

 <b>SATC</b> CURSO TÉCNICO Informática EDUCAÇÃO, TECNOLOGIA E INOVAÇÃO	<b>LINGUAGENS DE PROGRAMAÇÃO</b>		
	<b>DATA ENTREGA:</b>	<b>TURMA: 2190</b>	<b>PESO 0,0</b>
<b>PROFESSORA: Mariane Joaquim Melo</b>			

## ATIVIDADE DE LINGUAGEM DE PROGRAMAÇÃO 1º BIMESTRE

- 1) Faça um script que mostre na tela uma contagem regressiva para o estouro de fogos de artifício, indo de 10 até 0, com uma pausa de 1 segundo entre eles.
- 2) Crie um programa que mostre na tela todos os números pares que estão no intervalo entre 1 e 50.
- 3) Faça um programa que calcule a soma entre todos os número ímpares que são múltiplos de três e que se encontram no intervalo de 1 até 500.
- 4) Faça um programa que leia um número inteiro qualquer e mostre na tela a sua tabuada, utilizando o laço for.
- 5) Desenvolva um programa que leia seis números inteiros e mostre a soma apenas daqueles que forem pares. Se o valor digitado for ímpar desconsidere-o.
- 6) Desenvolva um programa que leia o primeiro termo e a razão de uma progressão aritmética. No final, mostre os 10 primeiros termos dessa progressão.
- 7) Faça um script que leia um número inteiro e diga se ele é ou não um número primo. Obs: numero primo é apenas os números que são divisíveis por um e por ele mesmo..
- 8) Crie um programa que leia o ano de nascimento de sete pessoas. No final, mostre quantas pessoas ainda não atingiram a maioridade e quantas já são maiores de idade.
- 9) Faça um programa que leia o peso de cinco pessoas. No final, mostre qual foi o maior e o menor peso lidos.
- 10) Desenvolva um programa que leia o nome, idade e sexo de 4 pessoas. No final do programa mostre:
  - a. A media de idade do grupo;
  - b. Qual é o nome do homem mais velho;
  - c. Quantas mulheres tem menos de 20 anos.
- 11) Faça um programa que leia o sexo de uma pessoa. Mas só aceite os valores M ou F. Caso esteja errado, peça a digitação novamente até ter um valor correto.
- 12) Crie um programa que leia dois valores e mostre na tela um menu :
  1. Somar
  2. Multiplicar
  3. Maior
  4. Menor
  5. Sair do programa

Seu programa deverá realizar a operação solicitada em cada caso

- 13) Crie um programa que leia vários números inteiros pelo teclado. O programa só pode para quando for digitado o numero 1000. No final, mostre quantos números foram digitados e qual foi a soma deles. Desconsiderando o valor 1000 da parada.
- 14) Crie um programa que leia vários números inteiros pelo teclado. No final, mostre a média entre todos os valores lidos e qual foi o maior e o menor valor lido. O programa deve perguntar ao usuário se ele quer ou não continuar a escrever valores.

15) Faça um programa que jogue par ou impar com o computador. O jogo será interrompido quando o jogador perder. Mostre ao final, o total de vitórias consecutivas que o jogador conquistou no jogo.

16)