

# M6 EXERCISE: FahrzeugVererbung

## 1. Vorbereitung

Diese Übung baut auf dem Programm Fahrzeug aus Übung04 auf.

## 2. Aufgabenstellung

Erweitern Sie Ihr Programm aus **Übung05** um 3 weitere Klassen: PWK, Schiff und Flugzeug. Lassen Sie jeder dieser Klassen von der Klasse Fahrzeug erben und führen Sie jeweils eine neue Eigenschaft ein, die zu der Klasse passt. Überschreiben Sie zudem die Methode BeschreibeMich() und geben Sie klassenspezifische Informationen aus. Hierzu müssen Sie die Methode BeschreibeMich() aus der Klasse Fahrzeug entsprechend anpassen, damit eine Überschreibung in den abgeleiteten Klassen möglich ist.

Erzeugen Sie schließlich in der Main-Methode des Programms jeweils eine Instanz jeder Klasse und geben das Ergebnis der BeschreibeMich()-Methoden jeder Instanz aus.

Viel Erfolg!