





Ing. Pablo Angel Piovano

Ingeniero en Computación, con más de 12 años de experiencia en el sector TI, liderando equipos para el desarrollo de soluciones de Software, principalmente utilizando tecnologías Microsoft.



@ppiova



ppiova



¿Por qué aprender desarrollo Mobile?

- -El mundo se volvió Mobile
- -Cada vez se utilizan más los dispositivos
- -Video llamadas
- -Trabajo cotidiano
- -Para estudiar
- -Redes Sociales
- -Games!!!



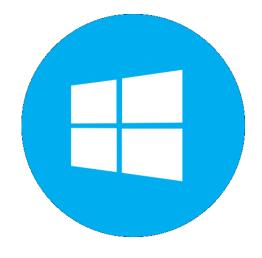
Desarrollo Nativo ¿Qué debemos saber?



- Mac OS X
- Xcode
- Objective-C
- Swift
- IOS SDK
- Apple Tools



- OS
- Android Studio
- Java
- Kotlin
- Android SDK
- SDK Tools



- Windows OS
- Visual Studio
- C#
- F#
- .NET Framework
- UWP

Mobile Complexity

On Mobile, Quality is Hard



- **5** OS versions
- **20** devices
- 20 languages
- 35 locales
- 6 screen sizes



- 9 OS versions
- 6 Screen configurations 15 Manufacturers
- 27 screen sizes
- 39 languages

- **57** locales

Over **19,000** distinct

devices



Historia

Miguel de Icaza @migueldeicaza.



Objetivo era deployar apps .NET en ambientes Linux.

Lo compro NOVEL (quedo abandonado ese proyecto).

Miguel recuperó la licencia y funda Xamarin (similar idea en móvil).

En el 2016 lo compra Microsoft. (sin licencia y proyecto OpenSource)

En estos últimos años se generó una gran Comunidad

Microsoft dio un gran enfoque a Xamarin Forms!!!

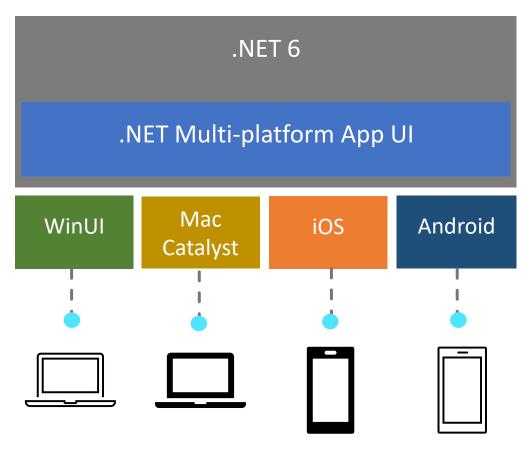




Tipos de Desarrollo en Xamarin

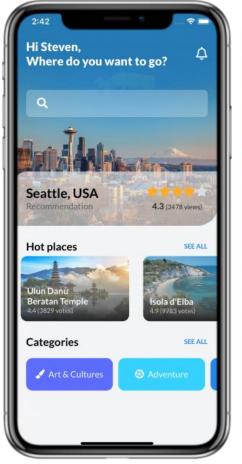
Xamarin Forms Traditional Windows UI Android UI iOSUI Shared UI Shared C# Backend Shared C# Backend

