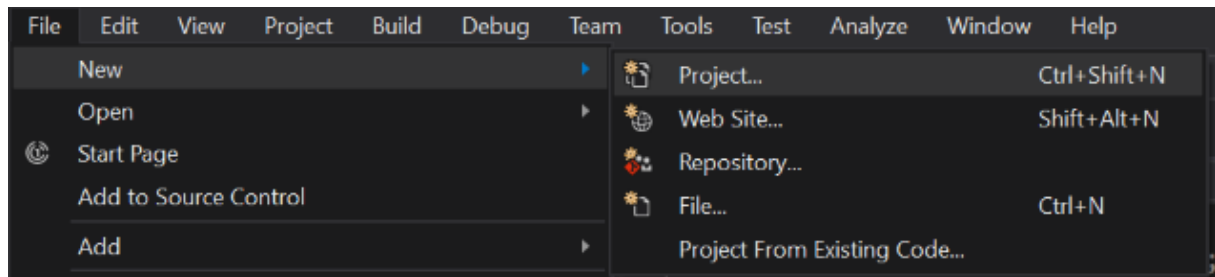


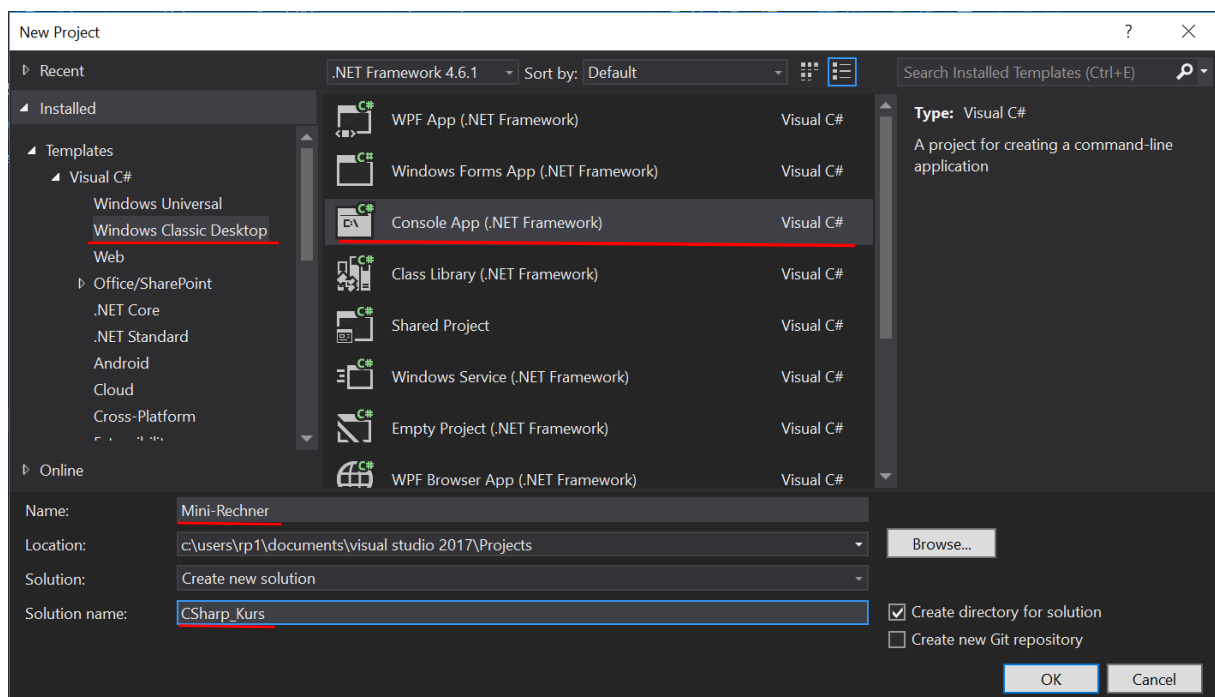
Lab02: Mini-Rechner

1. Vorbereitung

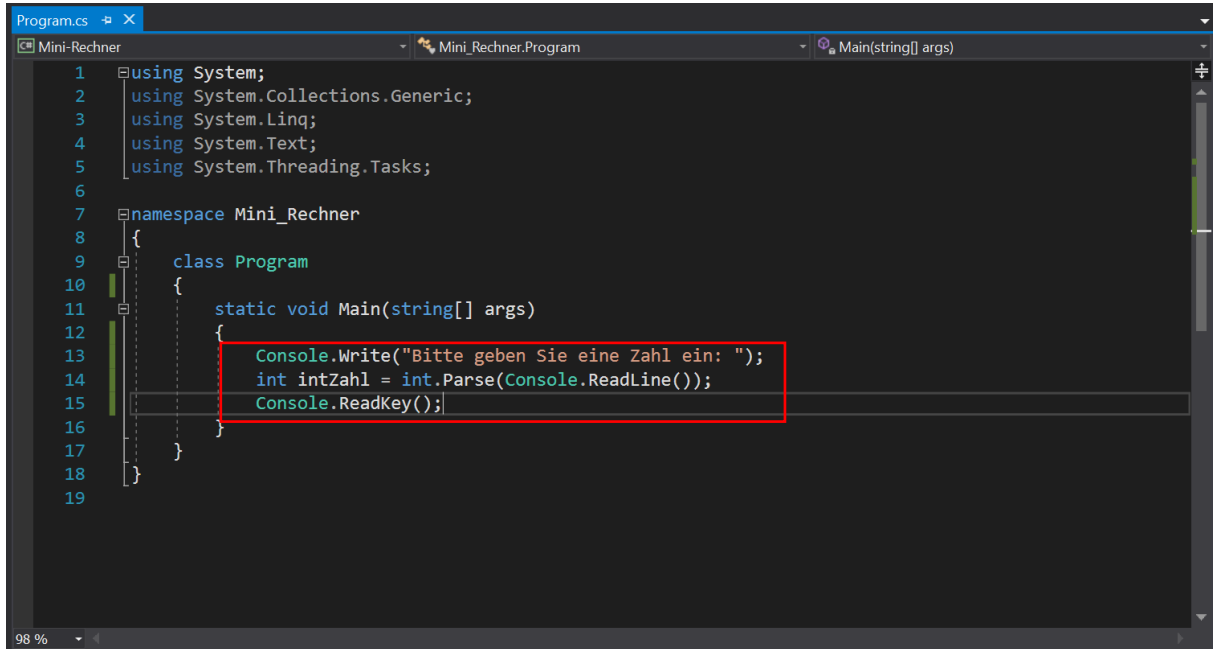
Erstellen Sie in Visual Studio ein neues Projekt „Mini-Rechner“ vom Typ Konsolen-Anwendung.



Wählen Sie unter den Projektvorlagen Windows-Classic-Desktop -> Console App und geben Sie dem Projekt und der Solution (Projektmappe) einen Namen.

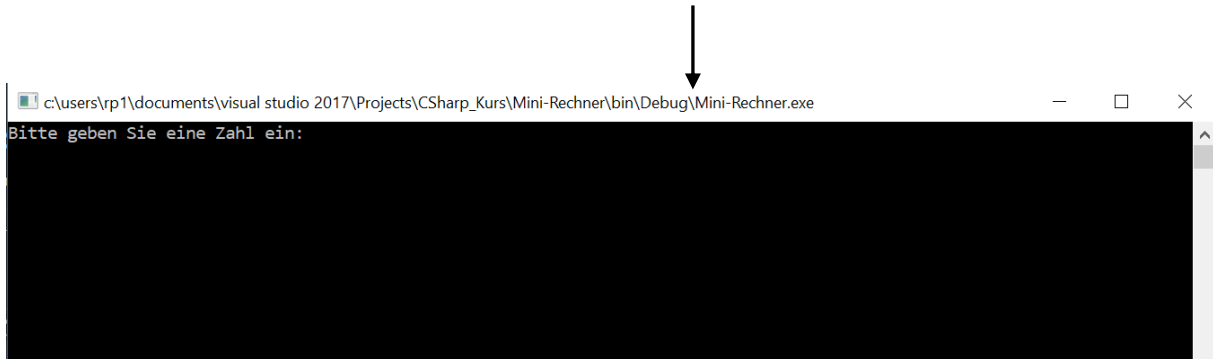
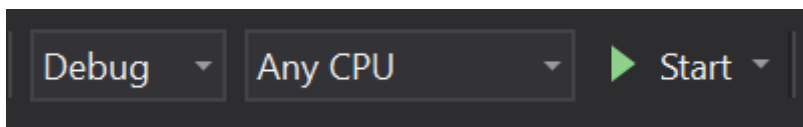


Tippen Sie nun ihren Quellcode innerhalb der Main-Methode ein:



```
1 using System;
2 using System.Collections.Generic;
3 using System.Linq;
4 using System.Text;
5 using System.Threading.Tasks;
6
7 namespace Mini_Rechner
8 {
9     class Program
10     {
11         static void Main(string[] args)
12         {
13             Console.WriteLine("Bitte geben Sie eine Zahl ein: ");
14             int intZahl = int.Parse(Console.ReadLine());
15             Console.ReadKey();
16         }
17     }
18 }
19
```

