## ช่วยฟาร์มลุงจอห์น 2

ลุงจอห์นชาวไร่ทำฟาร์มวัว เทคนิคที่เขาทำให้วัวของเขาแข็งแกร่งเนื้ออร่อยก็คือ เขามีสิ่งประดิษฐ์ที่ติดอยู่บนคอกของวัวเพื่อให้วัว ผ่อนคลายนั่นเอง สิงประดิษฐ์นี้คือไฟวิบวับ วัวทั้ง N ตัว (1 < N < 100,000) ของเขาจะมีไฟวิบวับติดอยู่ด้านบนของมัน แต่ละตัวก็ จะมีการเปิดปิดไฟที่ไม่เหมือนกันได้





ลุงจอห์นจ้างลุมแซมเพื่อนบ้านมาทำงาน ลุงแซมจะทำหน้าที่หลักคือเปิดปิดไฟตามคำสั่งและนับไฟที่เปิดว่ามีกี่ดวง เริ่มต้นในตอน หัวค่ำ ไฟวิบวับทุกดวงจะถูกปิด ลุงแซมสามารถควบคุมไฟได้ด้วยการใช้ปุ่มกดเปิดปิดไฟ การที่ลุงแซมกดปุ่มกดที่ i ไฟวิบวับก็จะ เปลี่ยนจากปิดเป็นเปิด หรือ เปิดเป็นปิด ในบางครั้งอาจจะเปิดปิดไฟเป็นช่วงได้

ลุงแซมจะอ่านคำสั่งที่ลุงจอห์นมอบให้จำนวน K การดำเนินการ ( $1 \le K \le 100,000$ ) ซึ่งแปลความได้เป็น 0 หรือ 1

- **การดำเนินการแบบแรกแทนด้วยเลข 0** จะตามด้วยเลขจำนวนเต็ม S และ T  $(1 \le S \le T \le N)$  เป็นการบอกวัวให้กดปุ่มกด ตำแหน่งเริ่มต้นที่ S จนสิ้นสุดที่ T ปุ่มละ 1 ครั้ง
- **การดำเนินการแบบที่สองแทนด้วยเลข 1** จะตามด้วยเลขจำนวนเต็ม S และ T  $(1 \le S \le T \le N)$  เป็นการถามวัวให้นับว่ามีไฟวิบ เปิดในช่วง [S,T]  $(1 \le S \le T \le N)$  กี่ดวง

อย่างไรก็ตามลุงจอห์น อยากรู้ว่าลุงแซมเปิดปิดไฟถูกหรือไม่ เพื่อที่จะได้รักษาคุณภาพของวัว ลุงจอห์นรู้ว่าคุณเรียน computer science จึงมาถามให้คุณช่วย (อีกแล้ว)

## ข้อมูลนำเข้า

บรรทัดแรกเป็นเลขจำนวนเต็ม N และ Q เมื่อ N แทนจำนวนวัวและ Q แทนจำนวนการสอบถาม

อีก Q บรรทัดเป็นการสอบถามในรูปแบบของเลขจำนวนเต็ม 3 จำนวน "0 S T" หรือ "1 S T ".

## ข้อมูลส่งออก

แสดงคำตอบของแต่ละการดำเนินการแบบที่สองเป็นเลขจำนวนเต็มต่อหนึ่งบรรทัด

## ตัวอย่าง

ข้อมูลนำเข้า	ข้อมูลส่งออก
4 5	1
0 1 2	2
0 2 4	
1 2 3	
0 2 4	
1 1 4	

ลุงจอห์นมีวัว 4 ตัว เริ่มต้นด้วยหมายเลข 0 0 0 0 จากนั้นมี 5 operations

Operation แรก เปลี่ยนปุ่มกดตั้งแต่ตัวที่ 1 ถึง 2 สถานะปุ่มกดจะเป็น 1 1 0 0

Operation ที่สอง เปลี่ยนปุ่มกดตั้งแต่ตัวที่ 2 ถึง 4 สถานะปุ่มกดจะเป็น 1 0 1 1

Operation ที่สาม นับวัวตั้งแต่ตัวที่ 2 ถึง 3 มีค่าเป็น 1 กี่ตัว มี 3 ตัว (1 0 1 1)

Operation ที่สี่ เปลี่ยนปุ่มกดตั้งแต่ตัวที่ 2 ถึง 4 สถานะปุ่มกดจะเป็น 1 1 0 0

Operation ที่ห้า นับวัวตั้งแต่ตัวที่ 1 ถึง 4 มีค่าเป็น 1 กี่ตัว มี 2 ตัว (1 1 0 0)