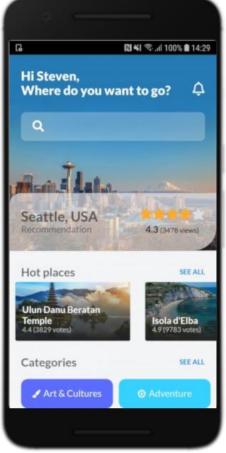
.NET Multi-platform App UI

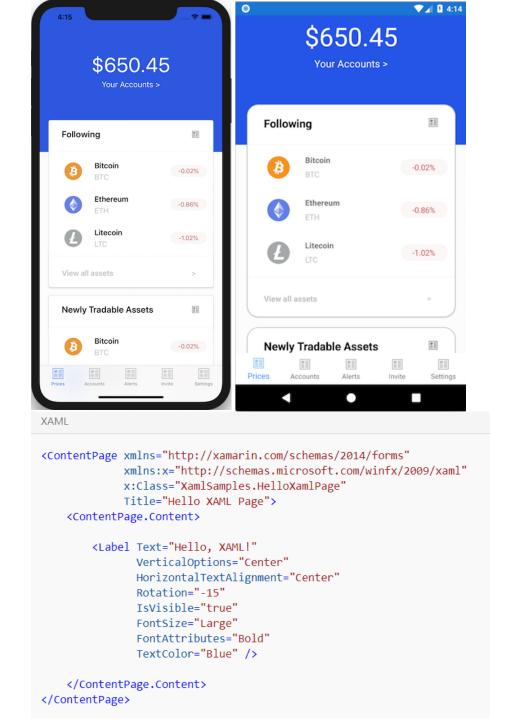


- -UI nativa cross platform
- -Proyecto único, Código compartido
- -Despliegue a multiples dispositivos, mobile & desktop
- Junio Preview 5
- Julio Preview 6 Migrar proyectos Xamarin
- Agosto Preview 7
- Septiembre Release Candidate
- Noviembre General Availability Disponible con .NET 6

github.com/dotnet/maui
Roadmap · dotnet/maui Wiki (github.com)



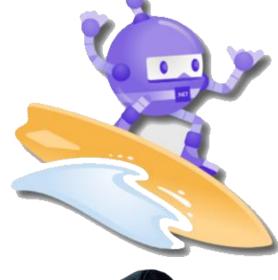






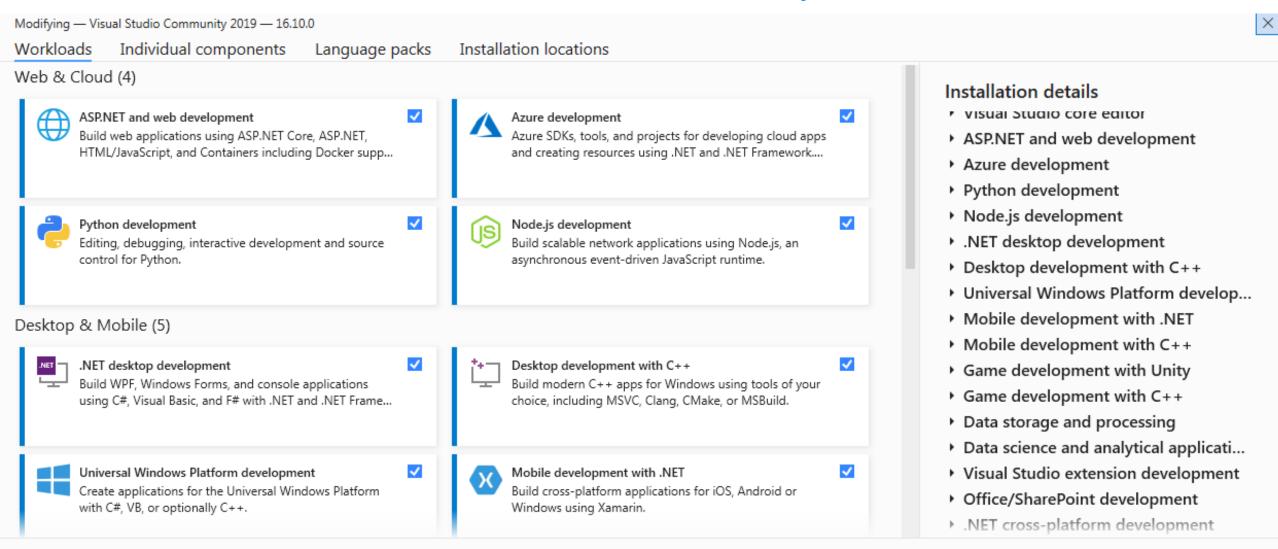
Ventajas

- -Necesito 1 solo IDE Visual Studio
- -No hay costo de licencia
- -Utiliza C# como lenguaje
- -Puedo compartir vistas entre las plataformas
- -La Curva de aprendizaje es rápida
- -Puedo crear componentes reutilizables
- -Hay una comunidad muy grande y sobretodo muy activa, siempre aparecen nuevos controles o features para facilitarnos el desarrollo. Ejemplo Xamarin Control Toolkit
- -Es de código abierto (Repository Git)





