

- Nombre: Administrar la caja.

- PARAMETROS:

- Restar el abastecimiento del saldo.
- Sumar la venta al saldo
- Saldo actual en caja.

- RETORNO:

- Mensaje indicando que fue guardado el gasto o la ganancia correctamente y mostrar el saldo actual.

- DESCRIPCIÓN:

- Función encargada de mostrar las transacciones que se generan para tener el saldo de la caja actualizado.

- CODIGO:

```
cout << "Ingrese la Cantidad de abastecimiento";  
cin >> cantidad;  
Caja -= cantidad;  
cout << "abastecimiento registrado" << cantidad << endl;
```

```
cout << "Ingrese la cantidad de venta";  
cin >> cantidad;  
Caja += cantidad;  
cout << "venta registrada" << cantidad << endl;
```

```
cout << "Saldo actual en caja" << Caja;
```

- NOMBRE: Accede a registro de ventas.

- PARAMETROS:

- Mostrar si hay ventas registradas
- Seleccionar el libro

- RETORNO:

- Mensaje indicando el total de ventas registradas por libro.

- DESCRIPCIÓN:

- Función encargada de guardar la cantidad de ventas que se registra por libro.

→ CODIGO:

```
Cout << "Seleccione el libro para ver el total de ventas";  
cin >> libroSeleccionado;
```

```
For (int i = 0; i < v; i++) {  
    if (libroSeleccionado == libros[i]) {  
        Cout << "total de ventas para " << libros[i] << "  
ventas encontrado = 1;  
    }  
}
```


Nombre: Registrar un libro en el catálogo

Requerimientos: Toda la información del libro (ISBN, precio, Cantidad, Título)

Retorno: Se actualiza la base de datos con un nuevo libro;

(Código) Descripción: Ingresar la información y actualizar el catálogo de libros

Código:

```
cout << "desea ingresar un libro al catálogo? \n";
cout << "1) Si \n 2) No \n";
cin >> x;
if (x == 1) {
    cout << "Ingrese el ISBN del libro";
    cin >> ISBN;
    cout << "Ingrese el precio del libro";
    cin >> precio;
    cout << "Ingrese la cantidad de libros que desea incluir \n";
    cin >> Cantidad;
    cout << "Ingrese el título del libro";
    cin >> Título;
    cout << "Se acaba de agregar " << Título << " ";
    cout << "ISBN " << ISBN << " Precio " << precio << " Ejemplares " << Cantidad << " ";
} else if (x == 2) {
    cout << "No se ingreso ningún libro al catálogo.";
}
}
```


Nombre: Abastecer ejemplares

Parametros: Aumentar o disminuir la cantidad de ejemplares

Retorno: la cantidad total de ejemplares, el valor de la compra (si se hizo)

Descripción: función encargada de revisar y modificar el número de ejemplares, calcular y expresar el valor de la transacción

Código

```
cout << "(1) Ejemplares dentro de la biblioteca \n";
cout << "(2) Agregar ejemplares \n";
cout << "ingrese la opción \n";
cin >> opcion;
switch (opcion) {
    case 1:
        cout << "Existen " << E << " ejemplares de Sherlock Holmes \n";
        break;
    case 2: {
        int ISBN;
        cout << "Ingrese el ISBN del libro que quiera abastecer \n";
        cout << "01) Sherlock Holmes \n";
        if (ISBN == 1) {
            cout << "el precio de compra de este libro es de " << precioA << " \n";
            cout << "¿desea continuar con la compra? \n";
            int x;
            cout << "1) Si \n" << "2) No \n";
            cin >> x;
            if (x == 1) {
                int cantidad;
                cout << "Ingrese la cantidad de ejemplares que desea comprar: \n";
                cin >> cantidad;
                cout << "ha comprado " << cantidad << " ejemplares por un valor de " <<
                    cantidad * precioA << " \n";
            }
            break;
        }
    }
}
```



```
Cout << "Existen " << e2 << " ejemplares de la mujer  
ballena\n";
```

```
Cout << "Existen " << e3 << " ejemplares de un libro  
cualquiera\n";
```

```
break;
```

```
Case 2:
```

```
Int isbn
```

```
Cout << "Ingrese el isbn del libro que quiera  
eliminar: \n""01) sherlock holmes \n""02)  
la mujer ballena \n""03) un libro cualquiera \n""
```

```
Cin >> isbn;
```

```
IF (isbn == 1) {
```

```
Cout << "el precio de compra de este libro  
es de " << precioA << "\n"" desea eliminar  
ejemplares de \n";
```

```
Int x;
```

```
Cout << "1) si \n""2) no \n";
```

```
Cin >> x;
```

```
IF (x == 1) {
```

```
Int cantidad;
```

```
Cout << "ingrese la cantidad de ejemplares  
que desea eliminar: \n";
```

```
Cin >> cantidad;
```

```
Cout << "ha eliminado " << cantidad << "  
ejemplares por un valor de $" << cantidad *  
precio << "\n";
```


Work Flow de implementación:

3. Por cada requerimiento funcional desarrollado en el numeral 1.2. Programa en un lenguaje de Programación.

Nombre: Eliminar un libro del catálogo

Parámetros: Eliminar libros del Catálogo
Actualizar la base de datos del catálogo

Retorna: Mensaje de actualización de la base de datos

Descripción: Función encargada de actualizar la base de datos de la biblioteca, eliminando libros.

Código: `int main()`

`{`

`int opcion;`

`int e1=12, e2=7, e3=2;`

`float precioA=2400, precioB=3400, precioC=1400;`

`cout << "(1) edemplares dentro de la biblioteca \n"`

`cout << "(2) Eliminar edemplares; \n"`

`cout << "ingresa la opcion: \n"`

`cin >> opcion;`

`switch (opcion)`

`case 1:`

`cout << "Existen " << e1 << "edemplares de
sherlock holmes \n";`


```

cout << "Quedan " << el - cantidad << " ejemplares"
<< "\n";
} }

```

Nombre: Buscar un libro por título o ISBN

Parametros: Ingresar título o ISBN.

Buscar libro en el catálogo

Mostrar libro del catálogo

Retorno: Mensaje donde muestra el nombre del libro buscado

Descripción: Función encargada de buscar libros en la biblioteca

Código:

```

int busqueda int;

```

```

cout << "Ingresar el ISBN del libro que
quiera buscar (1-3); \n";

```

```

cin >> busqueda ISBN;

```

```

if (busqueda ISBN < 1 || busqueda ISBN > 3) {

```

```

    cout << "ISBN no valido. \n";

```

```

    break;

```


Nombre: libro filtrados por número de transacciones
Parámetros: • Opción para buscar
• ingresar un número

Retorno: "El libro que cumple con su requisito es" nombre del libro.

Descripción: Código encargado de buscar libros

Código:

cout << "ingrese el número de transacciones"

Cin >> NTransacciones;

```
for (int a=0; a<=5; a++) {
```

```
    if (montran[a] == nombre) {
```

```
        cout << "El libro es "; a++;
```

```
    }
```

```
}
```

```
return 0;
```

```
}
```


Nombre: Buscar libro por precio.

Parámetros: = Opción a ingresar

Retorno: El libro con ese valor.

Descripción: Código encargado de buscar ~~moneda~~ libros por precio.

Código:

```
Cout << "ingrese valor que busca"
```

```
Cin >> valor libro;
```

```
for (int a=0; a < numero de libros; a++) {
```

```
    if (Valor libros[a] == valor libro) {
```

```
        Cout << "El libro que pedes costar" << lib
```

```
        return 0;
```

```
    }
```

```
}
```