บัคที่เกิดในไฟล์ functions\_bugs.asm มีสองจุด

1. ค่า 1000 ที่เก็บอยู่ใน $s0 ถูกเขียนทับ เพราะมีการเรียกใช้ $s0ภายในฟังก์ชั่น sum\_two\_fact

วิธีแก้ - เก็บค่า 1000 ไว้ใน memory โดย store ลง stackภายในฟังก์ชั่น sum\_two\_fact หล้งจากทำการปรับ ค่า fp และ sp แล้ว หลังจากฟังชั่นทำงานเสร็จค่อยทำการ load ค่า $s0 ก่อน return

2.ค่า $t0 ที่เก็บ callback value จากfunction fact ถูกเรียกใช้ภายใน function fact ทำให้ $t0 ถูกเขียนทับ

วิธีแก้ - เก็บค่า $t0 ลง stack ก่อนเรียกใช้ function fact ครั้งที่สอง และโหลดค่า $t0 หลังจากฟังก์ชั่นดังกล่าวทำงานเสร็จแล้ว