Tener Seleccionado Mobile Development with .NET



Location

C:\Program Files (x86)\Microsoft Visual Studio\2019\Community

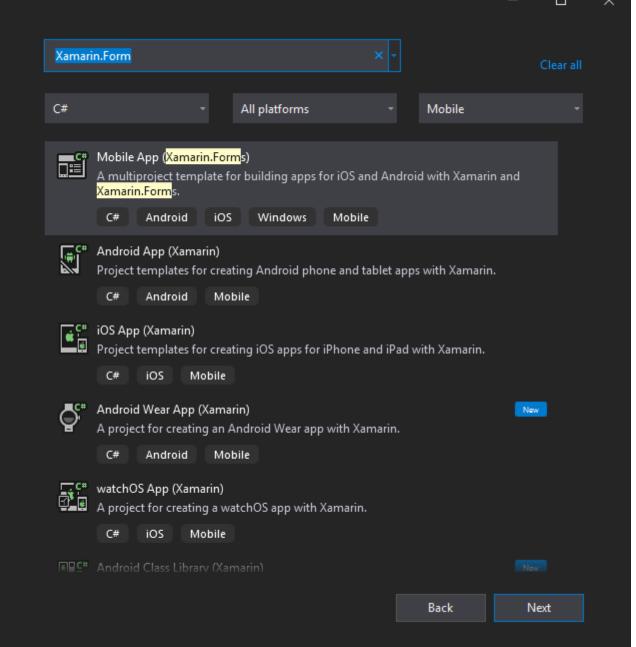
Total space required 0 B



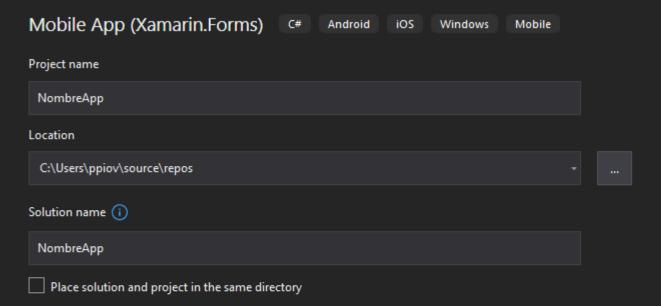
Create a new project

Recent project templates

Mobile App (Xamarin.Forms) C#



Configure your new project



New Mobile App

Select a template for your app

Flyout

An app with a side menu that can be collapsed on small screens.

Tabbed

An app that uses tabs to navigate between sections.

Blank

An empty app with a single, initial screen.

I plan to develop for:

✓ Android

✓ ios

Windows (UWP)

Back

Create

Experiencia de Desarrollo

Proyecto único

- La idea es mejorar la experiencia reduciendo varios puntos de fricción cuando se desarrolla una App con multiples plataformas.
- Imágenes
- Fuentes
- Código de Plataforma



Solution

▼ ■ MyApp (master)

- ▼ ___ MyApp
 - Getting Started
 - Connected Services
 - ▶ Dependencies (1 update)
 - ► 🔯 App.xaml
 - AssemblyInfo.cs
 - ▶ 🔯 MainPage.xaml

▼ MyApp.Android

- Connected Services
- ▶ lo References
- ► lo Packages (1 update)
- Assets
- Properties
- ▶ Resources
 - MainActivity.cs
- ▼ MyApp.iOS
 - Connected Services
 - ▶ **In References**
 - - Assets.xcassets
 - Properties
 - ▶ **Resources**
 - AppDelegate.cs
 - Entitlements.plist
 - Info.plist
 - (i) Main.cs

Experiencia de Desarrollo - MAUI

Proyecto único

- La idea es mejorar la experiencia reduciendo varios puntos de fricción cuando se desarrolla una App con multiples plataformas.
- Multi-Targeting
- Imágenes
- Fuentes
- Código de Plataforma



Solution 'MyApp' (1 of 1 project)

