

# Pablo Pizarro R.

Estudiante de ingeniería civil en estructuras, construcción y geotecnia

pablo.pizarro@ing.uchile.cl

---

## Experiencia

### **Ayudante de ramo Modelación y Computación Gráfica para Ingenieros en Universidad de Chile**

agosto de 2015 - Actualidad (1 año 2 meses)

Revisar controles, tareas e informes.

### **Ayudante de ramo Algoritmos y Estructuras de Datos en Universidad de Chile**

marzo de 2015 - Actualidad (1 año 7 meses)

Revisar controles, tareas e informes.

### **Alarife en OHL Concesiones Chile SA**

diciembre de 2014 - marzo de 2015 (4 meses)

Trabajo de alarife (ayudante de topografía) durante la construcción de la ampliación de la loza de carga y descarga del Aeropuerto Internacional Comodoro Arturo Merino Benítez, ubicado en la comuna de Pudahuel, Región Metropolitana, Chile.

---

## Educación

### **Universidad de Chile**

Ingeniero civil, Ingeniería civil en Estructuras, Construcción y Geotecnia, 2013 - 2018

### **Universidad de Chile**

Minor en Astrobiología, Astronomía y ciencias planetarias, 2015 - 2018

### **Universidad de Chile**

Minor en Desarrollo de Software Orientado a Aplicaciones Científicas y de Ingeniería, Ciencias de la computación, 2014 - 2015

Nota: 6.2

### **Universidad de Chile**

Minor en Computación, Ciencias de la computación, 2014 - 2015

Nota: 6.2

### **Universidad de Chile**

Minor en Computación Científica, Ciencias de la computación, 2014 - 2016

### **Instituto Nacional General José Miguel Carrera**

Enseñanza Media, 2007 - 2012

Nota: 6.3

---

## Idiomas

### **Español**

(Competencia bilingüe o nativa)

**Inglés**  
**Francés**

(Competencia profesional completa)  
(Competencia básica)

---

## Aptitudes y conocimientos

**Ingeniería estructural**

**AutoCAD**

**Microsoft Excel**

**LaTeX**

**Programación**

**Python**

**Matlab**

**Maple**

**C#**

**Java**

**PHP**

**CSS**

**Microsoft PowerPoint**

**Microsoft Word**

**Unix**

---

## Proyectos

**Corrector de tareas automático para el curso de Algoritmos y Estructuras de Datos**

agosto de 2015 a Actualidad

Miembros:Pablo Pizarro R.

Corrector de tareas automático para el curso de Algoritmos y Estructuras de Datos (CC3001).

**Juego en Python 'Hero of Antair'**

marzo de 2013 a Actualidad

Miembros:Pablo Pizarro R.

Proyecto de juego 2D del tipo RPG, construido desde cero utilizando el lenguaje de programación Python y la librería python-tkinter, con el propósito de aprender nociones básicas y avanzadas de programación.

**Proyecto de juego 'Ned For Spod'**

julio de 2015 a agosto de 2016

Miembros:Pablo Pizarro R.

Proyecto de juego 2D de carreras llamado 'Ned For Spod', creado con el fin de aprender a manejar librerías orientadas al manejo de archivos multimedia, y librerías gráficas para el manejo de píxeles en pantalla.

**Template para la creación de informes para diversos ramos de la Universidad**

junio de 2016 a Actualidad

Miembros:Pablo Pizarro R.

Template para la creación de informes en LaTeX para los diversos ramos que ofrece la Universidad.

---

## Reconocimientos y premios

**Alumno destacado años 2013-2014**



# Pablo Pizarro R.

Estudiante de ingeniería civil en estructuras, construcción y geotecnia

pablo.pizarro@ing.uchile.cl

---



[Contacta con Pablo en LinkedIn](#)