

Lab07: IKannAndereTransportieren-Interface

1. Vorbereitung

Diese Übung baut auf dem Programm Transportmittel aus Übung06 auf.

2. Aufgabenstellung

Implementieren Sie ein Interface, welches die Fähigkeit eines Transportmittels beschreibt, andere Transportmittel mitzutransportieren (z.B. Schiffe die Autos transportieren). Überlegen Sie, welche Methoden so eine Klasse implementieren sollte und implementieren Sie dann für die Klassen Schiff und Flugzeug aus Übung06 das Interface. Erweitern Sie die Klassen Schiff und Flugzeug zudem so, dass es ein Transportmittel-Objekt aufnehmen und in seiner BeschreibeMich()-Methode Informationen darüber ausgeben kann.

Schreiben Sie danach eine neue Methode in Program.cs , welches als Parameter zwei Transportmittelobjekte übernimmt und nach Prüfung der Interfaces entweder ein Objekt auf das andere belädt oder eine Fehlermeldung ausgibt.

Viel Erfolg!