MyApp

Plependencies

A Platforms

Android

C# BluetoothAdapter.android.cs

I IOS

C# BluetoothAdapter.ios.cs

Windows

C# BluetoothAdapter.windows.cs

Resources

App.xaml

C# AssemblyInfo.cs

MainPage.xaml

C# MainPage.xaml.cs

Solution 'MyApp' (1 of 1 project)

■ MyApp

□ Dependencies

- ▶ ⊶ Platforms
- ▲ □ Resources
 - ▲ (A) Fonts
 - a fa-brands-400.ttf
 - 🔬 fa-regular-400.ttf
 - fa-solid-900.ttf
 - Images
 - Icon.png
- 🕨 🔚 App.xaml
 - C# AssemblyInfo.cs
- MainPage.xaml
 - C# MainPage.xaml.cs

Libraries, Tools & Frameworks y más!!!





App Center







Reactive Extensions





Jenkins









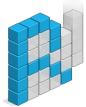




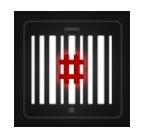












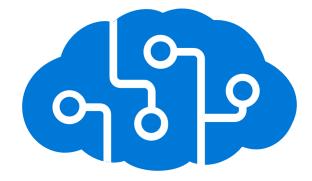
Zxing
Barcode
Scanning





¿Qué son los Servicios Cognitivos?

- Son servicios que brindan inteligencia a una aplicación informática.
- Integran poderosos algoritmos y técnicas de Inteligencia Artificial, por ejemplo:
 - Reconocimiento facial.
 - Reconocimiento de voz.
 - Reconocimiento de texto en una imagen.
 - Conversión de texto a voz y viceversa.
 - Traducción en tiempo real.
 - Y muchos más!!!.



¿Qué es Azure Cognitive Services?

- Es una colección de APIs inteligentes basadas en la nube que hacen posible que las aplicaciones vean, escuchen, hablen, entiendan e incluso tomen decisiones interpretando las necesidades de los seres humanos, utilizando métodos naturales de comunicación.
- Anunciado oficialmente en el evento //Build 2016.
- Previamente conocido como Proyecto Oxford.



¿Por qué Microsoft Azure Cognitive Services?

Fácil

REST APIs

Simple de añadir: solo unas cuantas líneas de código



Flexible

Se integra en el lenguaje y la plataforma de su elección.

La amplitud de ofertas le ayuda a encontrar la API correcta para su aplicación

Traiga sus propios datos para su experiencia personalizada











Probado

Construido por expertos en su campo de Microsoft Research, Bing y Azure Machine Learning

Documentación de calidad, código de muestra y soporte comunitario









Servicios Cognitivos de Azure











Visión

- Video Indexer
- Computer Vision
- Face
- Custom Vision
- Form Recognizer

Voz

- Speaker Recognition
- Speech Services

Idioma

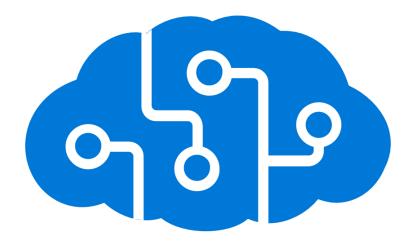
- LUIS
- QnA Maker
- Text Analytics
- Traductor

Decisión

- Anomaly Detector
- Content Moderator
- Personalizer

Búsqueda

- Bing Web Search
- Bing Custom Search
- Bing Image Search
- Bing Entity Search
- Bing News Search
- Bing Video Search
- Bing Autosuggest
- Bing Spell Check
- Bing Local BusinessSearch



Link a Documentación Oficial



Custom Vision 🖈 …

Microsoft



Custom Vision ♥ Add to Favorites

Microsoft
★★★★ 4.3 (44 ratings)

