

Modul 02: ASP.NET Core - Konfiguration

Ziel: Auslesen einer komplexen JSON-Struktur aus einer benutzerdefinierten JSON-Konfigurationsdatei

Systemvoraussetzungen: .Net 6.0

Umsetzbar: RazorPages, MVC, Web API, gRPC, Blazor Server, SPAs

Tools: Visual Studio 2022

Dauer: ~30min

Autor: Kevin Winter

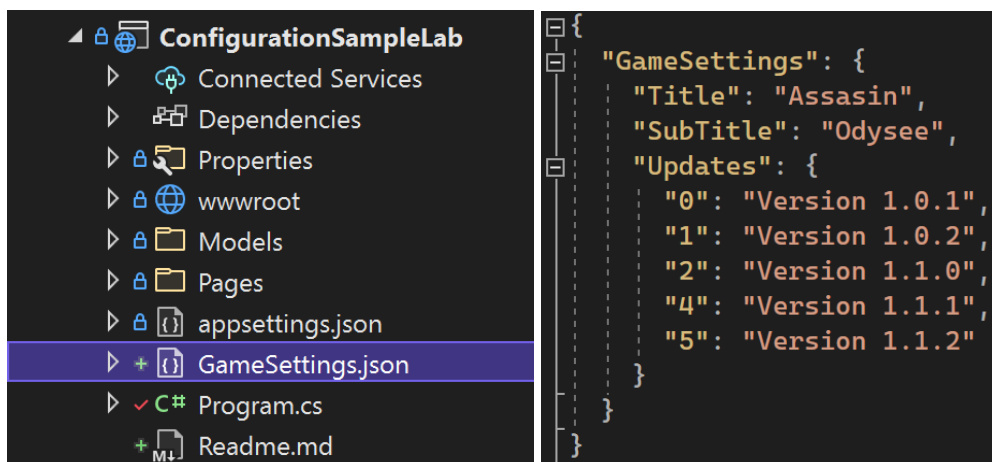
Letzte Änderung: 16.12.21

1 Vorbereitung

Das Beispiel demonstriert eine ASP.NET Core Funktion und kann daher mit allen ASP.NET Core-Templates umgesetzt werden.

2 Einlesen von GameSettings.json

- 1.) Zuerst müssen wir in unserem Project eine weitere JSON-Datei anlegen mit folgenden Aufbau: (siehe Bild):



3 Aufgabenstellung:

- 1.) Binde die GameSettings.json zur IConfiguration hinzu.
- 2.) Erstelle für GameSettings eine Model-Klasse im Model-Verzeichnis
- 3.) Binde die GameSettings-Sektion mit der GameSettings-Modelklasse
- 4.) Verwende bei der Dependency Injection IOptionSnapshot<GameSettings> als Parameter
- 5.) Gebe den Inhalt der Konfigurationsdatei je nach Projekttype aus:
 - a. MVC=Index View
 - b. RazorPages = Index-RazorPage

- c. WebAPI = WeatherForeCastController.cs
- d. Blazor Server = Index-Page