminar el prestatge.
2. El sistema elimina el prestatge de l'aplicació.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si l'usuari canvia d'opinió, abans de confirmar l'eliminació, retorna sense fer canvis.
-

Nom: Mostrar prestatge

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari pot consultar el prestatge de l'aplicació.
2. El sistema mostra el prestatge generat i guardat anteriorment en l'aplicació.
3. Permet accedir al cas d'ús Modificar prestatge.
4. Permet accedir al cas d'ús Eliminar prestatge.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Si no hi ha cap prestatge guardat, el sistema ho informa.
-

Nom: Sortir

Actor: Usuari

Comportament:

1. L'usuari decideix sortir de l'aplicació.
2. El sistema finalitza tots els processos que tingui pendents.
3. El sistema confirma l'acció de sortida i tanca l'aplicació.

Errors possibles i cursos alternatius:

1. Sortir de l'aplicació amb canvis no guardats o enmig de transaccions.