Create

Prediction Resource

Select pricing and location for Prediction Resource

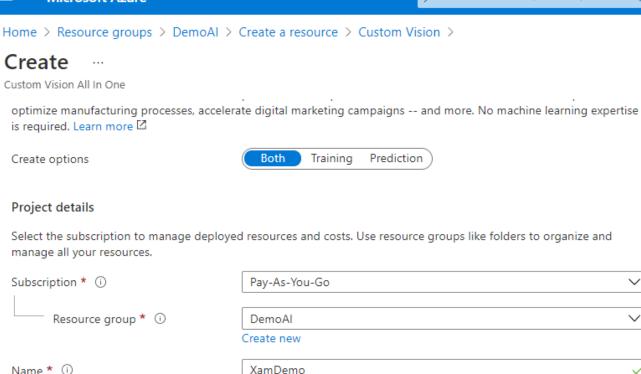
Prediction location *

(US) East US

Prediction pricing tier (Learn More) * ①

Free F0 (2 Transactions per second, 10K Transactions per month)

Standard S0 (10 Transactions per second)



Training Resource

Select pricing and location for Training Resource

Training location * (US) East US

Training pricing tier (Learn More) * ①

Free F0 (2 Transactions per second, 2 Projects)

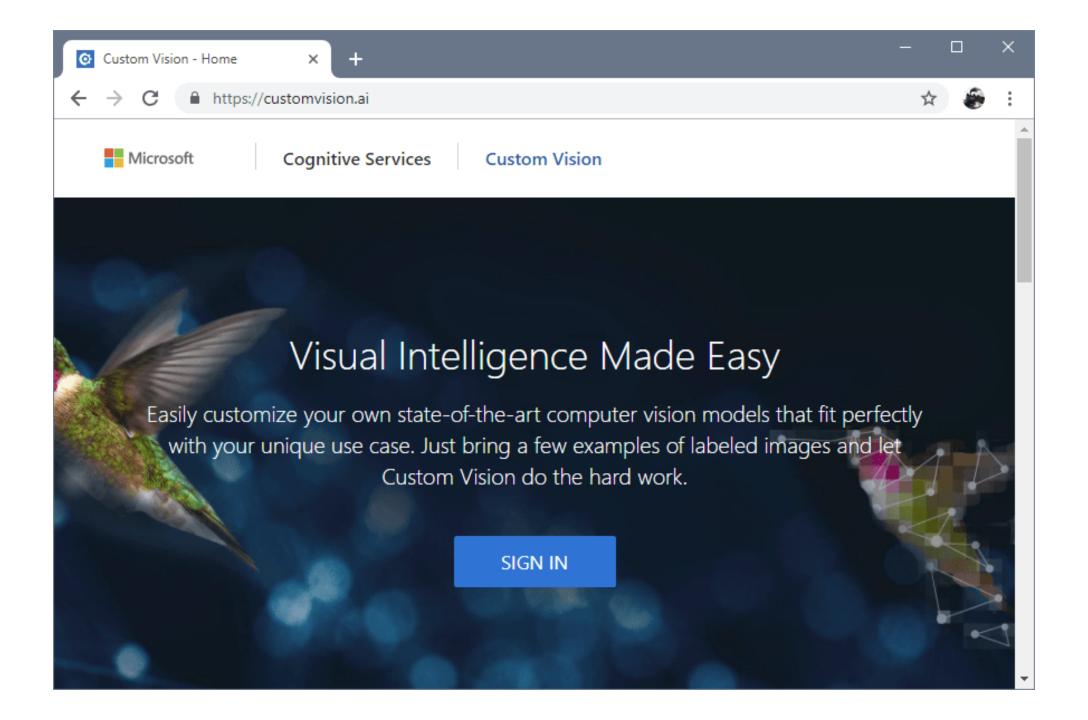
Prediction Resource

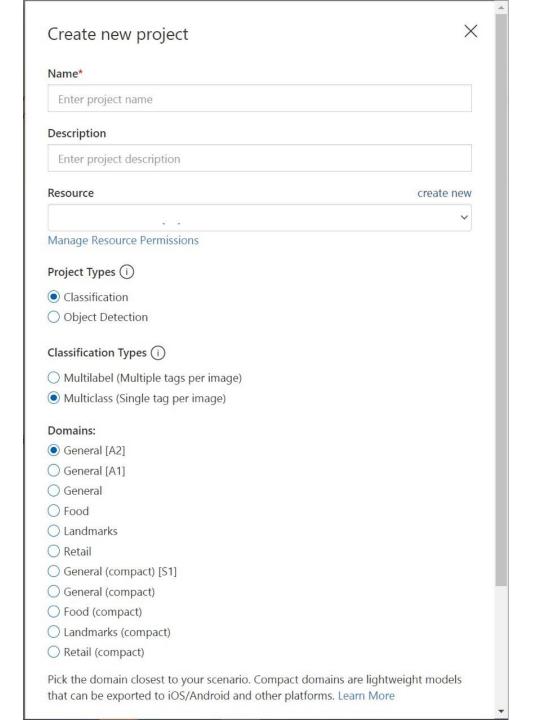
Standard S0 (10 Transactions per second)

