# **Lab08: Kontoliste**

1. Vorbereitung

Diese Übung baut auf dem Programm Konto aus Übung07 auf.

2. Aufgabenstellung

Erstellen Sie zwei Listen ihrer Wahl (List<T>, Stack<T> oder Queue<T>) mit jeweils 5 zufällig erzeugten Konto-Objekten (Jugendkonto und Girokonto).

Die Werte für die einzelnen Konten können Sie entweder manuell im Programmcode hinterlegen oder als Bonusaufgabe komplett automatisch generieren lassen (z.B. Zahlenwerte mit der Klasse Random).

Beim Programmstart nehmen Sie in einer Schleife ein Element aus der ersten Auflistung heraus und starten eine Überweisung auf ein Element der zweiten Auflistung.  
Der Überweisungsbetrag wird mit der Klasse Random zufällig ausgewählt. (z.B. Bereich zwischen 0 und 200). Wiederholen Sie den Vorgang für jedes Element in beiden Listen.

Wenn die Überweisung funktioniert, schreiben Sie die neuen Werte des Kontostands in die Konsole, falls die Überweisung fehlschlägt, fangen Sie die Fehler ab.

Viel Erfolg!