

Testtatkarte: Schlossknacker-Spiel

(Teilnehmer Arne, Calvin, Patrick)

Ziel des Spiel ist es ein Schloss zu knacken in dem man an einem Drehpotentiometer abwechselnd links und rechts dreht. Durch mehrere LEDs wird einem angezeigt, wann man die Drehrichtung wechseln muss.

Nr.	Meilenstein	Datum	Testat
1	Über Funktionsweise des Drehpotentiometers informieren		
2	Über Funktionsweise des AD-Wandler informieren		
3	Schaltung Zeichnen		
4	Schaltung aufbauen		
5	Python-Skript zum Testen der Schaltung erstellen		
6	Klassendiagramm für Drehpotentiometer/LED		
7	„Schlossknacker-Spiel“ Skript-erstellen		
8	Erweiterung des Spiels		