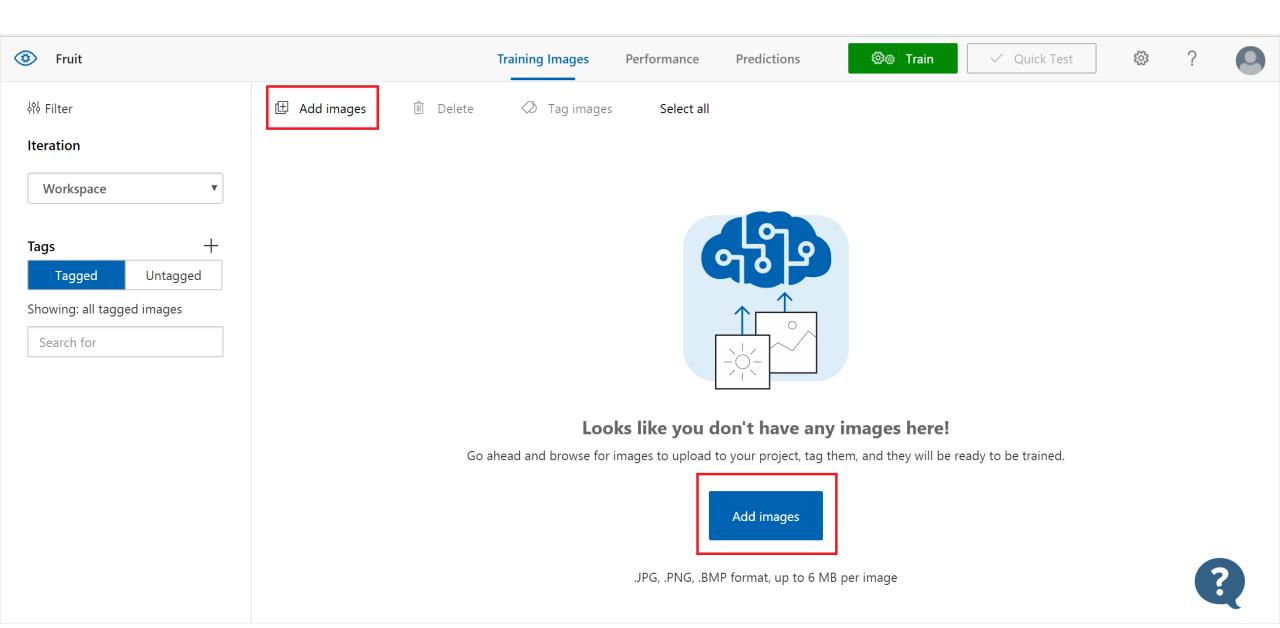
Select pricing and location for Prediction Resource

