

- 1.El nombre de las variables no son comprensibles (l, t, etc)
- 2.La variable “l” es inicializada con NULL y luego se concatena otros Strings.
- 3.En el método LogMessage hay un “return”, sin embargo el método es un void.
- 4.En vez de tener el tipo de log (warning, message o error) con variables separadas y como propiedades de la clase, podríamos usar un enum que contenga los tipos de mensaje, y así hacer más dinámico el código y evitaríamos errores de otro tipo que no esté contemplado, así como evitar validaciones innecesarias de los atributos booleanos (*logError* && *!logMessage* && *!logWarning*).
- 5.En vez de enviar el cómo se va a imprimir el log (en un archivo, en consola, en BD), podríamos usar un enum para los tipos de impresión.
- 6.Toda la lógica de la impresión del Log está en un solo método, lo cual provoca que al hacer una modificación en uno de los tipos de impresión, tendríamos que modificar el método. Tener las funcionalidades de manera separada (métodos diferentes por funcionalidad) nos ofrece una mayor simplicidad frente a cambios y un mejor entendimiento del código.
- 7.En el método LogMessage hay muchas partes del código donde se repiten ciertas sentencias, podemos ordenar el código de tal forma de no repetir el código innecesariamente.
- 8.Existe errores de lógica como “`stmt.executeUpdate("insert into Log_Values(" + message + ", " + String.valueOf(t) + ")");`” donde el valor de la variable “message”, es un booleano y se guarda el valor del booleano en vez del mensaje deseado.
- 9.La información de la conexión a la BD debería de manejarse a nivel de proyecto y no de clases.
- 10.En la clase, la propiedad “*initialized*” no es utilizada en ninguna parte del código.