

Tytuł: GRAFICZNY EDYTOR ZAPYTAŃ TYPU S.O.D.A.

Wstęp

Rozdział I Wprowadzenie

- 1 Omówienie problemu
- 2 Kontekst pracy
- 3 Cel pracy

Rozdział II Opis tworzonego oprogramowania

- 1 Specyfikacja
- 2 Projekt
- 3 Możliwości i funkcjonalności (co jest innowacyjnego, czemu jest fajny)
- 4 Użyte narzędzia i technologie (omówienie narzędzi używanych w projekcie, uzasadnienie wyboru)
 - 4.1 db4o
 - 4.1.1 SODA
 - 4.2 Eclipse platform
 - 4.2.1 GEF
 - 4.2.2 EMF
 - 4.2.3 GMF

Rozdział III Implementacja i rezultaty

1. Ciekawe problemy implementacyjne

Rozdział IV

1. Wnioski
 - Zalety i wady stworzonego oprogramowania
2. nierozwiązane problemy.
3. Propozycje rozwinięcia oprogramowania.
4. Porównanie z innymi narzędziami tego typu

Załącznik A - Podręcznik użytkownika

Załącznik B – Kod źródłowy

Bibliografia