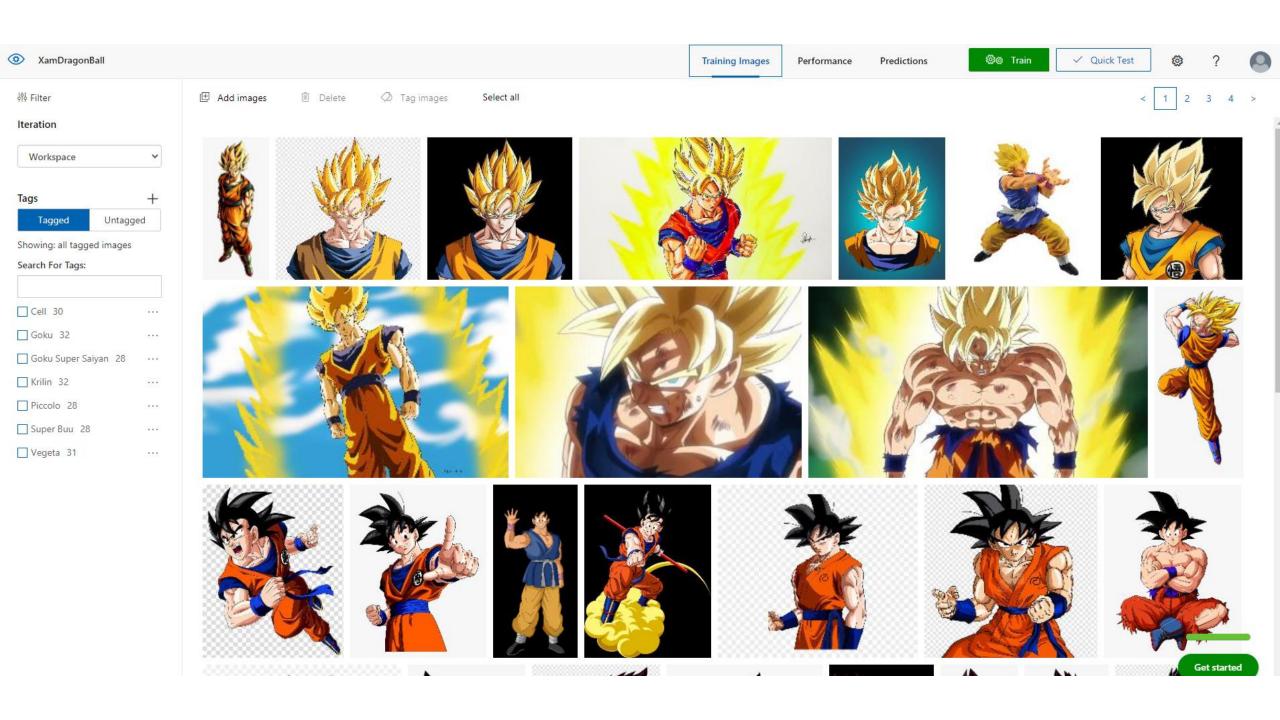
Prediction location * (US) East US

Prediction pricing tier (Learn More) * ①









Choose Training Type

Training Types (i)

- Ouick Training
- Advanced Training

In most cases, the more time you select the better the model will be. You're charged based on the compute time used to train your model, so choose your budget based on your need.

		Training budget:	1 hour	i	
1 hour					24 hours
•					
Send me a	n email no	otification after train	ing comp	letes	
Email address	5				
ppiova@hot	mail.com				

Train



Predictions

®⊚ Train

lterations

Iteration 4

PUBLISHED

Advanced Trained : 21 hours ago with General (compact) domain, Training Budget: 2 hours

Iteration 3

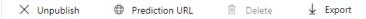
Trained : 23 hours ago with General (compact) domain

Iteration 2

Trained: 23 hours ago with General (compact) domain

Iteration 1

Trained: 1 days ago with General (compact) domain

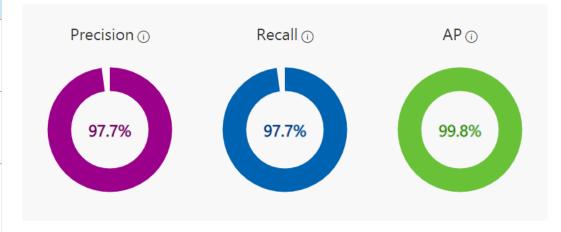


Iteration 4

Finished training on 6/1/2021, $8:57:42\ PM$ using General (compact) domain

Iteration id: 29086a4a-2a31-45c2-a097-bcf1bc9cd9a3 Classification type: Multiclass (Single tag per image)

Published as: Iteration4



Performance Per Tag

Tag	Precision ^	Recall	A.P.	Image count
Vegeta	100.0%	100.0%	100.0%	31
Super Buu	100.0%	100.0%	100.0%	28
Piccolo	100.0%	100.0%	100.0%	28
Goku Super Saiyan	100.0%	83.3%	100.0%	28



Iteration 4

PUBLISHED

Advanced Trained: 21 hours ago with General (compact) domain, Training Budget: 2 hours

