



Paul-Élie Pipelin

Ingénieur en Imagerie Numérique, 28 ans, Permis B

EXPÉRIENCES

Mai 2022 – **Ingénieur d'Études - Rendu Visuel**, MATEREAL, Lyon, France.

Mars 2024 Mesure de SVBRDF spectrales de matériaux.

Mars 2021 – **Ingénieur R&D - Rendu Visuel**, IMAGE ENGINE, Vancouver, Canada.

Avril 2022 Développement d'**outils** pour les artistes, maintient des logiciels existants (e.g. outils pour *Gaffer*, *Arnold Render*, *Nuke*, *Maya*). Travail sur le logiciel de **management d'assets** propriétaire et sa combinaison avec la ferme de rendu. Travail sur la **liaison entre Gaffer et Arnold Render**. Participation au logiciel open source *Gaffer*.

Mars 2020 – **Stage de développement**, ANSYS OPTIS, Toulon.

Août 2020 Travail sur un plugin permettant l'ajout de BSDFs modulables et physiquement réalistes. Automatisation des tests de validation physiques, création d'échantillonneurs par défaut et intégration de nouveaux matériaux.

Octobre 2019 **Projet industriel, Implémentation d'un Multiple Importance Sampler Optimal (OptiMIS) dans**

– Février 2020 **un bidirectional path tracer**, ESIR, CORONA RENDERER, Rennes.

Remporté le **prix de l'innovation**.

Juin – Août **Stage de recherche en localisation en intérieur**, LIMU – KYUSHU UNIVERSITY, Fukuoka, Japon.

2019 Implémentation d'un système de **localisation en intérieur** à partir de balises bluetooth (BLE) avec contrainte spatiale. **Premier prix** à la compétition organisée en 2019 par l'**IPIN** (Track 5). (~3 mois)

2017 & 2018 **Stage 1 en Laboratoire de Recherche et Stage 2 à Capgemini**, Rennes.

Novembre **Premier et Deuxième prix du Hackathon (~24h) Insomni'hack organisé par l'Epine en partenariat avec Capgemini**, ESIR – EPINE – CAPGEMINI.

ÉTUDES

Depuis Avril **Doctorant**, MATEREAL ET LTDS, Lyon, France.
2024

2015 – 2020 **Cycle Ingénieur à l'ESIR, parcours Imagerie Numérique**, ÉCOLE SUPÉRIEURE D'INGÉNIEURS DE RENNES, Rennes.

- Image : **Synthèse d'images**, *Mathématiques pour l'image*, **Traitements d'image avancés**, *Interaction homme-machine*, *Classification*, *Effets spéciaux*, *Compression*
- Humanités : *Communication*, **Anglais courant**, *Management*, *Innovation*

Avril – **Labellisé Handimanager**, ASSOCIATION COMPANIEROS.

Octobre 2018 Participation et organisation d'un projet financé en crowdfunding, pour former des élèves-ingénieur au management de personnes en situation de handicap.

OUTILS POUR L'INFORMATIQUE

Langages **C++**, **Zig**, **Python**, Java, Web (front / back)

Technologies **Matlab**, **OpenCV**, OpenGL, **Unity**, Angular

Tech VFX **Blender**, **Gaffer**, **Arnold Render**, Iray, Nuke, Maya, OSL

Systèmes Windows, GNU/Linux

Autres Suite Adobe, Suite Office, Git, Github, Lightroom, **LAT_EX**

CENTRES D'INTÉRÊT

Sciences, Nouvelles technologies, Jeu d'échecs, Photographie, Musique, Cinéma, Jeux vidéo, Sport