Bodovi iz UOP:

1. Kreiranje svih klasa I konstruktora sa odgovarajucim atributima za sve potrebne entitete: 15 bodova
2. Kreiranje osnovnih odgovarajućih metoda za rad sa datim entitetima bez GUI-a: 15 bodova
3. Prijava na sistem (ja) 10 bodova.
4. Prikaz, izmena, brisanje i dodavanje vozača (ja) 20 bodova.
5. Prikaz voznji preko telefona I preko aplikacije (ja) 5 bodova.
6. Dodeljivanje vožnji kreiranih putem telefona vozaču (ja) 5 bodova.
7. Pregled dodeljenih vožnji (vožnje kreirane putem telefona) uz mogućnost prihvatanja/odbijanja vožnje (ja) 10 bodova.
8. Naručivanje vožnji putem telefona (ja) 5 bodova.

Zajedno:

1. Za sve prihvaćene vožnje neophodno je obezbediti da se vožnja može završiti itd (2.3.4) 5 bodova.
2. Navigacija kroz aplikaciju 10 bodova.

Bodovi iz ASIP:

1. Kombinovane pretrage entiteta-vozaca (ja) 7.5 bodova.
2. Izvestaji dispecera (ja) 10 bodova.

Zajedno:

1. Omogućiti vozačima da učestvuju u aukciji za novu vožnju itd (2.3.6) 20 bodova.
2. Kreiranje, izmena i pregled svih potrebnih entiteta 20 bodova.
3. Binarna pretraga po kljucu 5 bodova.
4. Sortiranje svih tabelarnih prikaza u aplikaciji 5 bodova.