

# Grundlagen C# und .NET

# Allgemeines zu C#

- Weiterentwicklung von C und C++
  - 1972: C
  - 1979: C++
  - 2001: C#
- Merkmale
  - Case-sensitive
  - Objektorientiert
  - Garbage-Collection
  - CLR - Common Language Runtime
  - JIT – Just in Time Compiler

# Allgemeines zu .NET

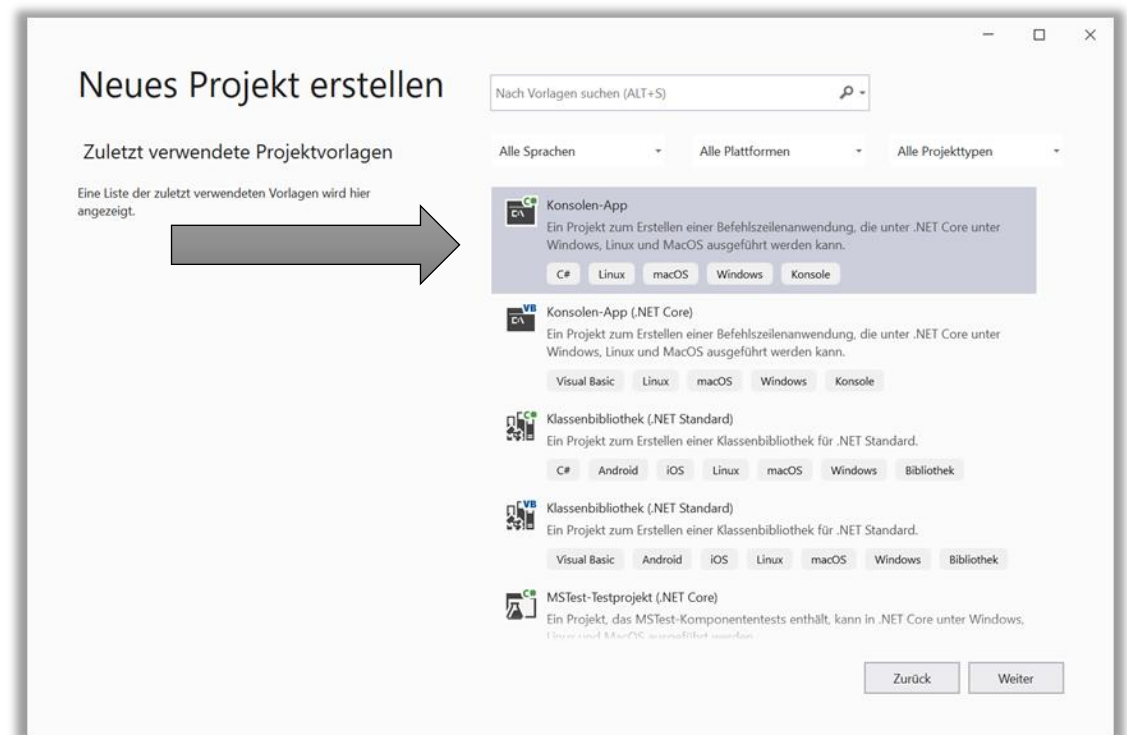
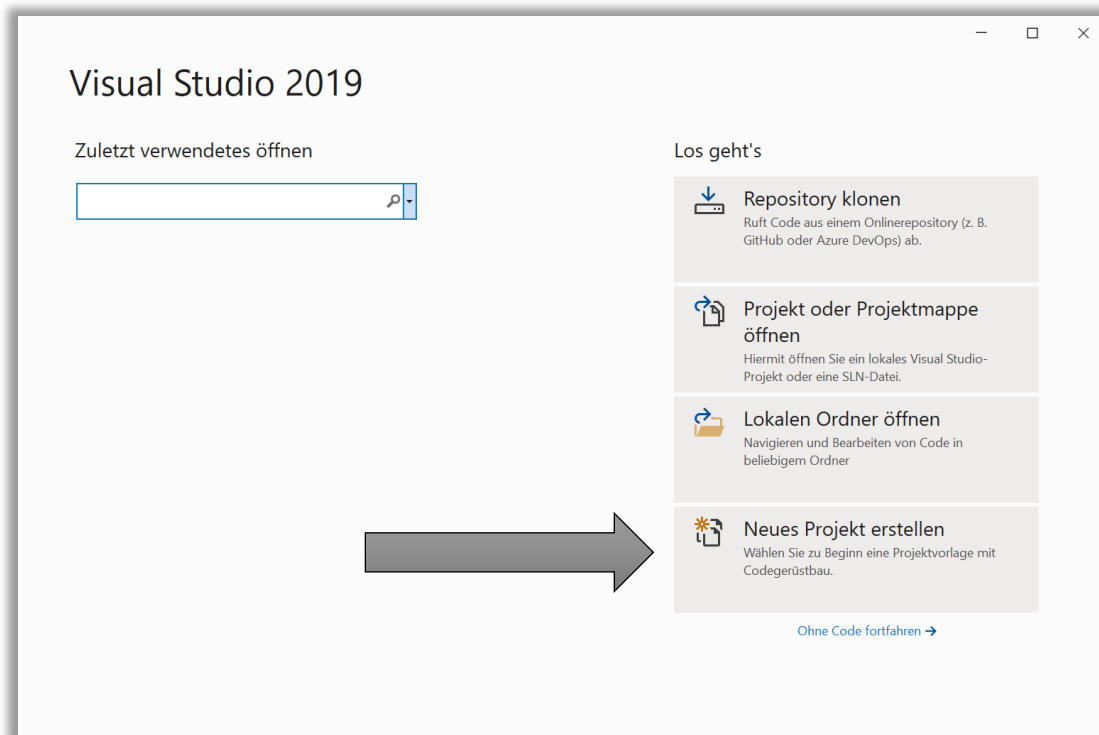
- Anwendung
  - .NET 8.0
    - Microsoft .NET (Windows Desktop)
    - .NET Core
  - UWP – Windows 10 Apps
  - XAMARIN – iOS/Android
  - ASP.NET – Webserver
  - Spiele-Programmierung (Unity)
- Entwicklungsumgebungen
  - Visual Studio (aktuell Version 2022)
  - Visual Studio Code
  - Xamarin Studio
  - Unity

# Einstieg in Visual Studio



Visual Studio 2019

App



# Einstieg in Visual Studio

- VS erstellt Projektmappen (eng: Solutions)
- Eine Projektmappe kann beliebig viele Projekte beinhalten
- Jedes Projekt ist in der Regel einem Applikations-,Typ' zugeordnet (z.B. C#-Konsolenanwendung, Xamarin-Forms-Anwendung, etc.)

