

Lab08: Fahrzeug-Listen

1. Vorbereitung

Diese Übung baut auf dem Programm Fahrzeug aus Übung07 auf.

2. Aufgabenstellung

Erstellen Sie eine Warteschlange (Queue) sowie einen Stack von jeweils 10 zufällig erzeugten Fahrzeug-Objekten (Schiff, PKW oder Flugzeug). Nehmen Sie nun jeweils ein Objekt aus der Warteschlange und versuchen Sie es mit dem nächsten Element vom Stack zu beladen. Wenn es funktioniert, fügen Sie beide Elemente in ein Dictionary ein (das Träger-Element wird jeweils dem Element, mit dem es beladen wurde, zugeordnet). Geben Sie am Ende die Elemente des Dictionary in der Form „Element X hat Element Y beladen“ in der Konsole aus.

Viel Erfolg!