

UC 001 – Configurar o Jogo

Objetivo

Configurar as possibilidades do jogo para iniciar uma partida contra o computador.

Atores

Usuário

Pré-condições

Nenhuma

Fluxo Principal

1. Sistema solicita ao usuário as configurações do jogo;
2. Usuário seleciona um nível de dificuldade dentre os disponíveis (Fácil, Médio ou Difícil);
3. Usuário seleciona um marcador para ele dentre os disponíveis (X ou O);
4. Usuário seleciona quem deverá começar a jogar (ele ou o computador);
5. Usuário clica no botão Jogar;
6. Sistema encaminha o usuário para o Jogo com as configurações realizadas.

Fluxos Alternativos

Fluxos de Exceção