Iteration 3

Trained: 23 hours ago with General (compact) domain

Iteration 2

Trained: 23 hours ago with General (compact) domain

Iteration 1

Trained: 1 days ago with General (compact) domain

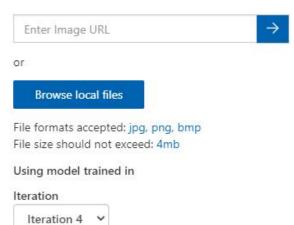
Performance Per Tag

Tag	Precision ^	Recall	A.P.	Image count
Vegeta	100.0%	100.0%	100.0%	31
Super Buu	100.0%	100.0%	100.0%	28
Piccolo	100.0%	100.0%	100.0%	28
Goku Super Saiyan	100.0%	83.3%	100.0%	28
Goku	100.0%	100.0%	100.0%	32
Cell	100.0%	100.0%	100.0%	30
Krilin	87.5%	100.0%	98.2%	32





Image URL



Tag Piccolo

Predictions

Goku

Cell 0%

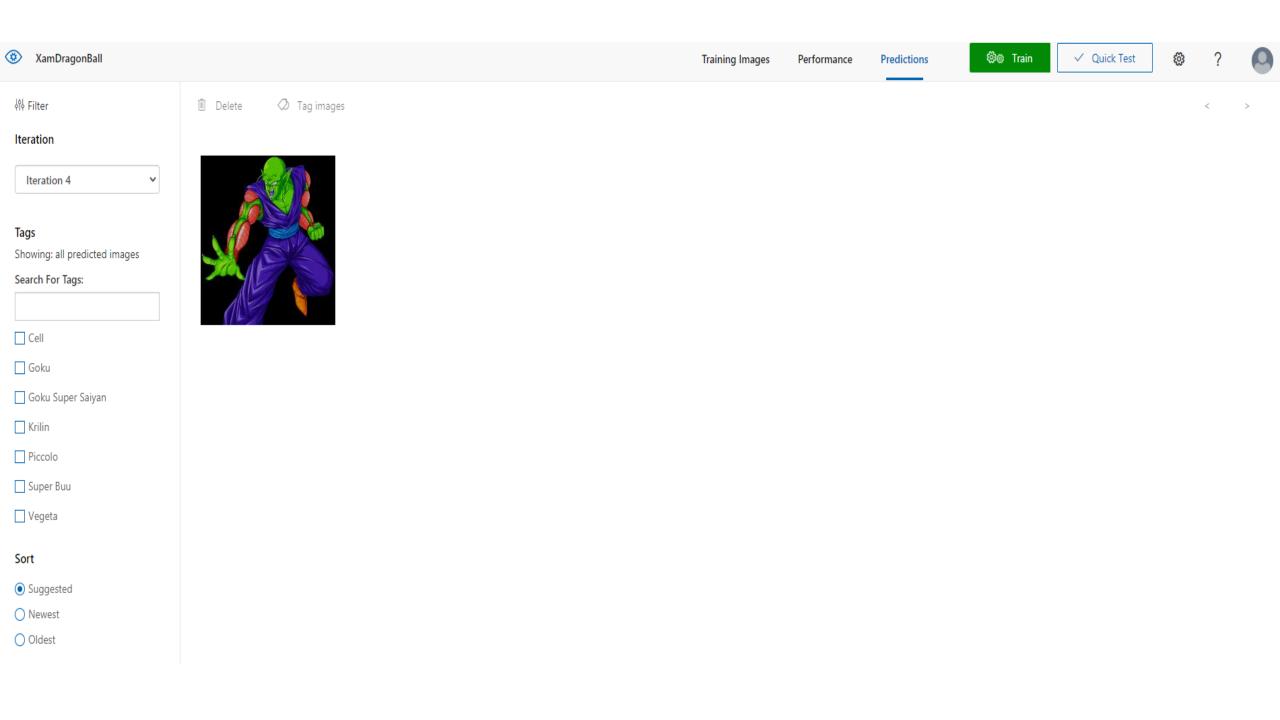
Goku Super Saiyan 0%

Super Buu 0%

Probability

100%

0%





MUCHAS GRACIAS!!!

