

Lab07: Fahrzeug-Interface

1. Vorbereitung

Diese Übung baut auf dem Programm Fahrzeug aus Übung07 auf.

2. Aufgabenstellung

Implementieren Sie ein Interface, welches die Fähigkeit eines Fahrzeugs beschreibt, andere Fahrzeuge mitzutransportieren (z.B. Schiffe die Autos transportieren). Überlegen Sie welche Methoden so eine Klasse implementieren sollte und implementieren Sie dann für die Klasse Schiff aus Übung04 das Interface. Erweitern Sie die Klasse Schiff zudem so, dass es ein Fahrzeug-Objekt aufnehmen und in seiner BeschreibeMich()-Methode Informationen darüber ausgeben kann. Schreiben Sie danach eine neue Methode in Progam.cs , welches als Parameter zwei Fahrzeugobjekte übernimmt und nach Prüfung der Interfaces entweder ein Objekt auf das andere belädt oder eine Fehlermeldung ausgibt.

Viel Erfolg!