

Wichtiges für Visual Studio

Shortcuts

1) Intellisense Hilfefenster öffnen

Der Cursor muss an der Stelle stehen, wo das Hilfefenster benötigt wird bzw. wo es einen Fehler gibt. Für den Punkt c) muss die Maus auf die betroffene Stelle gleiten.

- a. **Strg + Punkt**
- b. **Alt + Enter**
- c. **Glühbirne, Besen** an der linken Seite oder den **Link** „Show potential fixes“

2) Zeile(n) auskommentieren

Zum auskommentieren einer Zeile reicht es, wenn der Cursor sich in der gewünschten Zeile befindet. Möchte man mehrere Zeilen auskommentieren, so müssen diese markiert werden.

Strg + K + C

3) Kommentar entfernen

Um einen Kommentar zu entfernen, markiert man die Zeile(n), wo der Kommentar entfernt werden soll.

Strg + K + U

4) Code einrücken

Um den Code einzurücken, muss man sich nur in der Datei befinden. Es muss nichts markiert werden.

Strg + K + D

5) Autovervollständigungsfenster öffnen

Sollte sich das Fenster, was dir bei der Autovervollständigung angezeigt wird, sich aus irgendwelchen Gründen schließen, kannst du es wieder öffnen bzw. auch das Wort automatisch vervollständigen lassen, falls nicht mehr als ein Ergebnis vorhanden ist.

Strg + Leertaste

6) Zu Deklaration springen

Wenn man z.B. den Code einer Methode anschauen möchte bzw. dessen Deklaration, kann man von der Stelle, von der es aufgerufen wird, dahin springen. Dies kann man mit so gut wie allem machen, wie z.B. auch Properties etc.

Cursor muss im oder neben dem Namen sein, dann **F12**

7) Zum letzten Punkt springen, von dem man irgendwohin gesprungen ist

Ist man zu einer Deklaration gesprungen, um sich dessen Inhalt anzuschauen und möchte nun wieder zurück an die Stelle, wo es aufgerufen wird, kann man diesen Shortcut verwenden.

Strg + Minus

8) Zeilen verschieben

Alt (gedrückt halten) + Pfeiltaste (oben, unten)

9) Zeilen zum verschieben markieren

Möchte man mehrere Zeilen verschieben, so kann man diese vorher markieren.

(Umschalt + Alt) gedrückt halten + Pfeiltaste (oben, unten)

10) Vom Designer zum Code-Behind springen

Möchte man vom Design in dessen Code-Behind springen, so geht es mit der

F7

Taste.

11) Debug starten / Applikation starten / Continue (weiter)

F5

12) Beim Breakpoint einen Schritt weitergehen

F10

13) Beim Breakpoint in z.B. eine Methode reinspringen

F11

Snippets

Snippets erleichtern das Schreiben. Durch die Eingabe bestimmter Shortcuts, gefolgt von Tab->Tab, kann man einige Codeteile ohne großen Aufwand schreiben.

- 1) **Console.WriteLine**
cw
- 2) **Leerer Konstruktor**
ctor
- 3) **Property erstellen**
prop
- 4) **Property mit vollem Getter und Setter**
propfull
- 5) **MessageBox**
mbox
- 6) **Do-While-Schleife**
do
- 7) **For-Schleife**
for
- 8) **Foreach-Schleife**
foreach
- 9) **Switch mit Cases**
switch

Weitere Snippets findest du unter <https://msdn.microsoft.com/de-de/library/z41h7fat.aspx>

Sonstiges

- Wenn man von Klassen erbt oder eine Schnittstelle implementiert, schreibe den Konstruktor und die zu implementierenden Methoden etc. nicht selbst. Öffne dazu das Intellisense Hilfefenster bei der Angabe der Schnittstelle bzw. der Klasse, die rot markiert ist und wähle „...implement“ aus. Dann wird alles nötige automatisch hinzugefügt.