

Lab06: Transportmittel Vererbung

1. Vorbereitung

Diese Übung baut auf dem Programm Fuhrpark aus Übung05 auf.

2. Aufgabenstellung

Erweitern Sie Ihr Programm aus Lab05 um 3 weitere Klassen: PKW, Schiff und Flugzeug.

Lassen Sie jeder dieser Klassen von der Klasse Transportmittel erben und führen Sie jeweils eine neue Eigenschaft ein, die zu der Klasse passt. Überschreiben Sie zudem die Methode BeschreibeMich() und geben Sie klassenspezifische Informationen aus. Hierzu müssen Sie die Methode BeschreibeMich() aus der Klasse Transportmittel entsprechend anpassen, damit eine Überschreibung in den abgeleiteten Klassen möglich ist.

Erzeugen Sie schließlich in der Main-Methode des Programms jeweils eine Instanz jeder Klasse und geben Sie das Ergebnis der BeschreibeMich()-Methoden jeder Instanz aus.

Viel Erfolg!