

บั๊กที่เกิดขึ้นในไฟล์ functions_bugs.asm มีสองจุด

1. ค่า 1000 ที่เก็บอยู่ใน \$s0 ถูกเขียนทับ เพราะมีการเรียกใช้ \$s0 ภายในฟังก์ชัน sum_two_fact
วิธีแก้ - เก็บค่า 1000 ไว้ใน memory โดย store ลง stack ภายในฟังก์ชัน sum_two_fact หลังจากทำการปรับค่า fp และ sp แล้ว หลังจากฟังก์ชันทำงานเสร็จค่อยทำการ load ค่า \$s0 ก่อน return
2. ค่า \$t0 ที่เก็บ callback value จาก function fact ถูกเรียกใช้ภายใน function fact ทำให้ \$t0 ถูกเขียนทับ
วิธีแก้ - เก็บค่า \$t0 ลง stack ก่อนเรียกใช้ function fact ครั้งที่สอง และโหลดค่า \$t0 หลังจากฟังก์ชันดังกล่าวทำงานเสร็จแล้ว