# **Lab05: KontoVererbung**

1. Vorbereitung

Diese Übung baut auf dem Programm Konto aus Übung04 auf.

2. Aufgabenstellung

Erweitern Sie Ihr Programm aus Übung04 um 2 weitere Klassen: Jugendkonto und Girokonto.  
Lassen Sie jeder dieser Klassen von der Klasse Konto erben und implementieren Sie folgende Änderungen:

Überschreiben Sie die Methoden Einzahlen() und Abheben() und passen Sie die Logik für folgendes Szenario an:

* Mit einem Girokonto darf man so viel Einzahlen und Abheben wie man will
* Mit einem Jugendkonto darf man maximal 50€ pro Abhebevorgang (= Methodenaufruf) abheben
* Ein Jugendkonto ist ein reines Guthabenkonto und darf daher nicht unter 0 kommen.

Hierzu müssen Sie die Methode Einzahlen() und Abheben() aus der Klasse Konto entsprechend anpassen, damit eine Überschreibung in den abgeleiteten Klassen möglich ist. Hierfür wird die Klasse Konto zu einer abstrakten Klasse umgeschrieben.  
  
Erzeugen Sie schließlich in der Main-Methode des Programms eine Instanz von den zwei neuen Konten und führen sie ein paar gültige und ungültige Einzahl/Abhebeoperationen aus um die Logik zu testen.

Viel Erfolg!