# **Lab08: Kontoliste**

1. Vorbereitung

Diese Übung baut auf dem Programm Fahrzeug aus Übung07 auf.

2. Aufgabenstellung

Erstellen Sie eine Warteschlange (Queue) sowie einen Stack von jeweils 5 zufällig erzeugten Konto-Objekten (Jugendkonto und Girokonto). Die Werte für die einzelnen Konten können Sie entweder manuell im Programmcode hinterlegen oder als Bonusaufgabe komplett automatisch generieren lassen (z.B. Zahlenwerte mit der Klasse Random und Texte mit der Klasse GUID).

Beim Programmstart nehmen Sie in einer Schleife ein Element aus der Queue heraus und starten eine Überweisung auf ein mit Pop() zurückgegebenes Element des Stacks. Der Überweisungsbetrag wird mit der Klasse Random zufällig ausgewählt. (z.B. Bereich zwischen 0 und 200). Wiederholen Sie den Vorgang für jedes Element im Stack und der Queue.

Wenn die Überweisung funktioniert, schreiben Sie die neuen Werte des Kontostands in die Konsole, falls die Überweisung fehlschlägt, fangen Sie die Fehler ab.

Viel Erfolg!