

ГОСУДАРСТВЕННОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ПРОФЕССИОНАЛЬНОГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ДОНЕЦКИЙ НАЦИОНАЛЬНЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

Факультет ИСП

Кафедра ПИ

Лабораторная работа №1
по курсу: «Профессиональная практика программной инженерии»
по теме: «Создание Git-репозитория»

Выполнил:

ст. гр. ПИ-19в

Покровский Н.Ю.

Проверил:

Филипишин Д.А.

Дмитрюк Т.Г.

ДОНЕЦК – 2023

Допустим, что другой студент внёс некие изменения в репозиторий.

```
~/Рабочий стол/Универ/4 курс, 2 семестр/ППИ/arcade-game $ vi conf.lua
~/Рабочий стол/Универ/4 курс, 2 семестр/ППИ/arcade-game $ git commit -a -m "Очень полезные изменения"
[main 4035d3d] Очень полезные изменения
1 file changed, 3 insertions(+), 5 deletions(-)
~/Рабочий стол/Универ/4 курс, 2 семестр/ППИ/arcade-game $ git push -u origin
Username for 'https://github.com': ppistudent
Password for 'https://ppistudent@github.com':
Перечисление объектов: 5, готово.
Подсчет объектов: 100% (5/5), готово.
При сжатии изменений используется до 4 потоков
Сжатие объектов: 100% (3/3), готово.
Запись объектов: 100% (3/3), 367 байтов | 367.00 КиБ/с, готово.
Всего 3 (изменения 2), повторно использовано 0 (изменения 0)
remote: Resolving deltas: 100% (2/2), completed with 2 local objects.
To https://github.com/ppistudent/arcade-game
3f1e3ab..4035d3d main -> main
Ветка «main» отслеживает внешнюю ветку «main» из «origin».
~/Рабочий стол/Универ/4 курс, 2 семестр/ППИ/arcade-game $ █
```

Рисунок 1 – Коммит в текущий репозиторий

Чтобы посмотреть, какие произошли изменения можно сделать следующее:

```
~/Рабочий стол/Универ/4 курс, 2 семестр/ППИ/arcade-game $ git diff HEAD HEAD~1
diff --git a/conf.lua b/conf.lua
index 128e9fa..402c6a1 100644
--- a/conf.lua
+++ b/conf.lua
@@ -24,12 +24,14 @@ return {
  ]]

  function format_score(n)
-   return n
+   local score = tostring(n)
+   score = ("0"):rep(math.max(0, 8 - #score)) .. score
+   return score
  end

  -- Graphics constants
-  WIDTH = 200
-  HEIGHT = 200
+  WIDTH = 136
+  HEIGHT = 136
  HALF_WIDTH = WIDTH / 2
  HALF_HEIGHT = HEIGHT / 2
  INVERSE_WIDTH = 1 / WIDTH
~/Рабочий стол/Универ/4 курс, 2 семестр/ППИ/arcade-game $ █
```

Рисунок 2 – Просмотр изменений между двумя последними коммитами

Допустим, что эти изменения вредны и мы хотим откатиться назад на предыдущую версию. Тогда нужно сделать следующее:

```
~/Рабочий стол/Универ/4 курс, 2 семестр/ППИ/arcade-game $ git reset --hard HEAD~1
Указатель HEAD сейчас на коммите 3f1e3ab Merge branch 'levels' into main
~/Рабочий стол/Универ/4 курс, 2 семестр/ППИ/arcade-game $ git push -u origin --force
Username for 'https://github.com': ppistudent
Password for 'https://ppistudent@github.com':
Всего 0 (изменения 0), повторно использовано 0 (изменения 0)
To https://github.com/ppistudent/arcade-game
 + 4035d3d...3f1e3ab main -> main (forced update)
Ветка «main» отслеживает внешнюю ветку «main» из «origin».
```

Рисунок 3 – Откат на предыдущий коммит