Durch Klick auf den Start-Button wird ihr Quellcode kompiliert und das Programm in einer Konsole ausgeführt.



Vergessen Sie nicht am Ende ihres Quellcodes den Befehl `Console.ReadKey();` einzugeben damit noch eine letzte Tasteneingabe vom Nutzer erwartet wird, bevor sich die Konsole schließt.

2. Aufgabenstellung

Lesen Sie vom Nutzer eine Integer- und eine Double-Zahl ein. Bitte beachten Sie: Double-Zahlen (Gleitkommazahlen) werden innerhalb der Konsole auf einem deutschsprachigen Betriebssystem mit dem Komma-Zeichen (z.B. 2,56) eingegeben, im Quellcode jedoch mit der Punkt-Notation (2.56).

Addieren Sie anschließend beide Zahlen miteinander und geben Sie das Ergebnis einmal als Integer- und einmal als Double-Wert aus.

Anschließend teilen Sie die größere der beiden Zahlen durch die kleinere und geben das Ergebnis als Double-Wert aus.

So könnte ihr fertiges Programm aussehen:

```
Bitte geben Sie eine Integer-Zahl ein: 3
Bitte geben Sie eine Double-Zahl ein: 5,5
3 + 5,5 als Integer = 8
3 + 5,5 als Double = 8,5
5,5 / 3 = 1,8333333333333333
```

Viel Erfolg!