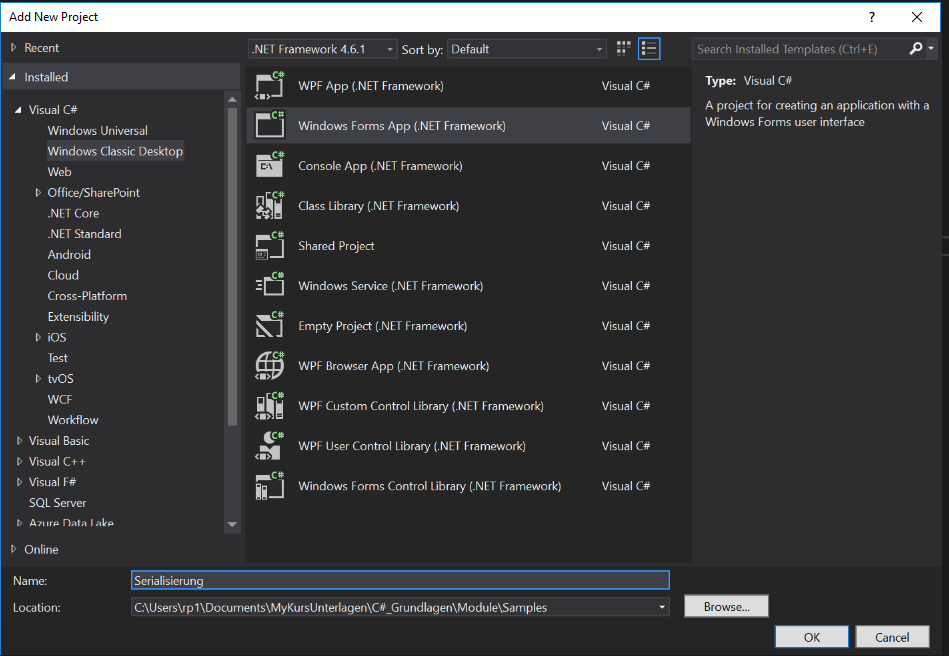
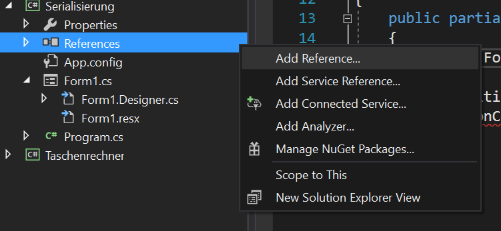
# **Lab09: Daten Speichern und Laden**

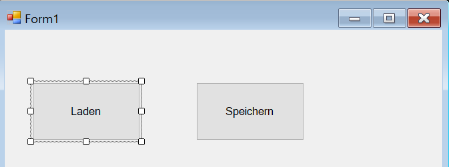
1. Vorbereitung

Diese Übung baut auf dem Programm Konto aus Übung08 auf.  
Fügen Sie Ihrer Solution ein neues Windows-Forms-Projekt namens „Serialisierung“ hinzu.  
  


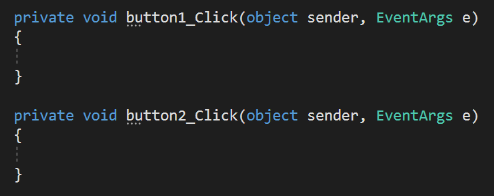
Binden Sie nun unter References Ihr Projekt hinzu, in denen Sie die Konto-Klassen definiert hatten.



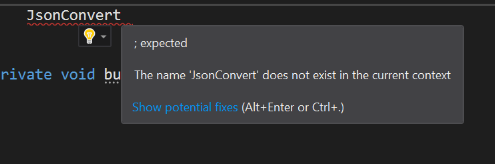
Legen Sie nun 2 Buttons an und beschriften Sie sie mit „Laden“ und „Speichern“.

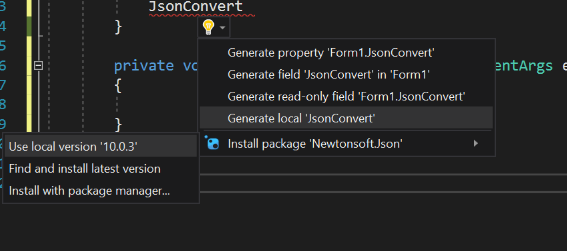


Klicken Sie doppelt auf die Buttons um für beide automatisch Cick-EventHandler zu deklarieren.

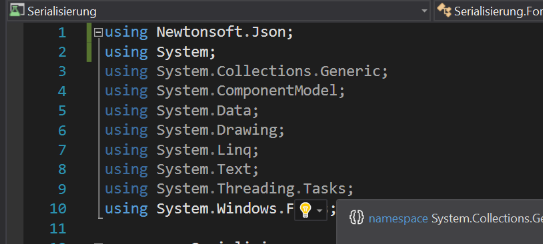


Tippen Sie in eine der beiden Funktionen „JsonConvert“ ein und warten Sie bist das Wort rot unterstrichten angezeigt wird. Fahren Sie dann mit dem Maus-Cursor über das rot unterstrichene Wort und warten Sie einen Moment bis sich ein kleiner Karten eingeblendet wird, innerhalb dem sich das blau hervorgehobene Wort „Show potential fixes“ befindet:



Klicken Sie auf „Show potential fixes“ und anschließend auf „Install package   
‚Newtonsoft.Json‘ und „Find and install latest version“:  


Daraufhin sollte in Form1.cs das Statement „using Newtonsoft.Json“ hinzugefügt sein:



Ab jetzt können Sie die statischen Methoden der JsonConvert-Klasse benutzen.

2. Aufgabenstellung

Erzeugen Sie code-seitig eine Liste von zufällig 10 erzeugten Konto-Objekten (z.B. List<Girokonto> ) welche man über den Button Speichern mittels JSON-Serialisierung in einer Datei speichern kann, der Nutzer soll dabei über einen SaveFileDialog Ort und Namen der Datei auswählen können.

Analog dazu soll man mittels des Laden-Buttons eine entsprechende Datei öffnen und die darin im JSON-Format gespeicherten Daten über Deserialisierung wieder ins Programm laden können.

Geben Sie die Daten dann zeilenweise in einem Label aus (Inhaber + Kontostand);